

Simulazione d'Esame Domande

Esempio A

Versione 1.2.2

ISTQB® Agile Tester

Foundation Level

Compatibile con la versione Syllabus 2014

International Software Testing Qualifications Board



Avviso di Copyright

Copyright Notice © International Software Testing Qualifications Board (di seguito chiamato ISTQB®).

ISTQB® è un marchio registrato dell'International Software Testing Qualifications Board.

Tutti i diritti riservati.

Con la presente gli autori trasferiscono il copyright all'ISTQB®. Gli autori (come attuali detentori del copyright) e ISTQB® (come futuro detentore del copyright) hanno concordato le seguenti condizioni di utilizzo:

Estratti, per uso non commerciale, da questo documento possono essere copiati se la fonte viene riconosciuta.

Qualsiasi Training Provider accreditato può usare questa simulazione d'esame nel suo corso di formazione se gli autori e ISTQB® sono riconosciuti come fonte e proprietari del copyright della simulazione d'esame e a condizione che qualsiasi pubblicità di tale corso di formazione sia fatta solo dopo che l'accREDITAMENTO ufficiale del materiale di formazione sia stato ricevuto da un ISTQB® Member Board riconosciuto.

Qualsiasi individuo o gruppo di individui può utilizzare questa simulazione d'esame in articoli e libri, se gli autori e l'ISTQB® sono riconosciuti come fonte e proprietari del copyright della simulazione d'esame.

Qualsiasi altro uso di questa simulazione d'esame è proibito senza aver prima ottenuto l'approvazione scritta dell'ISTQB®.

Qualsiasi ISTQB® Member Board riconosciuto può tradurre questa simulazione d'esame a condizione che riproduca la suddetta nota di copyright nella versione tradotta della simulazione d'esame.

Responsabilità del documento

Questo documento è mantenuto da un core team di ISTQB® composto dal Syllabus Working Group e dall'Exam Working Group.

Riconoscimenti

Questo documento è stato prodotto da un core team di ISTQB®. Gruppo di lavoro sull'esame: Mette Bruhn-Pedersen, Debra FriedenberG, Jen Leger, Lloyd Roden, Lucjan Stapp, Patricia McQuaid, Beata Karpinska, Ingvar Nordström e gli autori del syllabus Foundation Agile Extension

Il core team ringrazia il gruppo di revisione del gruppo di lavoro d'esame, il gruppo di lavoro del Syllabus e le commissioni nazionali per i loro suggerimenti e input.

Storia della revisione

Esempio di esame - Domande Layout Modello utilizzato: Versione 2.4 Data: 12 maggio 2021

Versione	Data	Osservazioni
1.2.2	12 maggio 2021	Rimuovere l'avviso di copyright sbagliato e duplicato
1.2.1	7 maggio 2021	Aggiornamento dell'avviso di copyright
1.2	5 agosto 2019	Correzione del layout
1.1	6 giugno 2019	Aggiornamenti minori
1.0	1 maggio 2014	Prima versione approvata dalla GA

Tabella dei contenuti

Avviso di Copyright	2
Responsabilità del documento	2
Riconoscimenti	2
Storia della revisione	3
Tabella dei contenuti	4
Introduzione	5
Scopo di questo documento	5
Istruzioni	5
Domande	6
Domanda #1 (1 Punto)	6
Domanda #2 (1 Punto)	6
Domanda #3 (1 Punto)	6
Domanda #4 (1 Punto)	7
Domanda #5 (1 Punto)	7
Domanda #6 (1 Punto)	7
Domanda #7 (1 Punto)	8
Domanda #8 (1 Punto)	8
Domanda #9 (1 Punto)	9
Domanda #10 (1 Punto)	9
Domanda #11 (1 Punto)	9
Domanda #12 (1 Punto)	9
Domanda #13 (1 Punto)	11
Domanda #14 (1 Punto)	11
Domanda #15 (1 Punto)	11
Domanda #16 (1 Punto)	12
Domanda #17 (1 Punto)	12
Domanda #18 (1 Punto)	12
Domanda #19 (1 Punto)	12
Domanda #20 (1 Punto)	14
Domanda #21 (1 Punto)	14
Domanda #22 (1 Punto)	15
Domanda #23 (1 Punto)	15
Domanda #24 (1 Punto)	16
Domanda #25 (1 Punto)	16
Domanda #26 (1 Punto)	16
Domanda #27 (1 Punto)	16
Domanda #28 (1 Punto)	17
Domanda #29 (1 Punto)	17
Domanda #30 (1 Punto)	18
Domanda #31 (1 Punto)	18
Domanda #32 (1 Punto)	19
Domanda #33 (1 Punto)	19
Domanda #34 (1 Punto)	21
Domanda #35 (1 Punto)	21
Domanda #36 (1 Punto)	21
Domanda #37 (1 Punto)	23
Domanda #38 (1 Punto)	24
Domanda #39 (1 Punto)	25
Domanda #40 (1 Punto)	25

Introduzione

Scopo di questo documento

Le domande e le risposte d'esempio e le relative giustificazioni in questo set d'esame d'esempio sono state create da un team di esperti in materia e scrittori di domande esperti con l'obiettivo di assistere gli ISTQB® Member Boards e le commissioni d'esame nelle loro attività di scrittura delle domande.

