



QUESTIONARIO DI PROVA C

ISTQB® Livello Foundation – Versione 2018



VERSIONE 1.1

TUTTE LE DOMANDE RICHIEDONO UNA SOLA RISPOSTA

DOMANDA 1	K1	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Cos'è la qualità?

- A. Un elemento del processo di Gestione della Qualità focalizzato a garantire che i requisiti di qualità saranno soddisfatti.
- B. Il grado in cui un componente, sistema o processo soddisfa i requisiti specificati e/o le esigenze e aspettative dell'utente/cliente.
- C. Il grado in cui un componente o sistema protegge le informazioni e i dati in modo che persone, altri componenti o sistemi ottengano i diritti di accesso adeguati ai propri tipi e livelli di autorizzazione.
- D. I costi totali sostenuti per attività e problemi di qualità, spesso suddivisi in costi di prevenzione, costi di valutazione, costi interni e costi esterni di failure.

DOMANDA 2	K1	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Quale dei seguenti è un obiettivo tipico del testing?

- A. Prevenire i difetti.
- B. Correggere i difetti.
- C. Confrontare i risultati effettivi con i risultati attesi.
- D. Analizzare le cause delle failure.

DOMANDA 3	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Un telefono, che squilla in un ufficio vicino, distrae un programmatore, causando un errore di codifica nella logica che controlla il limite superiore di una variabile di input. Successivamente, durante il testing di sistema, un tester rileva che questo campo di input accetta valori di input non validi. La logica implementata in modo errato per il controllo del limite superiore è:

- A. La causa principale (root cause).
- B. La failure.
- C. L'errore.
- D. Il difetto.

DOMANDA 4	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Un Product Owner afferma che il vostro ruolo di tester in un team Agile è quello di trovare tutti i difetti prima della fine di ogni iterazione. Quale dei seguenti è un principio del testing che potrebbe essere utilizzato per rispondere a questa affermazione?

- A. I difetti tendono a formare cluster.
- B. Il test mostra la presenza di difetti, ma non la loro assenza.
- C. L'assenza di errori è una falsa credenza.
- D. Root cause analysis

DOMANDA 5	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

I programmatori spesso scrivono ed eseguono il testing di componente sul codice che hanno scritto. Durante questa attività di auto-testing, quale delle seguenti è una mentalità del tester che i programmatori dovrebbero adottare per eseguire efficacemente il test?

- A. Buone capacità comunicative
- B. Copertura del codice
- C. Valutazione dei difetti nel codice
- D. Attenzione ai dettagli

DOMANDA 6	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Si considerino le seguenti attività di test:

1. Selezionare i test di regressione.
2. Valutare la completezza dell'esecuzione del test.
3. Identificare quali user story hanno defect report aperti.
4. Valutare se il numero di test per ciascun requisito è coerente con il livello di rischio del prodotto.

Si considerino anche i seguenti benefici della tracciabilità per il testing:

- a. Migliorare la comprensibilità dei test status report includendo anche lo stato degli elementi della base di test.
- b. Rendere i test verificabili.
- c. Fornire informazioni per valutare la qualità del processo.
- d. Analizzare l'impatto delle modifiche.

Quale delle seguenti risposte abbina meglio le attività di test con la tracciabilità che supporta tale attività?

- A. 1d, 2b, 3c, 4a
- B. 1b, 2d, 3a, 4c
- C. 1d, 2c, 3a, 4b
- D. 1d, 2b, 3a, 4c

DOMANDA 7	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Un tester ha partecipato a una discussione sulla struttura del database proposta. Il tester ha identificato un potenziale problema sulle prestazioni di alcune funzionalità di ricerca utente. Questo potenziale problema è stato spiegato al team di sviluppo.

Quale dei seguenti è un contributo positivo del testing che MEGLIO corrisponde a questa situazione?

- A. Permettere di identificare i test richiesti in fase iniziale.
- B. Garantire che i processi siano eseguiti correttamente.
- C. Ridurre il rischio di difetti importanti di progettazione.
- D. Ridurre il rischio di funzionalità non verificabili.

DOMANDA 8	K2	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

Quale dei seguenti è un esempio di attività che può essere eseguita come parte del processo di test?

- A. Analizzare un difetto.
- B. Progettare i dati di test.
- C. Assegnare una versione a un elemento di test.
- D. Scrivere una user story.

