

Simulazione d'esame – Domande

**Set di domande A
Versione 2.0**

ISTQB® Agile Tester Livello Advanced

Compatibile con la versione 2.0 del Syllabus

International Software Testing Qualifications Board



Avviso di copyright

Avviso sul Copyright © International Software Testing Qualifications Board (di seguito chiamato ISTQB®).

ISTQB® è un marchio registrato di International Software Testing Qualifications Board.

Tutti i diritti riservati.

Gli autori dichiarano con la presente di trasferire il copyright a ISTQB®. Gli autori (come attuali titolari del copyright) e ISTQB® (come futuro titolare del copyright) hanno concordato le seguenti condizioni di utilizzo:

Possono essere copiati estratti di questo documento per un uso non commerciale se la fonte è riconosciuta.

Qualsiasi Training Provider accreditato può utilizzare questa Simulazione d'Esame nei propri corsi di formazione, a condizione che gli autori e ISTQB® siano indicati come fonti e titolari del copyright della Simulazione d'Esame e che la pubblicità del corso sia effettuata solo dopo che i relativi materiali di formazione abbiano ottenuto l'accREDITAMENTO ufficiale da parte di un Member Board riconosciuto da ISTQB®.

Qualsiasi individuo o gruppo di individui può utilizzare questa Simulazione d'Esame negli articoli e nei libri, a condizione che gli autori e ISTQB® siano riconosciuti come fonti e titolari del copyright della Simulazione d'Esame.

È proibito qualsiasi altro utilizzo di questa Simulazione d'Esame senza prima avere ottenuto l'approvazione scritta di ISTQB®.

Qualsiasi Member Board riconosciuto da ISTQB® può tradurre questa Simulazione d'Esame a condizione di riprodurre il sopra menzionato Avviso di Copyright nella versione tradotta della Simulazione d'Esame.

Responsabilità del documento

Exam Working Group di ISTQB® è responsabile di questo documento.

Questo documento è mantenuto da un team dedicato di ISTQB®, che consiste nei Syllabus Working Group e nell'Exam Working Group.

Riconoscimenti

Il presente documento è stato prodotto da un team dedicato di ISTQB®: Wim Decoutere, Michaël Pilaeten, Adam Roman, Tomas Tumasonis.

Si ringrazia il team di revisione dell'Exam Working Group, il Syllabus Working Group e i Member Board per i loro suggerimenti e contributi.

Traduzione italiana a cura di ITA-STQB (www.ita-stqb.org) – info@ita-stqb.org

Cronologia delle revisioni

Layout delle domande di simulazione d'esame utilizzato: Versione 2.12 Data: 27 novembre 2024

Versione	Data	Note
v1.0	01/05/2014	Pubblicata la versione GA
v2.0	17/04/2026	Pubblicata la versione GA

Indice

Avviso di copyright	2
Responsabilità del documento	2
Riconoscimenti	2
Cronologia delle revisioni	4
Indice	5
Domande	6
Domanda #1 (1 Punto)	6
Domanda #2 (1 Punto)	6
Domanda #3 (1 Punto)	6
Domanda #4 (1 Punto)	7
Domanda #5 (1 Punto)	7
Domanda #6 (1 Punto)	8
Domanda #7 (1 Punto)	8
Domanda #8 (1 Punto)	8
Domanda #9 (1 Punto)	9
Domanda #10 (1 Punto)	9
Domanda #11 (1 Punto)	9
Domanda #12 (3 Punti)	10
Domanda #13 (1 Punto)	10
Domanda #14 (1 Punto)	11
Domanda #15 (1 Punto)	11
Domanda #16 (3 Punti)	12
Domanda #17 (1 Punto)	12
Domanda #18 (1 Punto)	13
Domanda #19 (1 Punto)	13
Domanda #20 (1 Punto)	13
Domanda #21 (1 Punto)	14
Domanda #22 (1 Punto)	14
Domanda #23 (1 Punto)	14
Domanda #24 (2 Punti)	15
Domanda #25 (2 Punti)	15
Domanda #26 (1 Punto)	16
Domanda #27 (1 Punto)	16
Domanda #28 (1 Punto)	17
Domanda #29 (1 Punto)	18
Domanda #30 (1 Punto)	18
Domanda #31 (3 Punti)	18
Domanda #32 (2 Punti)	19
Domanda #33 (2 Punti)	20
Domanda #34 (1 Punto)	20
Domanda #35 (1 Punto)	20
Domanda #36 (1 Punto)	21
Domanda #37 (2 Punti)	21
Domanda #38 (2 Punti)	22
Domanda #39 (1 Punto)	22
Domanda #40 (1 Punto)	23

Domande

Domanda #1 (1 Punto)

Quale confronto tra tipi di test è PIÙ accurato nello sviluppo software Agile?