Queste domande non possono essere usate così come sono in nessun esame ufficiale, ma dovrebbero servire come guida per chi scrive le domande. Data l'ampia varietà di formati e argomenti, questi esempi di domande dovrebbero offrire molte idee per i singoli comitati membri su come creare buone domande e set di risposte appropriate per i loro esami.

Istruzioni

Il set di domande è organizzato nel modo seguente:

- Domanda - incluso qualsiasi scenario seguito dal gambo della domanda
- Set di opzioni di risposta

- Le risposte, compresa la giustificazione, sono contenute in un documento separato

Domande

Domanda #1 (1 Punto)

Il Manifesto Agile ha 4 dichiarazioni di valori.

Quale è il giusto abbinamento tra il valore Agile sulla sinistra (1 - 4) e la sua controparte tradizionale sulla destra (i - iv)?

- | | |
|----------------------------------|---------------------------------|
| 1) Collaborazione con il cliente | i) Processi e strumenti |
| 2) Rispondere al cambiamento | ii) Seguire un piano |
| 3) Individui e interazioni | iii) Negoziazione dei contratti |
| 4) Software funzionante | iv) Documentazione esaustiva |
-
- | | | | |
|------------|---------|--------|---------|
| a) 1 - iii | 2 - iv | 3 - ii | 4 - i |
| b) 1 - iii | 2 - ii | 3 - i | 4 - iv |
| c) 1 - iv | 2 - ii | 3 - i | 4 - iii |
| d) 1 - ii | 2 - iii | 3 - iv | 4 - i |

Selezionare UNA opzione.

Domanda #2 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni riflette meglio uno dei valori del Manifesto Agile?

- a) Il software funzionante permette al cliente di fornire un rapido feedback allo sviluppatore
- b) Gli sviluppatori dovrebbero usare strumenti di unit test per supportare il processo di test
- c) I rappresentanti di business dovrebbero fornire al team un backlog di user story e le loro stime
- d) L'adozione di piani di cambiamento non aggiunge alcun valore reale a un progetto Agile

Selezionare UNA opzione.

Domanda #3 (1 Punto)

Quali delle seguenti attività rappresentano MEGLIO delle responsabilità che sono consistenti con l'approccio Whole-Team dello sviluppo Agile?

- a) I tester sono responsabili dello sviluppo di unit test che forniranno agli sviluppatori per il testing
- b) I rappresentanti di business devono selezionare gli strumenti che il team utilizzerà durante il progetto
- c) Ci si aspetta che i tester lavorino con i rappresentanti dei clienti per creare i test di accettazione
- d) Tutto il team, non solo i tester, ha la responsabilità della qualità del prodotto
- e) Ci si aspetta che gli sviluppatori testino i requisiti non-funzionali (prestazioni, usabilità, sicurezza, ecc.)

Selezionare DUE opzioni.

Domanda #4 (1 Punto)

Quale dei seguenti è un vantaggio di avere tutto il team (whole-team) responsabile della qualità?

- a) Le aziende non hanno più bisogno di ingaggiare e fare training a specialisti del testing software
- b) Le attività di test automation sono ora di responsabilità del team di sviluppo invece che del team di test
- c) Le barriere dei ruoli sono eliminate e i membri del team contribuiscono al successo del progetto in base alle loro specifiche abilità e prospettive
- d) I costi del progetto sono più bassi perché si elimina la necessità di un team di test specializzato

Selezionare UNA opzione.

Domanda #5 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni è vera?

- 1. Un feedback anticipato fornisce agli sviluppatori più tempo per sviluppare nuove funzionalità del sistema perché spendono meno tempo nel rework delle funzionalità previste nelle iterazioni precedenti
 - 2. Un feedback anticipato permette ai team Agili di rilasciare prima le funzionalità con il più alto valore di business, perché il cliente mantiene il focus sulle funzionalità con il più alto valore di sistema
 - 3. Un feedback anticipato riduce i costi perché diminuisce la quantità di tempo necessaria per il testing del sistema
 - 4. Un feedback anticipato rende più probabile che il sistema sviluppato sia quello che il cliente voleva, perché gli viene data l'opportunità di apportare modifiche durante tutto il processo di sviluppo del prodotto
- a) 1 e 4
 - b) 2 e 3
 - c) 2 e 4
 - d) 1 e 3

Selezionare UNA opzione.

Domanda #6 (1 Punto)

Quale dei seguenti è un beneficio del processo Agile che promuove un feedback anticipato e frequente?

- a) Il numero totale di difetti trovati durante il progetto è molto più alto che nei progetti di sviluppo software tradizionali quali il waterfall
- b) Esiste meno rework perché i clienti vedono il prodotto regolarmente
- c) È facile determinare lo sviluppatore che introduce più difetti nell'integrazione del codice
- d) Esiste sufficiente tempo per completare tutte le funzionalità previste in una data iterazione

Selezionare UNA opzione.