DOMANDA 9	K1	PUNTI: 1
------------------	-----------	-----------------

State eseguendo un performance test con l'obiettivo di trovare possibili colli di bottiglia (bottleneck) di rete nelle interfacce tra i componenti di un sistema. Quale delle seguenti affermazioni descrive questo test?

- A. Un test funzionale durante il livello di testing di integrazione.
- B. Un test non funzionale durante il livello di testing di integrazione.
- C. Un test funzionale durante il livello di testing dei componenti.
- D. Un test non funzionale durante il livello di testing dei componenti.

DOMANDA 10	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Quale delle seguenti affermazioni è VERA?

- A. L'analisi degli impatti è utile per i test confermativi durante il testing di manutenzione.
- B. Il testing confermativo è utile per i test di regressione durante la progettazione di sistema.
- C. L'analisi degli impatti è utile per i test di regressione durante il testing di manutenzione.
- D. I test confermativi sono utili per l'analisi degli impatti durante il testing di manutenzione.

DOMANDA 11	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Si considerino le seguenti tipologie di difetti su cui potrebbe focalizzarsi un livello di test:

1. Difetti in moduli o oggetti testabili separatamente.
2. Non focalizzato sull'identificazione dei difetti.
3. Difetti nelle interfacce e nelle interazioni.
4. Difetti nell'oggetto completo di test.

Quale delle seguenti liste abbina correttamente i livelli di test riportati nel Syllabus con le tipologie dei difetti sopra indicate?

- A. 1 = performance test; 2 = test dei componenti; 3 = test di sistema; 4 = test di accettazione
- B. 1 = test dei componenti; 2 = test di accettazione; 3 = test di sistema; 4 = test di integrazione
- C. 1 = test dei componenti; 2 = test di accettazione; 3 = test di integrazione; 4 = test di sistema
- D. 1 = test di integrazione; 2 = test di sistema; 3 = test dei componenti; 4 = test di accettazione

DOMANDA 12	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Un sistema software per un mercato a larga diffusione è progettato per essere installato su qualsiasi PC hardware con un processore della famiglia x86. State eseguendo un insieme di test per cercare difetti relativi al supporto dei vari PC che utilizzano tale processore. e per aumentare la confidenza del suo funzionamento su importanti marchi di PC. Che tipo di test state eseguendo?

- A. Performance Test.
- B. Test del processore.
- C. Test funzionale.
- D. Test di portabilità.

DOMANDA 13	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Durante uno sviluppo Agile, il Product Owner scopre un requisito normativo che non era conosciuto e che si applica alla maggior parte delle user story all'interno di un epic. Le user story vengono aggiornate per poter apportare le necessarie modifiche al software. I programmatori del team stanno modificando il codice in modo appropriato.

Come tester del team, quali tipi di test eseguirete?

- A. Testing confermativo.
- B. Testing di regressione.
- C. Testing funzionale.
- D. Testing relativo alle modifiche.

DOMANDA 14	K1	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

In una review formale, qual è il nome del ruolo del partecipante che gestisce una riunione di ispezione?

- A. Facilitatore
- B. Programmatore
- C. Autore
- D. Project Manager

DOMANDA 15	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

State analizzando una user story nel Product Backlog per prepararvi a un incontro con il Product Owner e uno sviluppatore e avete rilevato potenziali difetti. Quale delle seguenti affermazioni relativamente a questa attività è VERA?

- A. Non è un test statico, poiché il testing statico comporta l'esecuzione dell'oggetto di test
- B. Non è un test statico, poiché il testing statico è sempre eseguito utilizzando uno strumento
- C. È un test statico, perché i difetti identificati potrebbero essere stati rilevati in modo più economico rispetto al test dinamico
- D. È un test statico, poiché il testing statico non comporta l'esecuzione dell'oggetto di test.

DOMANDA 16**K2****PUNTI: 1**

Durante un periodo di intenso lavoro straordinario in un progetto, un documento di architettura del sistema viene inviato ai vari partecipanti del progetto, informando che una review tecnica precedentemente non pianificata verrà svolta entro una settimana. Non vengono apportate modifiche all'elenco dei compiti assegnati ai partecipanti.

Basandovi esclusivamente su queste informazioni, quale dei seguenti è un fattore di successo per la review che è MANCANTE?

- A. Tipo di review appropriata.
- B. Tempo adeguato per la preparazione.
- C. Metriche sufficienti per valutare l'autore.
- D. Review meeting ben gestita.

