

Esempi di domande d'esame

Simulazione d'esame A

Versione 1.2

ISTQB® Mobile Application Testing Specialist

Compatibile con la versione Syllabus 2019

International Software Testing Qualifications Board



Avviso di copyright e note legali

Avviso sul Copyright © International Software Testing Qualifications Board (di seguito chiamato ISTQB®).

ISTQB® è un marchio registrato di International Software Testing Qualifications Board.

Tutti i diritti riservati.

Gli autori dichiarano con la presente di trasferire il copyright a International Software Testing Qualifications Board (ISTQB®). Gli autori (come attuali titolari del copyright) e ISTQB® (come futuro titolare del copyright) hanno concordato le seguenti condizioni di utilizzo:

Possono essere copiati estratti di questo documento per uso non commerciale se la fonte è riconosciuta.

Qualsiasi azienda accreditata alla Formazione può utilizzare questo Esempio di Domande di Esame nei loro corsi di Formazione se gli autori e ISTQB® sono riconosciuti come fonti e possessori dell'Esempio di Domande di Esame, e a condizione che qualsiasi pubblicità di tale corso di formazione sia fatta dopo che l'accREDITAMENTO ufficiale dei materiali di formazione sia stato ricevuto da un Member Board riconosciuto da ISTQB®.

Qualsiasi individuo o gruppo di individui può utilizzare questo Esempio di Domande di Esame, se gli autori e ISTQB® sono riconosciuti come fonti e possessori del copyright di questo Esempio di Domande di Esame.

È proibito qualsiasi altro utilizzo di questo Esempio di Domande di Esame senza prima avere ottenuto l'approvazione scritta di ISTQB®.

Qualsiasi Member Board riconosciuto da ISTQB® può tradurre questo Esempio di Domande a condizione di riprodurre il sopra menzionato Avviso di Copyright nella versione tradotta dell'Esempio di Domande di Esame.

Responsabilità del documento

L'ISTQB® Exam Working Group è responsabile di questo documento.

Ringraziamenti

Questo documento è stato prodotto da un team dedicato di ISTQB®: Mobile Application Testing team: Vipul Kocher (presidente), Piotr Wicherski (vicepresidente), Angelina Samaroo, Björn Lemke, Eran Kinsbruner, José Díaz, Lloyd Roden, Matthias Hamburg, Nils Röttger, Ralf Pichler, Samuel Ouko, Tal Pe'er, Yaron Tsubery

Il team ringrazia il gruppo di revisori dell'Exam Working Group, il Syllabus Working Group e i Board Nazionali per i loro suggerimenti e input.

Questo documento è mantenuto da un team dedicato ISTQB® che consiste nei Syllabus Working Group e Exam Working Group.

Storia delle revisioni

Esempio di esame - Domande Layout Modello utilizzato: Versione 2.6 Data: 29 settembre 2021

Versione	Data	Osservazioni
1.2	29 settembre 2021	Aggiornato lo scopo del documento
1.1.1	10 giugno 2021	Aggiornamento dell'avviso di copyright
1.1	24 gennaio 2020	Correzioni di layout Correzione delle domande: #9, #12, #14, #16, #31 e #37
1.0	3 maggio 2019	Rilascio ISTQB®