Domanda #7 (1 Punto)

Quale è il giusto abbinamento tra i seguenti approcci di sviluppo Agile e le loro corrispondenti descrizioni.

1. Extreme Programming
 2. Scrum
 3. Kanban
-
- i. Promuove 5 valori per guidare lo sviluppo: Comunicazione, Semplicità, Feedback, Coraggio e Rispetto
 - ii. Divide il progetto in brevi iterazioni chiamate sprint
 - iii. Ottimizza il "flusso" di lavoro in una value-added chain
-
- a) 1 – i 2 - iii 3 - ii
 - b) 1 – i 2 - ii 3 - iii
 - c) 1 – i 2 - iii 3 - ii
 - d) 1 - iii 2 - ii 3 – i

Selezionare UNA opzione.

Domanda #8 (1 Punto)

Durante una riunione di pianificazione dell'iterazione, il team sta condividendo le sue idee su una user story. Il Product Owner consiglia che il cliente dovrebbe avere una schermata (screen) per inserire le informazioni. Lo sviluppatore spiega che esistono limitazioni tecniche per la funzionalità, a causa della quantità di informazioni che devono essere catturate sulla schermata. Un altro sviluppatore dice che esistono dei rischi sulle prestazioni, dato che le informazioni saranno memorizzate in un database esterno all'organizzazione.

Quale dei seguenti rappresenterebbe il migliore contributo di un tester a questa discussione?

- a) Il tester ricorda a tutti che la schermata per la user story deve essere una singola pagina per ridurre l'effort del test automation
- b) Il tester ricorda a tutti che l'usabilità è più importante delle prestazioni
- c) Il tester ricorda a tutti che i criteri di accettazione delle prestazioni dovrebbero essere al massimo di 1 secondo per la memorizzazione dei dati
- d) Il tester ricorda a tutti che la user story necessita di criteri di accettazione per essere testabile

Selezionare UNA opzione.

Domanda #9 (1 Punto)

Quale delle seguenti descrive MEGLIO un tester che partecipa a una riunione retrospettiva?

- a) In qualità di tester che partecipa a una riunione retrospettiva, dovrei portare argomenti che riguardano solo i test. Tutti gli altri argomenti saranno coperti da altri partecipanti
- b) In qualità di tester, partecipo a una riunione retrospettiva come osservatore, assicurandomi che la riunione segua le regole retrospettive e i valori agili
- c) In qualità di tester che partecipa a una riunione retrospettiva, dovrei fornire feedback e input su tutte le attività condotte dal team durante lo sprint
- d) In qualità di tester, dovrei assistere e partecipare a una riunione retrospettiva solo se ho qualche feedback e input relativo alle attività condotte dal team durante lo sprint

Selezionare UNA opzione.

Domanda #10 (1 Punto)

Quale dei seguenti punti NON dovrebbe essere sollevato durante una retrospettiva?

- a) Dovrebbe esserci più enfasi sullo unit testing in futuro, per migliorare la qualità globale
- b) Il processo di build è manuale e richiede troppo tempo. Si dovrebbe cercare e implementare un framework di build automatizzato
- c) Il tester XYZ sta faticando a rilevare i difetti. Per questa risorsa è necessario un training sulla progettazione dei test
- d) Le suite automatizzate di regression test impiegano troppo tempo per essere eseguite. È necessaria una review dei test, per eliminare i test ridondanti o non necessari

Selezionare UNA opzione.

Domanda #11 (1 Punto)

Quale dei seguenti NON è un principio di continuous integration?

- a) Il continuous integration aiuta a generare regolarmente build del software modificato, includendo il testing e il deploy, in modo automatizzato
- b) Il continuous integration permette alle nuove build di essere disponibili frequentemente per i tester e gli stakeholder
- c) Il continuous integration aiuta a identificare in anticipo nuovi difetti di integrazione e rende più facile l'analisi di questi difetti
- d) Il continuous integration assicura che il testing delle build sia fatto manualmente, poiché questo genera risultati più affidabili degli script automatizzati

Selezionare UNA opzione.

Domanda #12 (1 Punto)

Quale delle seguenti attività farebbe un tester durante la pianificazione della release?

- a) Produrre una lista di test di accettazione per le user story
- b) Aiutare a suddividere le user story in task più piccole e dettagliate
- c) Stimare i task di test generati dalle nuove funzionalità pianificate per questa iterazione
- d) Supportare la chiarificazione delle user story e assicurarsi che siano testabili

Selezionare UNA opzione.

Agile Tester,

Foundation Level

Esempio A

Simulazione d'esame - Domande



Domanda #13 (1 Punto)

Qual è la spiegazione più appropriata di una "user story"?