DOMANDA 17**K2****PUNTI: 1**

State lavorando come tester in un team Agile e all'inizio di ogni iterazione avete partecipato a più di due dozzine di sessioni di affinamento delle user story con il Product Owner e gli sviluppatori del team. Poiché le review sono diventate più efficaci nel rilevare i difetti nelle user story e il Product Owner è ora più svelto nel correggere tali difetti, avete notato che la velocità del team, come mostrato nei grafici burndown chart, ha iniziato ad aumentare.

Quale dei seguenti è un vantaggio del testing statico che PIÙ DIRETTAMENTE si applica all'aumento della velocità?

- A. Aumento del costo totale della qualità.
- B. Riduzione dei costi del testing.
- C. Aumento della produttività dello sviluppo.
- D. Riduzione del costo totale della qualità.

DOMANDA 18
K3
PUNTI: 1

State lavorando in un progetto di sviluppo di un videogioco, usando la metodologia Agile. Il videogioco si basa sulla mitologia e sulla storia greca, e i giocatori possono assumere un ruolo in particolari scenari, come le battaglie tra Greci e Troiani.

Si consideri la seguente user story e i relativi criteri di accettazione:

Come giocatore,

Voglio essere in grado di acquisire la Verga di Mida (un nuovo oggetto magico), in modo da poter trasformare oggetti e altri giocatori in oro.

- AC1 La Verga deve funzionare su qualsiasi oggetto o giocatore (indipendentemente dalle dimensioni), che può essere toccato in qualsiasi punto dal giocatore che tiene la Verga.*
- AC2 Il giocatore che tiene la Verga non viene trasformato in oro*
- AC3 Qualsiasi oggetto o giocatore toccato dalla Verga si trasforma completamente in oro in un millisecondo.*
- AC4 La forma della verga è mostrata nel prototipo: O.W.RoM.*
- AC5 La trasformazione inizia nel punto di contatto con la Verga e si estende a una velocità di un metro per millisecondo.*

State partecipando a una sessione di review checklist-based di questa user story.

Quale dei seguenti difetti identificati normalmente dal testing statico su questo tipo di prodotto, è presente in questa user story e nei relativi criteri di accettazione?

- A. Deviazione dagli standard.
- B. Contraddizione.
- C. Vulnerabilità della sicurezza.
- D. Lacune sulla copertura.

DOMANDA 19
K1
PUNTI: 1

Cos'è la copertura delle decisioni?

- A. La percentuale di esiti delle condizioni che sono stati esercitati da una test suite.
- B. La copertura delle decisioni è sinonimo di copertura delle istruzioni.
- C. La percentuale di istruzioni eseguibili che sono state esercitate da una test suite.
- D. La percentuale degli esiti decisionali che sono stati esercitati da una test suite.

DOMANDA 20
K2
PUNTI: 1

Prima di una sessione di pianificazione dell'iterazione, state analizzando una user story e i suoi criteri di accettazione, per derivare le condizioni di test e i relativi test case, secondo il principio del Quality Assurance e del testing anticipato.

Quale tecnica di test state applicando?

- A. White-box.
- B. Black-box.
- C. Basata sull'esperienza
- D. Error guessing.

DOMANDA 21	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Quale delle seguenti affermazioni sul testing esplorativo è VERA?

- A. Nel testing esplorativo, i tester più esperti che hanno testato applicazioni e tecnologie similari probabilmente otterranno risultati migliori rispetto ai tester meno esperti.
- B. Il testing esplorativo non identifica test aggiuntivi oltre a quelli che potrebbero derivare da tecniche di test formali.
- C. Il tempo necessario per completare una sessione di testing esplorativo non può essere previsto in anticipo.
- D. Il testing esplorativo può comportare l'uso di tecniche Black-Box, ma non di tecniche di White-Box.

DOMANDA 22	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

State testando un'app mobile che consente ai clienti di accedere e gestire i propri conti bancari. State eseguendo una test suite che prevede la valutazione di ogni schermata e di ogni campo della schermata rispetto a una lista generica delle migliori best practice di interfaccia utente, ricavate da un libro popolare sull'argomento, che massimizza l'attrattività, la facilità d'uso e l'accessibilità per tali app.

Quale delle seguenti risposte classifica MEGLIO la tecnica di test che state utilizzando?

- A. Basata sulle specifiche.
- B. Esplorativo.
- C. Checklist-based.
- D. Error guessing.