Tabella dei contenuti

Avviso di copyright e note legali	2
Responsabilità del documento	2
Ringraziamenti	2
Storia delle revisioni	3
Tabella dei contenuti	4
Introduzione	5
Scopo di questo documento	5
Istruzioni	5
Domande	6
Domanda #1 (1 Punto)	6
Domanda #2 (1 Punto)	6
Domanda #3 (1 Punto)	6
Domanda #4 (1 Punto)	6
Domanda #5 (1 Punto)	7
Domanda #6 (1 Punto)	7
Domanda #7 (1 Punto)	7
Domanda #8 (1 Punto)	7
Domanda #9 (1 Punto)	8
Domanda #10 (1 Punto)	8
Domanda #11 (1 Punto)	8
Domanda #12 (1 Punto)	8
Domanda #13 (1 Punto)	9
Domanda #14 (1 Punto)	9
Domanda #15 (1 Punto)	9
Domanda #16 (1 Punto)	10
Domanda #17 (1 Punto)	10
Domanda #18 (1 Punto)	10
Domanda #19 (1 Punto)	11
Domanda #20 (1 Punto)	11
Domanda #21 (1 Punto)	11
Domanda #22 (1 Punto)	11
Domanda #23 (1 Punto)	12
Domanda #24 (1 Punto)	12
Domanda #25 (1 Punto)	12
Domanda #26 (1 Punto)	12
Domanda #27 (1 Punto)	13
Domanda #28 (1 Punto)	13
Domanda #29 (1 Punto)	13
Domanda #30 (1 Punto)	13
Domanda #31 (1 Punto)	14
Domanda #32 (1 Punto)	14
Domanda #33 (1 Punto)	14
Domanda #34 (1 Punto)	14
Domanda #35 (1 Punto)	15
Domanda #36 (1 Punto)	15
Domanda #37 (1 Punto)	16
Domanda #38 (1 Punto)	16
Domanda #39 (1 Punto)	16
Domanda #40 (1 Punto)	17

Introduzione

Scopo di questo documento

Le domande di esempio, le risposte e le giustificazioni associate a questo insieme di domande d'esame di esempio sono state create da un team di esperti in materia e esperti nella preparazione delle domande, con l'obiettivo di:

- Supportare i Member Board e gli Exam Board ISTQB® nelle loro attività di scrittura delle domande
- Fornire ai fornitori di formazione e ai candidati all'esame esempi di domande d'esame

Queste domande non possono essere usate così come sono in nessun esame ufficiale.

Si noti che gli esami reali possono includere una grande varietà di domande, e questo esempio di esame **non va** inteso a includere esempi di tutti i possibili tipi di domande, stili o lunghezze, inoltre questo esempio di esame può essere sia più difficile che meno difficile di qualsiasi esame ufficiale

Istruzioni

In questo documento potete trovare:

- Domande ¹, ognuna delle quali include:
 - Uno scenario seguito dalla domanda
 - Punteggio assegnato dalla domanda
 - Insieme di opzioni di risposte
- Domande aggiuntive, [non incluse in tutte le simulazioni d'esame] ognuna delle quali include:
 - Uno scenario seguito dalla domanda
 - Punteggio assegnato dalla domanda
 - Insieme di opzioni di risposte
- *Le risposte, compresa la motivazione, sono contenute in un documento separato*

¹ In questo Esempio di domande d'esame, le domande sono ordinate rispetto agli Obiettivi di Apprendimento che indirizzano; non ci si deve aspettare che questa regola sia valida per l'esame reale.

Domande

Domanda #1 (1 Punto)

Siete lo specialista della qualità in un team di sviluppo di un'applicazione mobile. Per quale delle seguenti attività i dati di mobile analytics dovrebbero essere usati nella strategia o nel piano di test?

- a) Per definire la base di utenti prevista per l'applicazione
- b) Per ricavare livelli di test, casi di test e dati di test
- c) Per selezionare il portfolio di dispositivi e la priorità per l'esecuzione dei test
- d) Per selezionare il tipo di applicazione e il modello di sviluppo da seguire

Seleziona UNA opzione.

Domanda #2 (1 Punto)

Il vostro team sta sviluppando un'applicazione ad uso gratuito che raccoglie le notizie disponibili pubblicamente da fonti selezionate dall'utente in modo che l'utente abbia un unico posto per leggere tutte le notizie dalle sue fonti preferite. Sulla base di queste informazioni, quale dei seguenti modelli di business è il PIÙ appropriato?