- a) Il testing non-funzionale viene eseguito solo dopo l'iterazione, mentre il testing white-box viene eseguito solo dopo il completamento del testing di sistema.
- b) Il testing black-box viene eseguito principalmente prima dell'inizio della codifica, mentre il testing white-box è utilizzato principalmente per il regression testing dopo l'iterazione.
- c) Il testing esplorativo viene tipicamente avviato dopo l'iterazione, mentre il testing di usabilità integra le attività di testing funzionale.
- d) Il testing funzionale durante l'iterazione si focalizza sulla verifica dei criteri di accettazione delle user story, mentre un testing funzionale e di integrazione più ampio può essere eseguito dopo l'iterazione.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #2 (1 Punto)

Quali tipi di test sono esempi di testing black-box tipicamente eseguiti dopo l'iterazione?

- a) Testing di usabilità.
- b) Testing di sicurezza.
- c) Performance testing.
- d) Regression testing.
- e) Testing end-to-end.

Selezionare DUE risposte.

Domanda #3 (1 Punto)

Quali affermazioni riflettono l'uso raccomandato del testing end-to-end (E2E) nello sviluppo software Agile?

- a) Il testing end-to-end (E2E) dovrebbe essere il tipo di test principale per garantire la completezza
- b) Durante il testing end-to-end (E2E) dovrebbe essere verificato un certo numero di flussi critici
- c) Il testing end-to-end (E2E) fornisce un feedback diagnostico rapido e dettagliato durante la codifica

d) Tutto il regression testing dovrebbe essere eseguito durante il testing end-to-end (E2E) per semplicità

e) Il testing end-to-end (E2E) integra ma non sostituisce il testing delle aree inferiori della piramide di test

Selezionare DUE risposte.

Domanda #4 (1 Punto)

Assegnare ciascuna delle seguenti insidie (1–4) a UNA delle categorie (A–B) senza lasciare alcun gruppo vuoto.

1. Il testing può limitarsi eccessivamente alla verifica dei risultati attesi già definiti, con il rischio di ritardare l'individuazione di difetti critici.
2. La valutazione della qualità diventa soggettiva e difficile da quantificare, rendendo difficile conquistare la fiducia degli stakeholder.
3. L'enfasi eccessiva sui prodotti di lavoro formali riduce la reattività ai cambiamenti nel comportamento reale del sistema.
4. Il successo dipende dalla responsabilità condivisa e dalla maturità culturale, che non tutti i team di sviluppo software raggiungono.

A) Insidie associate principalmente al testing formale

B) Insidie associate principalmente al testing olistico

Domanda #5 (1 Punto)

Abbinare gli approcci di regression testing (1–4) allo scenario in cui aggiungono il MAGGIOR valore (A–D):

1. Regression testing incrementale
 2. Regression testing basato sul rischio
 3. Regression testing orientato a DevOps
 4. Regression testing collaborativo
- A. Individuare difetti indesiderati quando la copertura della test automation è incompleta
- B. Garantire un feedback rapido dopo ogni integrazione del codice
- C. Validare la stabilità di un deployment in pre-produzione o in produzione mediante monitoraggio
- D. Decidere quali aree di regressione richiedono attenzione dopo modifiche frequenti a funzionalità ad alto rischio

- a) 1A, 2C, 3B, 4D
- b) 1B, 2D, 3C, 4A
- c) 1B, 2A, 3D, 4C
- d) 1D, 2B, 3A, 4C

Selezionare UNA risposta.

Domanda #6 (1 Punto)

Nei team di sviluppo software Agile, qual è il vantaggio principale di combinare generalizzazione e specializzazione?

- a) Elimina la necessità di esperti in aree specializzate come l'usabilità o la test automation.
- b) Consente flessibilità tra le attività, mantenendo al contempo competenze approfondite dove richiesto.
- c) Riduce la sovrapposizione tra i ruoli, garantendo che sviluppatori e tester rimangano separati.
- d) Mantiene confini rigidi tra i ruoli, rendendo più chiara la responsabilità del lavoro.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #7 (1 Punto)

Quali pratiche hanno MAGGIORI probabilità di rafforzare la motivazione di un Product Owner (PO) a impegnarsi nelle attività di test?