- a) Un artefatto che il tester deve rivedere e firmare prima che il testing possa iniziare
- b) Un artefatto usato per dettagliare solo i requisiti funzionali del sistema
- c) Un artefatto documentato dai rappresentanti di business per aiutare gli sviluppatori e i tester a capire i requisiti di sistema
- d) Un artefatto scritto in modo collaborativo e da sviluppatori, tester e rappresentanti del business per catturare i requisiti

Selezionare UNA opzione.

Domanda #14 (1 Punto)

Quale delle seguenti attività di test è tipicamente svolta durante i progetti Agili, ma non è così comune nei progetti tradizionali?

- a) I tester scrivono test plan dettagliati in modo che tutti i membri del team possano comprendere cosa verrà testato durante ogni iterazione
- b) I tester sono fortemente coinvolti nella creazione di test case automatizzati che vengono poi utilizzati per verificare l'implementazione dei requisiti
- c) I tester decidono i criteri di ingresso e uscita per ogni livello di test
- d) I tester sono coinvolti nello sviluppo per comprendere meglio cosa deve essere testato

Selezionare UNA opzione.

Domanda #15 (1 Punto)

Si considerino le seguenti attività:

- i. Applicazione rigorosa dei criteri di ingresso e uscita del livello di test di sistema
- ii. Collaborazione tra tester, sviluppatore e stakeholder di business per definire i criteri di accettazione
- iii. Testing di verifica funzionale delle user story sviluppate nell'iterazione precedente

Quale delle seguenti combinazioni di attività dovrebbe verificarsi in un progetto Agile?

- a) solo ii
- b) i e ii
- c) ii e iii
- d) solo iii

Selezionare UNA opzione.

Domanda #16 (1 Punto)

Quali delle seguenti affermazioni sono vere nei progetti Agili?

- a) I tester dovrebbero lavorare a stretto contatto con gli sviluppatori pur mantenendo una visione obiettiva
- b) I Test Manager non esistono nelle organizzazioni che implementano sviluppi Agile
- c) Non esiste differenza tra quello che fanno i tester e gli sviluppatori nei progetti Agili
- d) Gli sviluppatori dovrebbero affidarsi ai tester per creare regression test automatizzati
- e) Una selezione di utenti può eseguire il beta testing sul prodotto dopo il completamento di una serie di iterazioni

Selezionare DUE opzioni.

Domanda #17 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni sul testing indipendente nei progetti Agile è FALSA?

- a) Nelle organizzazioni che introducono l'approccio Agile può esistere il rischio di perdere l'indipendenza del testing
- b) I tester indipendenti troveranno più difetti degli sviluppatori, indipendentemente dal livello di test
- c) Il testing indipendente può essere introdotto alla fine di uno sprint
- d) Il team di test indipendente può essere parte di un altro team

Selezionare UNA opzione.

Domanda #18 (1 Punto)

In un progetto Agile, quale delle seguenti affermazioni denota meglio la qualità del prodotto alla fine dell'iterazione 6 di un nuovo rilascio di sistema che consiste di 8 iterazioni?

- a) Nessun difetto di severità 1 o 2 è stato rilevato durante il testing di sistema dell'iterazione 6, e questo ha permesso ai team di passare all'iterazione 7
- b) I risultati di un beta test del cliente sull'iterazione 6 indicano che il sistema funziona correttamente e che ha migliorato la produttività
- c) Il team Agile ha seguito con successo le stime, con una varianza limitata visibile nei burndown chart di tutte le iterazioni fino ad oggi
- d) Tutte le story card nell'ambito di ogni iterazione, fino all'iterazione corrente, sono state segnate come "Completate", ma con qualche lacuna tecnica

Selezionare UNA opzione.

Domanda #19 (1 Punto)

Quale dei seguenti elementi è il migliore per mostrare i progressi del team rispetto alle stime?

- a) Burndown chart
- b) Log di test automation
- c) La task board Agile che mostra l'avanzamento delle user story e delle attività
- d) Strumenti di tracciamento dei difetti

Selezionare UNA opzione.

Agile Tester,

Foundation Level

Esempio A

Simulazione d'esame - Domande



Domanda #20 (1 Punto)

Durante la pianificazione dell'iterazione 5, il business avvisa che ha bisogno di modifiche al sistema rilasciato nell'iterazione 3.

Delle seguenti attività, quale dovrebbe essere svolta per prima per minimizzare l'introduzione del rischio di regressione quando questa funzionalità viene cambiata?

- a) Rivedere e aggiornare tutti i test manuali e automatizzati impattati da questa modifica per soddisfare i nuovi criteri di accettazione
- b) Scrivere nuovi test manuali e automatizzati per la funzionalità e aggiungerli alla suite di regression test
- c) Automatizzare tutti i test case dell'iterazione precedente e aggiungerli alla suite automatizzata di regression test
- d) Aumentare la quantità di test automation per il sistema, in modo da includere condizioni di test più dettagliate

Selezionare UNA opzione.

Domanda #21 (1 Punto)

Quali delle seguenti sono le motivazioni per cui l'automazione è essenziale nei progetti Agili?