- a) Applicazione freemium
- b) Applicazione basata sulla pubblicità
- c) Applicazione a pagamento
- d) Applicazione basata sulle transazioni

Seleziona UNA opzione.

Domanda #3 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni è vera per i feature phone?

- a) I feature phone forniscono un supporto limitato per l'installazione di app
- b) I feature phone sono simili agli smart phone ma più grandi
- c) I feature phone sono la prossima generazione di smartphone, con funzionalità estese
- d) I feature phone hanno fotocamere, GPS e altri sensori incorporati

Seleziona UNA opzione.

Domanda #4 (1 Punto)

Il vostro team sviluppa un gioco per Android utilizzando molte caratteristiche del dispositivo quali la fotocamera, il GPS e l'orientamento del dispositivo. Quale dei seguenti tipi di applicazione è il PIÙ adatto, se l'uso preciso delle caratteristiche specifiche del dispositivo è essenziale?

- a) App ibrida
- b) App web mobili
- c) App nativa
- d) App desktop

Seleziona UNA opzione.

Domanda #5 (1 Punto)

Il vostro team sviluppa un'applicazione iOS che viene utilizzata per registrare gli utenti, la loro e-mail e i loro indirizzi di casa. I dati vengono trasferiti a un server e forniscono agli utenti registrati campioni di prodotti fisici, spediti via posta normale.

Quali delle seguenti sono le decisioni architettoniche PIÙ appropriate da considerare per questa applicazione?

- a) Sempre connessa
- b) App nativa
- c) Store and forward
- d) Dati cellulari
- e) App Web

Seleziona DUE opzioni.

Domanda #6 (1 Punto)

I vostri dati analitici mostrano che tutti i vostri utenti usano l'iPhone. Quale delle seguenti decisioni è PIÙ appropriata per la vostra strategia di test se avete un'app a basso rischio?

- a) Utilizzare il servizio di accesso remoto al dispositivo
- b) Utilizzare la strategia della piattaforma singola
- c) Utilizzare la strategia della massima copertura
- d) Utilizzare solo simulatori iOS

Seleziona UNA opzione.

Domanda #7 (1 Punto)

Quale delle seguenti NON è una sfida quando si testano le applicazioni mobili?

- a) Parametri di comando sconosciuti per l'avvio dell'applicazione che alterano il comportamento dell'app
- b) Utenti e gruppi di utenti diversi
- c) Più tipi di rete e fornitori di rete
- d) Indisponibilità di dispositivi lanciati di recente che richiedono l'uso di emulatori/simulatori

Seleziona UNA opzione.

Domanda #8 (1 Punto)

Un'azienda ha deciso di usare il crowd testing. Quale dei seguenti rischi è mitigato da questa decisione?

- a) Indisponibilità di importanti stakeholder durante lo sviluppo
- b) Costo del supporto di più piattaforme
- c) Indisponibilità di dispositivi importanti durante il testing
- d) Buone recensioni nell'app store del fornitore della piattaforma

Seleziona UNA opzione.

Domanda #9 (1 Punto)

Quando si testa un'app nativa utilizzando diverse caratteristiche del dispositivo, su quale dei seguenti dispositivi hardware è MENO necessario focalizzarsi quando si eseguono i test?

- a) Modulo WLAN
- b) Altoparlanti integrati
- c) Macchina fotografica incorporata
- d) Accesso alle cuffie

Seleziona UNA opzione.

Domanda #10 (1 Punto)

Quale dei seguenti NON è un potenziale effetto del surriscaldamento di un dispositivo mobile quando lo si testa?

- a) L'applicazione diventa lenta
- b) Le caratteristiche dell'applicazione smettono di funzionare
- c) Disinstallazione dell'app
- d) Funzionalità errata delle app

Seleziona UNA opzione.

Domanda #11 (1 Punto)

Quale dei seguenti NON è uno scenario valido per testare un dispositivo mobile riguardo ai sensori di input?