- a) Garantire la trasparenza tramite dashboard che mostrano i rischi di qualità in relazione alla possibilità di procedere al rilascio.
- b) Spostare la responsabilità del testing di componente direttamente sul Product Owner (PO).
- c) Gestire i criteri di accettazione esclusivamente all'interno del team di test per garantire la coerenza.
- d) Coinvolgere il Product Owner (PO) nell'esecuzione collaborativa dei test (ad es. bug bash).
- e) Delegare la responsabilità del regression testing al Product Owner (PO) senza il supporto del team di sviluppo software Agile.

Selezionare DUE risposte.

Domanda #8 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni spiega MEGLIO in che modo il whole team approach aiuta gli sviluppatori quando lavorano su codice in evoluzione?

- a) Consente agli sviluppatori di finalizzare le funzionalità prima che vengano discussi i criteri di accettazione.
- b) Fornisce feedback continuo dal continuous testing, consentendo un refactoring sicuro e correzioni più rapide.
- c) Sposta la maggior parte delle responsabilità di testing sui tester, così gli sviluppatori possono concentrarsi esclusivamente sulla codifica.
- d) Impedisce ai rappresentanti del business di influenzare le decisioni tecniche.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #9 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni mostra MEGLIO in che modo il whole team approach supporta gli sviluppatori?

- a) Gli sviluppatori possono avviare ambienti simili alla produzione localmente o in test.
- b) Gli sviluppatori possono lavorare in modo indipendente e in parallelo e sperimentare in sicurezza con il codice.
- c) Gli sviluppatori ottengono criteri di accettazione chiari e testabili prima di implementare una user story.
- d) Gli sviluppatori sanno immediatamente se il nuovo codice compromette il comportamento esistente.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #10 (1 Punto)

Quale situazione illustra MEGLIO un uso appropriato di un tissue tester?

- a) Dopo un rilascio, chiedere agli utenti finali di eseguire test di accettazione in produzione.
- b) A metà dello sviluppo, eseguire una sessione completa di testing di usabilità in un laboratorio di usabilità con clienti reclutati.
- c) Nelle prime fasi della progettazione della funzionalità, mostrare brevemente il prodotto a un collega di un altro team per individuare difetti di usabilità.
- d) Dopo aver finalizzato l'infrastruttura, eseguire un test delle prestazioni con tester specializzati.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #11 (1 Punto)

Quali situazioni illustrano MEGLIO una pianificazione efficace dei test a livello di iterazione nello sviluppo software Agile?

- a) Un tester documenta tutti i possibili test case per la release prima che inizi lo sviluppo.
- b) Il team collabora per perfezionare i criteri di accettazione durante il backlog refinement.
- c) Gli sviluppatori pianificano la configurazione dell'ambiente di test per il momento in cui stanno per iniziare lo unit testing.
- d) La test automation ha la priorità, al punto da poter evitare i test manuali.
- e) Il team concorda su quali tecniche di test applicare alle user story selezionate.

Selezionare DUE risposte.

Domanda #12 (3 Punti)

Si sta lavorando a un progetto per una nuova app mobile. Il prodotto è in una fase iniziale ed è sottoposto a prototipazione rapida a causa dell'elevata frequenza delle modifiche. L'approccio di delivery prevede iterazioni settimanali con continuous integration, ma le funzionalità sono ancora in evoluzione sulla base del feedback degli utenti. Il team si concentra su test business-facing. Il prodotto non è ancora completo dal punto di vista funzionale, quindi l'attenzione è rivolta alla validazione delle idee e all'apprendimento rapido piuttosto che alla conformità pienamente verificabile.

Si sviluppa una strategia di test di progetto per le prossime iterazioni mappando tecniche di test, tipi di test, livelli di test e approcci del test sui quadranti del testing.

Quali potenziali elementi di una strategia di test di progetto saranno PIÙ utili nello scenario descritto sopra?

- a) Eseguire il testing di componente
- b) Eseguire user acceptance testing (UAT)
- c) Eseguire testing di sicurezza
- d) Eseguire testing esplorativo

Selezionare UNA risposta.