- i. In modo che i team mantengano o aumentino la loro velocità
 - ii. Per evitare che il team di test si annoi con attività manuali e ripetitive
 - iii. Per ritestare tutti i test case delle iterazioni precedenti
 - iv. Per eliminare la regressione nel prodotto a causa di un elevato code churn
 - v. Per garantire che le modifiche al codice non interrompano la build del software
-
- a) i e iv
 - b) i e v
 - c) iii e iv
 - d) ii e v

Selezionare UNA opzione.

Domanda #22 (1 Punto)

Nei progetti Agile i tester hanno maggiore necessità di comprendere e sviluppare gli script di test automation rispetto ai progetti tradizionali. Si considerino le seguenti affermazioni:

- i. I requisiti cambiano ogni giorno e devono essere testati rispetto alle regressioni. Questo rapido cambiamento richiede test automatizzati perché i test manuali sono troppo lenti
- ii. I test dovrebbero generare un feedback sulla qualità del prodotto il più presto possibile. Quindi, tutti i test di accettazione dovrebbero essere eseguiti in ogni iterazione, idealmente mentre vengono fatte le modifiche. In pratica questo può essere realizzato solo da test automatizzati
- iii. Le pratiche Test-First e Continuous Integration richiedono che la suite di regression test sia eseguita ogni volta che il codice modificato viene checked-in (rilasciato). In pratica questo può essere realizzato solo da test automatizzati
- iv. Le iterazioni o sprint sono di lunghezza fissa. Il team deve garantire che tutti i test possano essere eseguiti completamente l'ultimo giorno di ogni iterazione/sprint. In pratica, questo può essere realizzato solo da test automatizzati
- v. I progetti Agile si basano sullo unit testing piuttosto che sul testing di sistema. Poiché gli unit test non possono essere eseguiti manualmente, tutti i test devono essere automatizzati

Quali sono le motivazioni per cui è necessaria la competenza di automazione nei progetti Agile?

- a) i e iii
- b) ii e v
- c) iv e v
- d) ii e iii

Selezionare UNA opzione.

Domanda #23 (1 Punto)

Quali sono le attività tipiche di un tester in un progetto Agile?

- i. Decidere in merito alla Accettazione Utente
- ii. Progettare, creare ed eseguire test appropriati
- iii. Schedulare defect report per l'analisi
- iv. Automatizzare e mantenere i test
- v. Migliorare la logica del programma con il pair programming

- a) i e iii
- b) ii e iii
- c) ii e iv
- d) ii e v

Selezionare UNA opzione.

Domanda #24 (1 Punto)

Quale delle seguenti NON è una tipica attività svolta dal tester in un team Agile?

- a) Automatizzare i test e mantenerli
- b) Fare da mentore e coach degli altri membri del team
- c) Produrre e aggiornare i burndown chart
- d) Partecipare alle attività di analisi del codice

Selezionare UNA opzione.

Domanda #25 (1 Punto)

Il termine "burndown" si riferisce a quale dei seguenti aspetti?

- a) Un grafico che mostra quali membri del team stanno lavorando di più e sono probabilmente sotto stress
- b) Un grafico che mostra l'avanzamento di ogni user story, e quando è probabile che vengano completate
- c) Un grafico che mostra la quantità di lavoro rimasto da fare, rispetto al tempo assegnato per l'iterazione
- d) Un grafico che mostra i difetti che sono stati corretti e quando è probabile che i difetti rimanenti vengano corretti

Selezionare UNA opzione.

Domanda #26 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni sul Test Driven Development (TDD) è FALSA?

- a) TDD è un approccio "test first" per sviluppare test automatizzati riutilizzabili
- b) Il ciclo TDD è utilizzato in modo continuativo fino al rilascio del prodotto software
- c) TDD aiuta a documentare il codice per future attività di manutenzione
- d) Il risultato di TDD sono le classi di test utilizzate dallo sviluppatore per sviluppare test case

Selezionare UNA opzione.

Domanda #27 (1 Punto)

A cosa si riferisce il termine 'Piramide di Test' e quali situazioni illustra?

- a) Il carico di lavoro del testing del team aumenta di sprint in sprint
- b) La dimensione del backlog, e quindi il numero di test, diminuisce
- c) Il numero di unit test automatizzati è superiore al numero di test automatizzati per i livelli di test più alti
- d) Il numero di test automatizzati aumenta di sprint in sprint

Selezionare UNA opzione.

Domanda #28 (1 Punto)

Quale dei seguenti punti dimostra un uso efficace dei Quadranti del Testing?

- a) Nel comunicare le idee di test, il tester può fare riferimento al Quadrante del Testing corrispondente, in modo che il resto del team comprenda meglio lo scopo del test
- b) Il tester può utilizzare i tipi di test descritti nei Quadranti del Testing come metrica di copertura, più test vengono coperti da ogni Quadrante, più alta è la copertura del test
- c) Il team dovrebbe scegliere un numero di test previsti da ogni Quadrante, e il tester dovrebbe progettare ed eseguire quei test per assicurare che tutti i livelli e tipi di test siano stati eseguiti
- d) Il tester può usare i Quadranti del Testing durante l'analisi del rischio; i Quadranti di livello inferiore rappresentano un rischio inferiore per il cliente

Selezionare UNA opzione.