- a) Verifica della qualità del segnale GPS ricevuto
- b) Testing per il corretto funzionamento del giroscopio
- c) Convalida dei dati forniti dal sensore di movimento
- d) Corretta dimensione dello schermo in modalità orizzontale e verticale

Seleziona UNA opzione.

Domanda #12 (1 Punto)

Quale delle seguenti opzioni contiene test che si riferiscono SOLO a diversi metodi di input?

- a) Passaggio alla schermata successiva, doppio tocco su un pulsante, scansione di un codice QR, registrazione audio
- b) Scattare una foto con la fotocamera, utilizzare una soft keyboard, stampare il contenuto di una schermata, utilizzare le coordinate GPS
- c) Trascinare un oggetto sullo schermo, aprire un'altra applicazione, catturare immagini, inviare un SMS a un amico
- d) Visualizzare i dati di geo localizzazione, eseguire misure di distanza, utilizzare un'app per il telecomando della TV, catturare video da internet

Seleziona UNA opzione.

Domanda #13 (1 Punto)

State lavorando come mobile tester per un'azienda che sta sviluppando un'app di navigazione. Uno dei requisiti è che l'app dovrebbe funzionare sia in modalità verticale che orizzontale, fornendo all'utente le stesse funzionalità in modo accurato. Quale dei seguenti elenca i MIGLIORI aspetti da prendere in considerazione per verificare la corretta funzionalità quando si cambia l'orientamento dello schermo?

- a) Sensore di movimento, problemi di sicurezza, correttezza dei dati in uscita
- b) Problemi di usabilità, conservazione dei dati di input, mantenimento dello stato attuale
- c) Vari cambiamenti nell'orientamento dello schermo, problemi di prestazione, caratteristiche dell'interfaccia utente
- d) Interruzioni della WLAN, problemi di rendering nell'interfaccia grafica, perdita di dati inseriti

Seleziona UNA opzione.

Domanda #14 (1 Punto)

State lavorando come test manager per una banca che sta sviluppando una nuova versione del suo software di online banking. Questo software è realizzato come applicazione web. Durante la preparazione di test al proposito, vi state concentrando sulla tolleranza ai guasti dell'applicazione secondo gli interrupt iniziati dall'utente.

Considerate i seguenti scenari di test:

- i. Visualizzare gli avvisi di batteria scarica
- ii. Impostare i dispositivi mobili in modalità standby
- iii. Accettare le chiamate vocali in arrivo
- iv. Notifica di memoria bassa
- v. Impostare il dispositivo in modalità "non disturbare"

Quale scegliereste per raggiungere MEGLIO questo scopo?

- a) i – ii – iii
- b) i – ii – iv
- c) ii – iii – iv
- d) ii – iii – v

Seleziona UNA opzione.

Domanda #15 (1 Punto)

Una compagnia di assicurazione sanitaria ha rilasciato una versione aggiornata della sua app per i clienti. L'aggiornamento include una funzione che scansiona una fattura della farmacia e la invia direttamente alla compagnia di assicurazione sanitaria per il pagamento. Tuttavia, quando i clienti hanno installato l'aggiornamento, hanno scoperto che la fotocamera non poteva essere attivata per scansionare le fatture. Questo bug è stato segnalato e risolto. Ora devono essere preparati ed eseguiti nuovi test e si deve eseguire il re-testing.

Quale dei seguenti test eseguirete come test PIÙ IMPORTANTE nello scenario dato?

- a) Test delle prestazioni
- b) Test di accessibilità
- c) Test dei permessi di accesso

- d) Test di installazione

Seleziona UNA opzione.

Domanda #16 (1 Punto)

La vostra azienda fornisce un'app di messaggistica che include una funzione di notifica per visualizzare le ultime notizie. Le notifiche hanno collegamenti diretti alle relative pagine di notizie online. Recentemente, alcuni utenti dell'app si sono lamentati di aver riscontrato ritardi nella visualizzazione delle notifiche delle notizie, mentre altre volte, le notifiche previste non venivano visualizzate affatto. La causa di questo difetto è stata identificata dagli sviluppatori e risolta.