Domanda #13 (1 Punto)

Quale affermazione descrive MEGLIO la differenza tra il monitoraggio dei test nello sviluppo software Agile e negli approcci considerati più sequenziali?

- a) Il monitoraggio dei test Agile si concentra sulla documentazione delle percentuali di completamento dei test nelle diverse fasi.
- b) Il monitoraggio dei test nello sviluppo software Agile pone l'accento sulla visibilità continua, attraverso metriche snelle e l'analisi delle tendenze.

c) Il monitoraggio dei test negli approcci considerati più sequenziali si basa su dashboard in tempo reale aggiornate durante l'iterazione.

d) Il monitoraggio in entrambi gli approcci utilizza metriche identiche ma in fasi diverse del progetto.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #14 (1 Punto)

Quale delle seguenti opzioni è un esempio di esecuzione del monitoraggio dei test nello sviluppo software Agile?

a) Un burndown chart che mostra l'effort di test rimanente nel tempo

b) Una retrospettiva che produce azioni concrete per migliorare le pratiche di test

c) Una iteration review che decide adeguamenti all'ambito del test o alle priorità dei test

d) Una pianificazione dell'iterazione che definisce gli obiettivi del test e le stime delle attività di test

Selezionare UNA risposta.

Domanda #15 (1 Punto)

Quali delle seguenti affermazioni sulla copertura nel reporting del test Agile sono VERE?

i. La copertura del codice da sola non è sufficiente a dimostrare la qualità complessiva del prodotto.

ii. La copertura dei requisiti collega i test automatizzati alle user story e ai criteri di accettazione.

iii. La copertura del testing esplorativo può essere riportata tramite Session-Based Test Management.

iv. La copertura per tipo di test garantisce che i criteri di accettazione per le singole user story siano verificati.

v. La copertura dell'infrastruttura viene calcolata collegando i test di accettazione automatizzati alle user story.

a) i, ii e iv

b) i, ii e iii

c) ii, iii e v

d) i, iv e v

Selezionare UNA risposta.

Domanda #16 (3 Punti)

Durante le ultime tre iterazioni, il team di sviluppo software Agile ha osservato un cycle time elevato per la risoluzione dei difetti, con difetti che spesso rimanevano nel backlog per diversi giorni prima di essere affrontati. Il tasso di failure e la Defect Detection Percentage sono rimasti stabili ai livelli previsti. Il numero di flaky test è rimasto molto basso. La copertura delle istruzioni e la copertura dei rami rientrano nelle soglie accettabili per i percorsi critici. Le percentuali di test automatizzati superati sono state costantemente elevate. La stabilità dell'ambiente di test era bassa a causa di alcuni failure dovuti all'ambiente di test.

Quale delle seguenti misure di miglioramento è la PIÙ appropriata per affrontare il problema descritto nello scenario?

- a) Rafforzare i test automatizzati per aumentare la copertura durante il testing di integrazione dei componenti
- b) Effettuare il refactoring dei test difficili da mantenere o ridondanti, utilizzando design pattern come i page object
- c) Pianificare tempo in ogni iterazione per applicare pratiche di refactoring della test automation
- d) Adottare un whole team approach per la classificazione dei difetti, al fine di rafforzare la collaborazione tra i ruoli.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #17 (1 Punto)

Abbinare ciascun elemento (1–4) allo scopo a cui serve (A–D) quando si avvia il test process improvement nello sviluppo software Agile

- 1. Retrospective focalizzate sul test
 - 2. Autovalutazioni del testing Agile
 - 3. Workshop congiunti sui rischi
 - 4. Approcci test-first (ATDD/BDD)
-
- A. Stabilire una baseline e identificare le lacune nell'attuale approccio del test
 - B. Fornire feedback più tempestivo e più action-oriented nella pipeline di continuous integration/continuous delivery
 - C. Creare una responsabilità condivisa degli obiettivi di qualità attraverso la riflessione
 - D. Allineare le attività di test process improvement con i rischi di business e i rischi di prodotto
-
- a) 1C, 2A, 3B, 4D
 - b) 1B, 2C, 3D, 4A

c) 1A, 2D, 3C, 4B

d) 1C, 2A, 3D, 4B

Selezionare UNA risposta.

Domanda #18 (1 Punto)

Assegnare ciascuno dei seguenti elementi di testware (1–4) a UNA delle categorie (A–B) senza lasciare alcuna categoria vuota.