Domanda #29 (1 Punto)

Si considerino le seguenti user story:

"In qualità di cassiere di banca, posso facilmente navigare attraverso il menu di sistema e i link del sistema e trovare le informazioni che sto cercando"

"Per tutti gli utenti, il sistema deve visualizzare tutte le query in meno di 2 secondi, per il 90% delle volte"

e i seguenti test case associati:

TC1: Eseguire la login come cassiere di banca. Inserire l'ID del cliente. Verificare che la storia delle transazioni del cliente sia facile da trovare e che la navigazione attraverso i menu sia intuitiva

TC2: Eseguire la login come cassiere di banca. Inserire il nome del cliente. Verificare che i conti del cliente siano facili da trovare e che la navigazione attraverso i menu sia intuitiva

TC3: Simulare il traffico previsto sul sistema e convalidare che il tempo di visualizzazione della storia delle transazioni dei clienti sia inferiore a 2 secondi

Di quali Quadranti del Testing farebbero parte i test case di cui sopra?

- a) Q1 Unit test, orientati alla tecnologia - Q2 Test di sistema, orientati al business
- b) Q2 Test di sistema, orientati al business - Q3 Test di sistema o user acceptance test, orientati al business
- c) Q3 Test di sistema o user acceptance test, orientati al business - Q4 Test di sistema o operational acceptance test, orientati alla tecnologia
- d) Q2 Test di sistema, orientati al business - Q4 Test di sistema o operational acceptance test, orientati alla tecnologia

Selezionare UNA opzione.

Domanda #30 (1 Punto)

All'inizio della quinta iterazione di un progetto, è stato introdotto un nuovo requisito per supportare un nuovo tipo di browser. Il tester si rende conto che il framework di test automation e gli script esistenti non supporteranno il nuovo tipo di browser.

Qual è la migliore linea d'azione che deve prendere il tester di questo team?

- a) Il tester dovrebbe notificare al team che stanno pianificando di lavorare ore extra durante i prossimi 2 sprint, in modo da poter aggiornare il framework di test automation e gli script esistenti per supportare il nuovo tipo di browser e in modo da non alterare lo sprint plan esistente
- b) Il tester notifica al team il problema. Viene fatta un'analisi dei rischi, e il team decide che il regression testing deve essere eseguito sul nuovo tipo di browser in aggiunta agli altri browser supportati. Il tester aggiornerà lo sprint plan, aggiungendo task per modificare il framework e gli script in modo da supportare il nuovo tipo di browser
- c) Il tester esegue una ricerca e conclude che è basso il rischio di introdurre nuovi difetti nel nuovo tipo di browser, che non siano già stati rilevati in altri browser supportati. Il tester continua con lo sprint plan esistente e non apporta modifiche al framework di test automation o agli script
- d) Il tester interromperà quello che sta facendo, progetterà test specifici per il testing di compatibilità del nuovo tipo di browser e comunicherà al team che qualsiasi altra attività di test per lo sprint dovrà essere spostata alla prossima iterazione

Selezionare UNA opzione.

Domanda #31 (1 Punto)

Si considerino i seguenti risultati di un'analisi dei rischi di prodotto, che è stata eseguita all'inizio di un'iterazione:

User story 1 (Prestazioni):	probabilità: alta	impatto: alto
User story 2 (Sicurezza):	probabilità: alta	impatto: alto
User story 3 (Funzionale):	probabilità: media	impatto: alto
User story 4 (Funzionale):	probabilità: alta	impatto: medio
User story 5 (Compatibilità):	probabilità: bassa	impatto: basso
User story 6 (Recuperabilità):	probabilità: bassa	impatto: basso

Quale delle seguenti descrive meglio quello che il team dovrebbe fare con queste informazioni?

- a) Passare alla sessione di planning poker per stimare l'effort per le user story e determinare cosa può essere fatto nell'iterazione corrente e cosa deve essere aggiunto al backlog
- b) Cancellare le user story 5 e 6 dall'iterazione corrente e spostarle in un'iterazione successiva
- c) A causa del numero di rischi ad alta probabilità e ad alto impatto in questa iterazione, il team non ha altra scelta che estendere il termine dell'iterazione di 2 settimane
- d) Il team dovrebbe collaborare su modi efficaci per mitigare i rischi ad alta probabilità e ad alto impatto
- e) Il team dovrebbe pianificare di completare tutti gli elementi nello sprint corrente ma tenere gli elementi a basso rischio per la fine dello sprint, testandoli solo se rimane del tempo

Selezionare DUE opzioni.