Prendete in considerazione:

- i. La corretta visualizzazione della notifica quando l'app è in background
- ii. L'esecuzione dell'applicazione in condizioni di batteria scarica
- iii. Il testing delle prestazioni dell'app durante la visualizzazione della notifica
- iv. L'esecuzione di test di usabilità relativi alla versione corretta dell'app
- v. Il testing del collegamento diretto alla corretta pagina delle notizie dell'app

Nel vostro ruolo di mobile tester, quali test funzionali intraprendereste per validare il corretto funzionamento della versione corretta dell'app?

- a) i – iv – v
- b) i – ii – iv
- c) i – ii – v
- d) ii – iii – iv

Seleziona UNA opzione.

Domanda #17 (1 Punto)

La vostra azienda sta sviluppando una nuova versione di un'app ibrida per il confronto dei prezzi. Questa app comprende funzionalità ricche di collegamenti ad accesso rapido. Come mobile tester, il vostro compito è quello di verificare il funzionamento senza errori di questi collegamenti ad accesso rapido. Quale dei seguenti è il MIGLIORE approccio da adottare?

- a) Verifica del corretto comportamento della funzionalità force-touch di un'app iOS
- b) Assicurare la presenza dei segnalibri preferiti in Mobile Chrome su Android OS
- c) Verifica che tutti i tasti hardware di un dispositivo mobile funzionino come previsto
- d) Usare uno strumento adatto a identificare i collegamenti non funzionanti nell'applicazione web mobile

Seleziona UNA opzione.

Domanda #18 (1 Punto)

State testando un'app nativa per iOS che utilizza vari sensori. Quale dei seguenti tipi di test NON si applica?

- a) Testing delle prestazioni
- b) Testing dell'utilizzo delle caratteristiche del dispositivo
- c) Testing cross-browser
- d) Testing di compatibilità dei dispositivi

Seleziona UNA opzione.

Domanda #19 (1 Punto)

Quale dei seguenti è un tipo di test tipico per testare l'interoperabilità tra le versioni del sistema operativo?

- a) Testing dei problemi di sicurezza
- b) Testing dei problemi di prestazioni
- c) Testing degli standard di accessibilità
- d) Testing di retrocompatibilità

Seleziona UNA opzione.

Domanda #20 (1 Punto)

Quale dei seguenti è un obiettivo di test PRIMARIO quando si eseguono test di coesistenza di un system under test (SUT) con altre applicazioni sul dispositivo?

- a) Verificare che il SUT non danneggi i dati dell'utente
- b) Identificare i problemi di sicurezza esistenti sul dispositivo
- c) Valutare i problemi di usabilità nel SUT
- d) Testare se il SUT soddisfa gli standard di accessibilità

Seleziona UNA opzione.

Domanda #21 (1 Punto)

State sviluppando un approccio di test per eseguire test di connettività su diversi tipi di dispositivi mobili. Quale dei seguenti NON dovrebbe essere nell'ambito di questo approccio?

- a) Passaggio da GSM a modalità aereo e di nuovo a GSM
- b) Avvio di una transazione di pagamento via NFC
- c) Utilizzo del Bluetooth per l'accoppiamento con un dispositivo wearable
- d) Collegamento di un cavo USB con un'alimentatore

Seleziona UNA opzione.

Domanda #22 (1 Punto)

Vi è stato assegnato il compito di testare l'installazione di un'applicazione Android. Quale dei seguenti test di installazione NON dovrebbe essere usato?

- a) Esecuzione di App-Installer.exe
- b) Installare collegando il dispositivo a un PC ed eseguendo i comandi per l'installazione
- c) Installazione da Google Play Beta Program
- d) Side-loading, fornendo il pacchetto di installazione su una SD-Card ed eseguendolo dall'interno del file system del dispositivo

Seleziona UNA opzione.