1. Test di accettazione automatizzati

2. Test charter

3. Modelli visivi come flussi di processo o diagrammi di stato

4. Schede delle sessioni di testing esplorativo

A) Elementi che forniscono una descrizione chiara e stabile del comportamento atteso

B) Elementi che catturano insight e comprensione che cambiano nel tempo

Domanda #19 (1 Punto)

Quale testware può essere utilizzato come forma di requisito e, allo stesso tempo, documentato in un formato che ne consenta l'esecuzione automatizzata come test?

a) Esempi nel Behavior-Driven Development

b) Test charter nel testing esplorativo session-based

c) Script di build nella continuous delivery

d) Defect report creati durante l'esecuzione dei test

Selezionare UNA risposta.

Domanda #20 (1 Punto)

In che modo lo storyboarding e il testboarding possono aumentare la qualità della base di test?

a) Assicurando che i tester non contribuiscano fino al completamento della codifica.

b) Visualizzando gli user journey per evidenziare passi mancanti e rischi.

c) Richiedendo che i criteri di accettazione rimangano invariati durante le iterazioni.

d) Mappando gli scenari in modo visibile per migliorare l'allineamento tra i ruoli.

e) Concentrandosi esclusivamente sulla test automation nel regression testing.

Selezionare DUE risposte.

Domanda #21 (1 Punto)

Quale delle seguenti opzioni descrive MEGLIO come l'example mapping migliora la qualità della base di test?

- a) Imponendo che ogni user story abbia test script dettagliati prima dell'inizio della codifica
- b) Documentando solo i requisiti funzionali senza affrontare le assunzioni nascoste
- c) Collegando le user story a esempi concreti che riducono l'ambiguità e chiariscono i criteri di accettazione
- d) Assicurando che i criteri di accettazione siano finalizzati prima dell'inizio delle sessioni di refinement

Selezionare UNA risposta.

Domanda #22 (1 Punto)

Assegnare ciascuno dei seguenti esempi (1–4) a UNO dei tipi di bias (A–B) senza lasciare alcuna categoria vuota.

1. Un tester progetta test solo per lo “happy path” e ignora la gestione degli errori.
2. I tester continuano a concentrarsi sulla prima interpretazione di un requisito anche quando emergono nuovi insight.
3. Un team di sviluppo software Agile trascura gli scenari edge case perché le user story iniziali si concentravano solo sugli happy path.
4. I tester si limitano a verificare i comportamenti attesi, lasciando non testate condizioni di test insolite.

A) Confirmation bias

B) Anchoring effect

Domanda #23 (1 Punto)

Quale delle seguenti è un esempio di CONFIRMATION bias?

- a) Il team presume che il design iniziale di un processo di checkout sia definitivo e non testa flussi di pagamento alternativi o la gestione degli errori, con conseguente mancata individuazione di failure nelle transazioni
- b) I tester seguono lo sviluppatore senior che sostiene che una nuova funzionalità sia “a basso rischio”, saltando il testing esplorativo che avrebbe potuto rivelare difetti critici relativi a edge case

c) I tester evitano di segnalare un problema ricorrente di performance perché la maggioranza ritiene che “non sia importante”, consentendo a un bottleneck critico di persistere in produzione

d) Un tester verifica solo che la funzionalità di login funzioni con credenziali valide, ignorando i tentativi con credenziali non valide o scadute, consentendo che i difetti di autenticazione non vengano rilevati

Selezionare UNA risposta.

Domanda #24 (2 Punti)

Quali delle seguenti affermazioni sull'applicazione dello user story slicing per ottenere user story testabili sono VERE?

i. Suddividere una user story in attività quali “inserire dati”, “caricare documento” e “inviare modulo” è workflow slicing che crea incrementi testabili.

ii. Iniziare con l'esempio happy path più semplice rende la user story immediatamente verificabile e crea una base per gli edge case successivi.

iii. Separare la logica di elaborazione del backend dalla UI consente di testare gli output tramite API prima che esistano i workflow della UI.

iv. Iniziare con casi di eccezione rari garantisce la massima copertura nelle prime fasi dello sviluppo.

v. Creare una thin slice che attraversi database, logica e UI dovrebbe essere usato per ogni user story per garantire la testabilità.

a) i, ii e iv

b) i, ii e iii

c) ii, iii e v

d) iii, iv e v

Selezionare UNA risposta.