Domanda #32 (1 Punto)

Si consideri la seguente user story:

"In qualità di presidente, qualsiasi dato di cui viene eseguito l'upload non dovrebbe essere visibile da qualsiasi altro utente del sistema"

Durante la prima sessione di planning poker, i seguenti story point sono stati definiti in base al rischio, all'effort, alla complessità e all'appropriata estensione del testing:

Clients: 5
Sviluppatori: 5
Tester: 20

Qual è il miglior risultato dopo questa sessione di planning poker?

- a) Poiché le stime della dimensione da parte del cliente e dello sviluppatore corrispondono, il team può essere confidente che questa stima è buona e dovrebbe passare alla prossima user story
- b) Il team dovrebbe discutere per comprendere perché i tester hanno ritenuto che questa user story richieda in modo significativo più lavoro. Dopo questa discussione dovrebbe essere eseguita un'altra sessione di planning poker
- c) Poiché alla fine il cliente è il proprietario del sistema, quando esiste un conflitto le stime dei clienti dovrebbero essere considerate come corrette
- d) Le sessioni di planning poker dovrebbero continuare fino a quando tutti gli story point stimati corrispondono esattamente ai valori condivisi tra clienti, sviluppatori e tester

Selezionare UNA opzione.

Domanda #33 (1 Punto)

Un team Agile viene assegnato a un progetto per aggiornare un dispositivo medico esistente con tecnologie più recenti. Dall'ultima release del dispositivo medico è stata rilasciata una nuova versione dello standard del dispositivo medico. L'accesso utente al dispositivo sta cambiando e sarà documentato nelle user story.

Sulla base di queste informazioni, e in aggiunta alle user story, quali dei seguenti punti fornirebbero informazioni rilevanti per supportare le attività di test?

- i. Versione aggiornata dello standard del dispositivo medico
 - ii. Difetti esistenti o aree tipiche di difetti nell'applicativo esistente
 - iii. Test case obsoleti di accesso utente e relativi risultati per l'applicazione esistente
 - iv. Metriche delle prestazioni per l'applicazione esistente
 - v. Difetti memorizzati durante altri progetti di conversione simili per dispositivi medici
-
- a) i, ii, iii, iv
 - b) ii, iv, v
 - c) i, ii, v
 - d) Tutti

Agile Tester,

Foundation Level

Esempio A

Simulazione d'esame - Domande



Selezionare UNA opzione.

Domanda #34 (1 Punto)

Quale alternativa è la MIGLIORE descrizione di quando terminare il testing (criteri di rilascio) in un progetto Agile?

- a) Tutti i test case sono stati eseguiti
- b) La probabilità di difetti residui è stata ridotta a un livello che può essere accettato dal cliente
- c) La copertura di test raggiunta è considerata sufficiente. Il limite di copertura è giustificato dalla complessità della funzionalità inclusa, dalla sua implementazione e dai rischi associati
- d) L'iterazione/sprint è finita

Selezionare UNA opzione.

Domanda #35 (1 Punto)

Quali dei seguenti sono esempi di criteri di accettazione testabili per le attività relative ai test?

- a) Testing strutturale: è stato eseguito testing White-Box in aggiunta al testing Black-Box
- b) Testing di sistema: Almeno l'80% dei regression test funzionali sono stati automatizzati
- c) Testing di sicurezza: E' stata completata una scansione dell'analisi del rischio di minacce senza che siano stati identificati difetti
- d) Performance testing: L'applicazione risponde in un tempo ragionevole con 5000 utenti
- e) Testing di compatibilità: L'applicazione funziona su tutti i principali browser

Selezionare DUE opzioni.

Domanda #36 (1 Punto)

Si consideri la seguente user story:

"In qualità di cassiere di banca, vorrei essere in grado di visualizzare tutte le transazioni bancarie del mio cliente sullo schermo, in modo da poter rispondere alle sue domande".

Quali dei seguenti possono essere considerati test case di accettazione rilevanti?

- i. Effettuare il login come cassiere di banca, ottenere il saldo del conto del cliente per tutti i conti aperti
 - ii. Effettuare il login come cassiere di banca, inserire l'ID di un conto cliente, visualizzare la storia delle sue transazioni sullo schermo
 - iii. Effettuare il login come cassiere di banca, richiedere l'ID del conto del cliente utilizzando le abbreviazioni del nome, e visualizzare la storia delle sue transazioni sullo schermo
 - iv. Effettuare il login come cassiere di banca, inserire un IBAN cliente (numero di conto corrente internazionale), visualizzare la storia delle sue transazioni sullo schermo
 - v. Effettuare il login come cassiere della banca, inserire un ID del conto del cliente, visualizzare la storia delle sue transazioni sullo schermo entro 3 secondi
-
- a) i, ii, iv
 - b) i, iii, iv
 - c) ii, iv, v
 - d) ii, iii, iv

Selezionare UNA opzione.