Domanda #23 (1 Punto)

Quali dei seguenti sono potenziali problemi di sicurezza per le app mobili?

- a) Code injection tramite campi di input
- b) Dati trasferiti in modo non criptato
- c) L'app non risponde dopo un'interruzione
- d) Problemi di rendering dopo aver cambiato l'orientamento del dispositivo
- e) Sovrapposizione di elementi dello schermo su schermi piccoli

Seleziona DUE opzioni.

Domanda #24 (1 Punto)

Quale dei seguenti elementi è probabile che utilizzate per effettuare un test delle prestazioni del comportamento temporale di un'app?

- a) Una build strumentata per ottenere numeri cronometrici esatti
- b) Un generatore di carico per osservare il comportamento del server sotto un carico pesante
- c) Esecuzione dell'applicazione su un emulatore/simulatore
- d) Un dispositivo e un cronometro per controllare le prestazioni del dispositivo

Seleziona UNA opzione.

Domanda #25 (1 Punto)

Siete incaricati di eseguire un test di usabilità per un'applicazione mobile. Quale dei seguenti è un passo che NON eseguirete?

- a) Chiedere al manager di prenotare una sessione del laboratorio di usabilità
- b) Testare l'app per verificare la conformità con le linee guida dell'interfaccia utente delle piattaforme
- c) Attivare la funzione di voice-over del dispositivo
- d) Familiarizzare con il look and feel della piattaforma

Seleziona UNA opzione.

Domanda #26 (1 Punto)

Cosa significa l'acronimo "CRUD" nel contesto del testing di validazione dei dati?

- a) Copy, Rename, Update, Delete
- b) Create, Read, Undo, Delete
- c) Create, Read, Update, Delete
- d) Create, Read, Undo, Deploy

Seleziona UNA opzione.

Domanda #27 (1 Punto)

State conducendo dei test di internazionalizzazione. Mentre eseguite i test vedete in parte pseudo-stringhe e in parte stringhe in inglese. Quale delle seguenti è la causa più probabile?

- a) Traduzioni mancanti
- b) Stringhe in inglese hard-coded
- c) Impostazioni errate della lingua del dispositivo
- d) Qualcosa è andato storto durante la build

Seleziona UNA opzione.

Domanda #28 (1 Punto)

Qual è l'obiettivo del testing di accessibilità?

- a) Determinare se l'app è utilizzabile da utenti con esigenze diverse
- b) Perché è richiesto dal W3C e dai fornitori di piattaforme
- c) Per testare completamente l'applicazione
- d) Poiché esistono casi di test generici che devono essere eseguiti per ogni applicazione

Seleziona UNA opzione.

Domanda #29 (1 Punto)

Siete un tester in un team che sviluppa un'applicazione mobile. Il vostro team ha finito la versione attuale dell'app e l'ha rilasciata nell'application store. Quale delle seguenti è la vostra prossima attività?

- a) Archiviazione del testware
- b) Testing post-release
- c) Testing di approvazione dell'application store
- d) Chiusura dei test

Seleziona UNA opzione.

Domanda #30 (1 Punto)

Siete un nuovo membro in un team che sta testando applicazioni mobili. Il vostro team leader vi chiede di testare gli input dell'applicazione per la durata di 1 ora, le funzioni per 1 ora, e gli interrupt per 1 ora, e così via. Cosa sta applicando il team leader?

- a) Test Management basato sul rischio
- b) Delega a voi la responsabilità del suo lavoro
- c) Gestione del Performance Testing
- d) Test Management session-based

Seleziona UNA opzione.

Domanda #31 (1 Punto)

Quale dei seguenti è un metodo efficace per il testing sul campo?