Domanda #25 (2 Punti)

La user story originale (troppo ampia per una sola iterazione):

“In qualità di cliente, desidero cercare prodotti, visualizzarne i dettagli e aggiungere articoli al carrello in modo da poter completare un acquisto online.”

è stata suddivisa nelle seguenti due user story testabili:

1. “In qualità di cliente, desidero cercare prodotti e visualizzarne i dettagli in modo da poter decidere quali articoli mi interessano.”

2. "In qualità di cliente, desidero aggiungere prodotti al carrello in modo da potermi preparare all'acquisto."

Quale tipo di slicing è stato utilizzato in questo scenario?

- a) Slicing per complessità dei dati
- b) Slicing basato sui vincoli
- c) Slicing per interfaccia
- d) Vertical slicing

Selezionare UNA risposta.

Domanda #26 (1 Punto)

Abbinare le tecniche di documentazione dei requisiti 1–4 al modo in cui supportano chiarezza e testabilità nei team di sviluppo software Agile A–D.

- 1. User story
 - 2. BPMN (Business Process Model and Notation)
 - 3. Diagrammi di transizione di stato
 - 4. Glossari
-
- A. Fornire una terminologia coerente che evita malintesi nei criteri di accettazione
 - B. Catturare le funzionalità in un formato narrativo conciso focalizzato sul valore per l'utente
 - C. Mostrare workflow strutturati e responsabilità per analizzare la coerenza dei processi
 - D. Visualizzare il comportamento del sistema nei diversi stati per validare gli edge case
-
- a) 1D, 2B, 3C, 4A
 - b) 1B, 2C, 3D, 4A
 - c) 1C, 2A, 3B, 4D
 - d) 1A, 2D, 3C, 4B

Selezionare UNA risposta.

Domanda #27 (1 Punto)

Considerare il seguente documento:

- Mission del test: esplorare la funzionalità di login per individuare difetti di usabilità e failure di autenticazione.

- Aree di focus:

- Credenziali valide e non valide
- Funzionalità di reimpostazione della password
- Comportamento di timeout della sessione

- Risorse: credenziali dell'account di test, ambiente di pre-produzione

- Timebox: 60 minuti

Cosa rappresenta?

- a) Test heuristic
- b) Test charter
- c) Test tour
- d) Mnemonico di test

Selezionare UNA risposta.

Domanda #28 (1 Punto)

Abbinare ciascun tipo di test heuristic (1–4) alla descrizione (A–D).

1. Linee guida
2. Checklist generiche
3. Regole empiriche
4. Analogie/metafore

A. Un tester confronta l'applicazione con un ambiente familiare, come un city tour, per generare diverse condizioni di test.

B. Un tester richiama il principio secondo cui i difetti spesso ricompaiono nei componenti in cui erano stati individuati in precedenza.

C. Un tester si affida a promemoria strutturati delle caratteristiche di qualità comuni, come usabilità e sicurezza

D. Un tester segue un principio come “testare presto” per evitare l'individuazione tardiva dei difetti.

a) 1D, 2C, 3A, 4B

- b) 1B, 2D, 3A, 4C
- c) 1D, 2C, 3B, 4A
- d) 1C, 2B, 3D, 4A

Selezionare UNA risposta.

Domanda #29 (1 Punto)

Quali delle seguenti opzioni illustrano l'uso dei mnemonici di test nel testing Agile?

- a) Segnalare un difetto di login individuato durante una sessione di test.
- b) Selezionare aree di regression testing relative a parti modificate di recente, funzionalità principali o aree ad alto rischio.
- c) Compilare schede di sessione di test relative a una sessione di testing esplorativo su una nuova funzionalità.
- d) Esplorare un sistema concentrandosi su dati, interfacce e operazioni.
- e) Eseguire test automatizzati per i flussi core di business.

Selezionare DUE risposte.

Domanda #30 (1 Punto)

Considera il seguente scenario di test:

"Un utente alla prima esperienza completa il tutorial di onboarding del prodotto".

Quale tour di test è stato utilizzato per progettare questo scenario?

- a) Quartiere degli affari
- b) Quartiere turistico
- c) Quartiere storico
- d) Quartiere malfamato

Selezionare UNA risposta.

Domanda #31 (3 Punti)

Si sta esaminando la seguente user story e i relativi criteri di accettazione:

"In qualità di acquirente online, desidero poter salvare gli articoli in una lista dei desideri in modo da poterli acquistare in un secondo momento."