Agile Tester,

Foundation Level

Esempio A

Simulazione d'esame - Domande



Domanda #37 (1 Punto)

Si consideri la seguente user story:

"In un'applicazione online i clienti pagano la spedizione degli articoli acquistati in base ai seguenti criteri:

- *Spese di spedizione standard per meno di 6 articoli*
- *La spedizione è di \$5 per 6-10 articoli*
- *La spedizione è gratuita per più di 10 articoli*

Quale delle seguenti è la migliore tecnica di test black-box test per la user story?

- a) Testing delle transizioni di stato: Test dei seguenti stati: navigazione, login, selezione, acquisto, conferma e uscita
- b) Testing della tabella delle decisioni: Test delle seguenti condizioni - utente loggato; almeno 1 articolo nel carrello; acquisto confermato; pagamento approvato; con l'azione risultante di - Spedisci articolo
- c) Analisi ai valori limite: Test dei seguenti input - 0, 5, 6, 10, 11, max
- d) Testing degli use case: Attore = cliente; Precondizioni = il cliente esegue il login, seleziona e acquista gli articoli; Postcondizioni = gli articoli sono spediti

Selezionare UNA opzione.

Domanda #38 (1 Punto)

Il vostro manager vorrebbe introdurre il testing esplorativo nel vostro team Agile. Ha ricevuto i seguenti suggerimenti su come procedere dai precedenti colleghi:

1. Le user story vengono assegnate ai tester che sono completamente nuovi sulla user story. Vengono allocati 120 minuti per completare il testing esplorativo sulla user story. I tester non hanno bisogno di documentare i test o i risultati dei test, ma devono registrare i difetti se vengono rilevati
2. Le user story vengono assegnate ai tester che hanno già completato il testing basato sul rischio sulle stesse aree. Vengono allocati 120 minuti per completare il testing esplorativo su questa user story. Il team si aspetta, al termine dei 120 minuti, di avere una lista di idee di test, inclusi dati e attori, risultati e problemi rilevati, e una lista di difetti da registrare nello strumento di defect management
3. Una user story viene assegnata al rappresentante di business, a cui viene chiesto di utilizzare il sistema come farebbe un cliente nel day-by-day. Se vengono rilevati problemi, deve informare il tester, in modo che possano essere prioritizzati e registrati
4. Una user story viene assegnata a un tester per il testing esplorativo, a cui viene chiesto di apprendere la funzionalità della user story, di assicurarsi che la funzionalità sia corretta e di includere test negativi. Non esiste una scadenza fissata per il completamento di questo testing esplorativo; dipende da quello che viene rilevato dal tester. La documentazione non è necessaria, ma i difetti devono essere registrati nello strumento di defect management

Il manager presenta le sue conclusioni su come meglio introdurre il testing esplorativo in un team Agile.

Quale delle seguenti conclusioni del manager è corretta?

- a) Lo scenario 1 NON è il modo migliore perchè: nel testing esplorativo, la progettazione e l'esecuzione dei test avvengono allo stesso momento, ma sono guidati da un Test Charter documentato che include attori, condizioni di test, dati di test, ecc. I risultati dei test vengono anche documentati e guideranno il test successivo
- b) Lo scenario 2 è il modo migliore perchè: in questo caso, i tester hanno già una conoscenza della user story, che li aiuterà a proporre condizioni di test e idee. Il team sta utilizzando sessioni di test esplorativi a time-boxed. Ci si aspetta che il team documenti le condizioni di test, i dati e le informazioni sull'utente, e che registri i risultati dei test. I problemi vengono registrati in uno strumento di defect management, proprio come qualsiasi altra tecnica di test.
- c) Lo scenario 3 NON è il modo migliore perchè: questa potrebbe essere la descrizione del testing di accettazione del sistema, ma non del testing esplorativo
- d) Lo scenario 4 NON è il modo migliore perchè: per il testing esplorativo la documentazione è necessaria, e i tester devono registrare le idee di test e i risultati dei test. I risultati del testing sono usati per guidare il testing esplorativo futuro

Selezionare UNA opzione.

Domanda #39 (1 Punto)

Quale dei seguenti è uno degli scopi di uno strumento di Application Lifecycle Management (ALM) in un progetto Agile?

- a) Uno strumento ALM permette ai team di costruire una base di conoscenza su strumenti e tecniche per le attività di sviluppo e di test
- b) Uno strumento ALM fornisce una risposta rapida sulla qualità della build e fornisce dettagli sulle modifiche del codice
- c) Uno strumento ALM fornisce visibilità sullo stato attuale dell'applicazione, specialmente con team distribuiti
- d) Uno strumento ALM genera e carica grandi volumi e combinazioni di dati da utilizzare per il testing

Selezionare UNA opzione.

Domanda #40 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni è FALSA rispetto al testing esplorativo?

- a) Il testing esplorativo include l'apprendimento, la progettazione e l'esecuzione dei test in modo concorrente
- b) Il testing esplorativo elimina la necessità per i tester di preparare idee di test prima dell'esecuzione dei test
- c) I migliori risultati si ottengono quando il testing esplorativo viene combinato con altre strategie di test
- d) I tester esplorativi devono avere una solida comprensione del sistema sotto test

Selezionare UNA opzione.