- a) Utilizzo dei tour come una specie di tecnica di test esplorativo
- b) Utilizzo di un laboratorio interno per l'esecuzione di test su diversi smartphone
- c) Utilizzo di un approccio basato sul cloud
- d) Utilizzo di uno strumento di test per l'esecuzione di test automatizzati su browser mobili

Seleziona UNA opzione.

Domanda #32 (1 Punto)

Perché è comune per i progetti di app mobili capovolgere la piramide dei test?

- a) I test di unità sono molto più complicati nelle applicazioni mobili. Di conseguenza, è conveniente avere solo pochi test di unità
- b) Manca il supporto di strumenti per i test di unità e integrazione per le app mobili
- c) Le app mobili sono sempre monolitiche. Di conseguenza, tutto può essere testato a livello di sistema e non c'è bisogno di test a livelli inferiori
- d) Le app mobili richiedono molti test manuali, tipo i test di usabilità o sul campo

Seleziona UNA opzione.

Domanda #33 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni è corretta a proposito degli ambienti di sviluppo utilizzati per lo sviluppo di applicazioni mobili?

- a) Gli sviluppatori iOS usano l'IDE Visual Studio come ambiente di sviluppo
- b) Gli sviluppatori Android usano l'IDE Universal Studio mentre gli sviluppatori iOS usano Xcode come ambiente di sviluppo
- c) Gli sviluppatori Android usano l'IDE Xcode come ambiente di sviluppo
- d) Gli sviluppatori iOS usano l'IDE Xcode come ambiente di sviluppo

Seleziona UNA opzione.

Domanda #34 (1 Punto)

Quale dei seguenti NON è un compito che può essere tipicamente eseguito utilizzando un kit di sviluppo software (SDK) per applicazioni mobili?

- a) Fare screenshot
- b) Progettare casi di test
- c) Proporre eventi casuali all'applicazione
- d) Creare dispositivi virtuali

Seleziona UNA opzione.

Domanda #35 (1 Punto)

Siete assegnato come tester di un'applicazione mobile con un'architettura client-server. Al fine di utilizzare al meglio le attrezzature disponibili, l'azienda decide di utilizzare il PC dello sviluppatore senza che l'applicazione sia collegata a un server reale, al fine di testare le funzionalità di base nelle prime fasi di test. Quale delle seguenti architetture consigliereste allo sviluppatore dell'applicazione Android di utilizzare nelle prime fasi di test dello sviluppo per verificare l'idoneità funzionale delle caratteristiche di base?

- a) Avere l'emulatore del server installato sul PC dello sviluppatore e il simulatore dell'applicazione mobile installato su un dispositivo reale
- b) Avere il simulatore dell'applicazione mobile installato su uno degli emulatori di dispositivi Android Virtual Device (AVD) e l'emulatore del server installato sul PC dello sviluppatore
- c) Avere il simulatore di server installato sul PC dello sviluppatore e l'applicazione mobile installata su uno degli emulatori di dispositivi AVD
- d) Far installare il simulatore di server e l'applicazione mobile emulata direttamente sul PC dello sviluppatore

Seleziona UNA opzione.

Domanda #36 (1 Punto)

Siete il test manager in una divisione di digital banking di una società Fintech che sta aggiornando l'applicazione Android di mobile banking di un istituto finanziario di medio livello. L'aggiornamento incorpora un innovativo meccanismo di sicurezza che utilizza funzioni di riconoscimento delle impronte digitali e del volto per una maggiore sicurezza dell'applicazione. Quale dei seguenti rappresenta il MIGLIORE approccio da utilizzare per impostare il vostro laboratorio di test per questa miglioria?