Criteri di accettazione

1. L'utente può aggiungere qualsiasi prodotto alla lista dei desideri dalla pagina del prodotto.
2. L'utente può visualizzare tutti gli articoli salvati nella lista dei desideri.
3. L'utente può rimuovere articoli dalla lista dei desideri.
4. La wishlist è persistente tra le sessioni quando l'utente ha effettuato il login.

Quale dei seguenti frammenti di test charter è PIÙ appropriato per questa user story?

- a) Attore: acquirente online. Scopo: salvare articoli in una wishlist. Ambito: verificare l'aggiunta/rimozione di articoli dalla wishlist. Dati: scenari con utente connesso/disconnesso.
- b) Attore: acquirente online. Scopo: salvare articoli in una wishlist. Ambito: testare l'integrazione del gateway di pagamento durante il checkout. Dati: carta di credito e informazioni di fatturazione.
- c) Attore: acquirente online. Scopo: salvare articoli in una wishlist. Ambito: verificare gli aggiornamenti delle scorte e i livelli di inventario. Dati: prodotti esauriti e in back-order.
- d) Attore: admin. Scopo: gestire le wishlist degli utenti. Ambito: testare la gestione degli utenti nel backend. Dati: account utente e permessi di accesso.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #32 (2 Punti)

Viene fornito il seguente test charter:

Esplorare il workflow di reimpostazione della password per gli utenti alla prima esperienza, concentrandosi sulla chiarezza delle istruzioni, sui messaggi di errore e sul completamento con esito positivo utilizzando il link di reimpostazione via e-mail.

Quale scenario di testing esplorativo segue MEGLIO questo test charter?

- a) Modificare la password dalla pagina Impostazioni account mentre si è connessi come utente esistente e verificare le regole di validazione della robustezza della password.
- b) Tentare più login con password errata nella pagina di accesso utilizzando un account registrato, continuare fino a quando il sistema blocca l'account dopo ripetuti tentativi non riusciti e verificare che il messaggio di blocco e le istruzioni di ripristino siano visualizzati correttamente.
- c) Richiedere la reimpostazione della password, aprire l'e-mail di reimpostazione, fare clic sul link di reimpostazione, impostare una nuova password che soddisfi i requisiti e verificare che il login riesca con la nuova password.
- d) Verificare che l'e-mail di reimpostazione della password venga recapitata entro cinque secondi sotto carico server elevato utilizzando performance test automatizzati.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #33 (2 Punti)

Ci si sta preparando per la sessione di testing esplorativo. La test mission è esplorare la funzionalità del carrello per identificare difetti funzionali e boundary defect. È stato richiesto di concentrarsi sulle tre seguenti funzionalità: aggiungere articoli al carrello, rimuovere articoli dal carrello, aggiornare le quantità degli articoli. Sono disponibili un account utente di test, un database di prodotti campione e un ambiente di pre-produzione. La sessione dovrebbe durare 45 minuti.

Quale dei seguenti è il MIGLIOR esempio di sessione di testing esplorativo adatta a questo scenario?

- a) Il tester aggiunge più prodotti al carrello, modifica le quantità, rimuove articoli e verifica che il carrello si aggiorni correttamente e che i totali siano accurati
- b) Il tester esplora le opzioni di pagamento del checkout utilizzando diversi metodi di pagamento senza interagire con il carrello stesso
- c) Il tester naviga nel catalogo prodotti per testare il filtraggio e l'ordinamento dei prodotti, utilizzando il testing metamorfico a causa del problema dell'oracolo del test
- d) Il tester impiega 30 minuti per preparare i test case (elenco dei prodotti) e poi, in 30 minuti, verifica le funzionalità del carrello per ciascuno di questi test case

Selezionare UNA risposta.

Domanda #34 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive correttamente il mob testing?

- a) Il Driver prende le decisioni finali relative al testing mentre digita sulla tastiera
- b) Il Navigator guida il testing, ricevendo input dal mob ma decidendo i passi successivi del test
- c) Il Moderator ruota con il mob e digita quando è il suo turno
- d) Le retrospettive seguono le sessioni di mob testing per raccogliere osservazioni e identificare miglioramenti
- e) Il mob lavora individualmente su parti diverse del sistema e condivide i risultati dei test alla fine

Selezionare DUE risposte.

Domanda #35 (1 Punto)

Quale delle seguenti opzioni spiega MEGLIO il vantaggio del pair testing nei team di sviluppo software Agile?