- a) Impostare un laboratorio di test remoto per testare la nuova applicazione di mobile banking su quanti più tipi di dispositivi possibile
- b) Impostare un laboratorio on-premise al fine di testare efficacemente le nuove caratteristiche uniche relative al dispositivo della nuova applicazione di mobile banking
- c) Impostare un laboratorio di test remoto per testare la nuova applicazione di mobile banking su molti tipi di dispositivi diversi e un laboratorio on-premise per coprire il massimo dei dispositivi possibili
- d) Impostare un laboratorio di test remoto per testare la nuova applicazione di mobile banking su molti tipi di dispositivi Android di diversi produttori di dispositivi e risparmiare denaro per l'azienda

Seleziona UNA opzione.

Domanda #37 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni NON distingue correttamente tra i comuni approcci di automazione del mobile testing?

- a) L'approccio di testing agent-based è meglio utilizzato per l'esecuzione di applicazioni web mobili, mentre il testing device-based è meglio utilizzato per tutti i tipi di applicazioni mobili
- b) L'approccio di testing agent-based utilizza una stringa inviata dal browser per camuffare un particolare browser, mentre l'approccio di testing device-based deve essere eseguito su un particolare gadget mobile
- c) Le app native sono meglio testate usando gli strumenti generali di automazione delle applicazioni web, mentre le app mobili hanno bisogno di strumenti specifici
- d) Il modo di operare per l'approccio di testing agent-based è quello di imitare le caratteristiche del browser, mentre quello dell'approccio di testing device-based è quello di operare sul browser in uso

Seleziona UNA opzione.

Domanda #38 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni è VERA per quanto riguarda i metodi di scripting usati nell'automazione del mobile testing?

- a) Lo scripting che utilizza l'identificazione degli oggetti è più veloce di quello basato sulla vista (OCR / riconoscimento del testo), e quindi riduce il tempo complessivo necessario per l'esecuzione dei test
- b) Lo scripting basato sugli oggetti è il metodo più affidabile per scrivere il codice di automazione dei test perché permette al framework di test di abbinare agnosticamente il giusto oggetto dell'applicazione mobile al dispositivo sotto test
- c) Il metodo di scripting che utilizza l'identificazione degli oggetti aumenta lo sforzo di manutenzione in atto quando ci sono frequenti modifiche al codice software dell'applicazione che influenzano le immagini di base
- d) Affidarsi all'OCR/riconoscimento del testo e all'apprendimento degli oggetti non rappresenta un rischio per l'affidabilità o la robustezza dell'automazione dei test

Seleziona UNA opzione.

Domanda #39 (1 Punto)

Quale delle seguenti NON è una considerazione importante durante la valutazione degli strumenti di automazione del mobile testing?

- a) Il set di competenze di test automation dei tester che useranno lo strumento
- b) Testare i requisiti di automazione e le complessità tipo l'uso di nuove funzionalità quali FaceID, Fingerprint, Chatbots da parte dell'app
- c) È importante considerare i requisiti e le complessità dell'automazione
- d) Capacità del framework di test di operare indipendentemente da altri strumenti esistenti utilizzati nell'organizzazione

Seleziona UNA opzione.

Domanda #40 (1 Punto)

Quale delle seguenti affermazioni supporta MENO l'uso di un laboratorio di test remoto?

- a) Il testing durante le fasi più avanzate dello sviluppo dell'app e che deve essere eseguito su tutto il laboratorio del dispositivo, è meglio farlo su un laboratorio remoto.
- b) Un laboratorio dei dispositivi remoto molto probabilmente coprirà un piccolo insieme delle ultime configurazioni di dispositivi/OS per permettere a sviluppatori e tester di convalidare rapidamente le prime fasi di progettazione dell'app.
- c) I laboratori dei dispositivi remoti garantiranno una varietà sufficiente di dispositivi e sistemi operativi per consentire ai team di ottenere una maggiore varietà di gadget di test per il loro testing.
- d) I laboratori remoti sono migliori quando vengono eseguiti su larga scala perché sono tipicamente progettati per garantire che preoccupazioni a proposito della stabilità siano nella maggior parte dei casi rimosse dal processo complessivo

Seleziona UNA opzione.