- a) Accelera il testing consentendo ai tester di suddividere il lavoro
- b) Scopre i difetti prima grazie all'utilizzo combinato di due punti di vista

- c) Assicura che il lavoro di test sia controllato da un tester senior
- d) Sostituisce il testing esplorativo con passi del test preparati

Selezionare UNA risposta.

Domanda #36 (1 Punto)

Quale delle seguenti opzioni spiega MEGLIO il focus del vibe testing?

- a) Scrivere test case dettagliati e scriptati prima dell'inizio della codifica
- b) Testare se il comportamento del sistema è allineato con l'intento dell'utente
- c) Esaminare il codice generato riga per riga per verificarne la conformità agli standard
- d) Concentrarsi sull'esecuzione di test unitari automatizzati prodotti dal modello AI

Selezionare UNA risposta.

Domanda #37 (2 Punti)

Un tester esamina il seguente test case manuale:

Test case: verificare la visualizzazione del profilo cliente. Precondizioni: l'utente ha effettuato l'accesso all'applicazione. Passi:

1. Accedere alla pagina Ricerca clienti.
2. Inserire l'ID cliente C-10245.
3. Fare clic su Cerca. Risultato atteso: il sistema visualizza le informazioni del profilo del cliente C-10245.

Il tester nota che questo test case presenta un test smell Hidden Dependencies.

Qual è l'azione correttiva PIÙ appropriata?

- a) Unire la configurazione e la verifica in un unico passo del test.
- b) Documentare esplicitamente i dati richiesti nelle precondizioni.
- c) Aggiungere ulteriori passi del test per verificare che il record del database sia presente.
- d) Unire il test case con un altro che crei i dati richiesti.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #38 (2 Punti)

Si desidera eseguire i seguenti due test case in un ciclo di test. Un ciclo di test viene sempre eseguito su una versione iniziale del software con un database utenti vuoto e non esiste una configurazione separata che crei l'utente "alice" prima del test case 2.

Test case 1: Creare un nuovo utente

Scopo: verificare che sia possibile creare correttamente un nuovo utente nel sistema.

Passi:

- Aprire l'applicazione.
- Inserire un nome utente e una password univoci.
- Inviare il modulo di registrazione.

Risultato atteso: l'account utente viene creato e viene visualizzato un messaggio di conferma.

Test case 2: Effettuare il login come utente esistente

Scopo: verificare che un utente esistente possa effettuare correttamente il login.

Precondizioni: l'utente "alice" esiste.

Passi:

- Aprire l'applicazione.
- Inserire il nome utente "alice" e la password corrispondente.
- Fare clic sul pulsante di login.

Risultato atteso: l'utente ha effettuato correttamente il login.

Quale test smell può essere identificato per questa test suite?

- a) One More Step
- b) Call on Me
- c) Interdependent Tests
- d) Hotstepper

Selezionare UNA risposta.

Domanda #39 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni distingue correttamente gli approcci di test automation applicabili

allo sviluppo software Agile?

- a) È preferibile automatizzare il testing esplorativo nelle prime fasi dell'iterazione utilizzando un approccio test-first, poiché ciò garantisce una verifica continua e riduce la dipendenza dal testing manuale.
- b) I test end-to-end della UI dovrebbero costituire la parte più consistente della test suite automatizzata per garantire la copertura completa del sistema, mentre i test unitari e API sono ridotti al minimo per ridurre l'effort di manutenzione.
- c) La maggior parte dell'effort di automazione dovrebbe concentrarsi su test veloci e di basso livello, con solo un numero limitato di test end-to-end della UI, mentre i test esplorativi e quelli one-off vengono tipicamente eseguiti manualmente.
- d) La test automation viene introdotta principalmente dopo il completamento dell'iterazione, concentrandosi sull'automazione uniforme di tutti i test per massimizzare la copertura di regressione prima del rilascio.

Selezionare UNA risposta.

Domanda #40 (1 Punto)

Un Product Owner richiede dati di utilizzo reali per perfezionare le priorità delle prossime iterazioni. Quale strumento fornirebbe l'input PIÙ rilevante per supportare questo processo decisionale nello sviluppo software Agile?

- a) Strumento di capture/playback per il testing esplorativo
- b) Task tracking board
- c) Strumento di defect management
- d) Piattaforma di monitoring e analytics

Selezionare UNA risposta.