DOMANDA 23	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Considerate un'app mobile che consente ai clienti di accedere e gestire i propri conti bancari. Una user story è stata appena aggiunta al set di funzionalità che controlla gli account nei social media e i conti bancari dei clienti per offrire saluti personalizzati per compleanni e ricorrenze personali.

Quale delle seguenti tecniche di test potrebbe utilizzare un programmatore durante il testing di componente per garantire la copertura di tutte le situazioni dove i compleanni e le ricorrenze personali si verificano e dove tali eventi NON si verificano?

- A. Testing delle istruzioni.
- B. Testing esplorativo.
- C. Testing delle transizioni di stato.
- D. Testing delle decisioni.

DOMANDA 24
K2
PUNTI: 1

Un'applicazione batch è in produzione da oltre due anni senza essere mai stata modificata. Viene eseguita di notte una volta al mese per produrre valutazioni che saranno inviate via e-mail ai clienti. Per ogni cliente, l'applicazione analizza tutti gli account ed elenca tutte le transazioni su quell'account nell'ultimo mese. Utilizza una struttura a cicli nidificati per elaborare i clienti (loop esterno), i conti di ciascun cliente (loop intermedio) e le transazioni di ciascun account (loop interno).

Una notte, l'applicazione batch termina prematuramente, fallendo nella spedizione dell'e-mail durante l'analisi di un cliente con un account che non ha eseguito transazioni nell'ultimo mese. Questa è una situazione molto insolita che non si era mai verificata durante gli anni in produzione.

Durante la correzione del difetto, un programmatore vi chiede di utilizzare tecniche di test efficaci per questo tipo di difetto.

Quale delle seguenti tecniche di test sarebbe stata con maggiore probabilità in grado di rilevare il difetto?

- A. Test delle decisioni.
- B. Test delle istruzioni.
- C. Test basato su checklist.
- D. Error guessing

DOMANDA 25
K3
PUNTI: 1

State testando il software di una pompa di benzina non custodita che accetta solo carte di credito. Una volta validata la carta di credito, posizionata la pompa nel serbatoio e selezionato il carburante desiderato, il cliente inserisce la quantità di benzina desiderata in litri utilizzando la tastiera. La tastiera consente di inserire solo cifre numeriche. Il carburante viene venduto in decimi (0,1) di litro, fino a 50 litri.

Quale delle seguenti è un insieme MINIMO di valori di input che copre le partizioni di equivalenza per questo parametro?

- A. 0.0, 20.0, 60.0
- B. 0.0, 0.1, 50.0
- C. 0.0, 0.1, 50.0, 70.0
- D. -0.1, 0.0, 0.1, 49.9, 50.0, 50.1

DOMANDA 26
K3
PUNTI: 1

State testando un sistema e-commerce che vende forniture per cucina, come spezie, farina e altri prodotti sfusi. Le unità di misura dei prodotti sono grammi (per le spezie e altri articoli costosi) o chilogrammi (per la farina e altri articoli economici).

Indipendentemente dalle unità, l'ordine minimo valido è 0,5 unità (ad es. mezzo grammo di baccelli di cardamomo) e l'ordine massimo valido è 25,0 unità (ad es. 25 chilogrammi di zucchero). La precisione è 0,1 unità.

Quale dei seguenti è un insieme di dati di input che copre i valori limite a due valori per questo parametro?

- A. 0,3, 10,0, 28,0
- B. 0.4, 0.5, 0.6, 24,9,25,0, 25.1
- C. 0.4, 0.5, 25.0 25.1
- D. 0,5, 0,6, 24,9, 25,0

DOMANDA 27

K3

PUNTI: 1

Si consideri la seguente tabella delle decisioni per un sistema di prenotazione online di una compagnia aerea, che consente ai “frequent flyer” di riscattare punti per viaggi premio:

Condizioni	1	2	3
Account e Password = OK	N	Y	Y
Punti sufficienti	-	N	Y
Azioni			
Mostra voli precedenti	N	Y	Y
Permetti viaggio premio	N	N	Y

Si supponga che vi siano due partizioni di equivalenza per la condizione “*Account e Password = OK*” **FALSA**: una con account non valido e l'altra con account valido, ma password non valida.

Si supponga inoltre che vi sia una sola partizione di equivalenza per la condizione “*Account e password = OK*” **VERA**, dove sia l'account che la password sono validi.

Se volete progettare i test per coprire le partizioni di equivalenza per “*Account e password = OK*” e per questa parte della tabella delle decisioni, qual è il numero minimo di test richiesti?

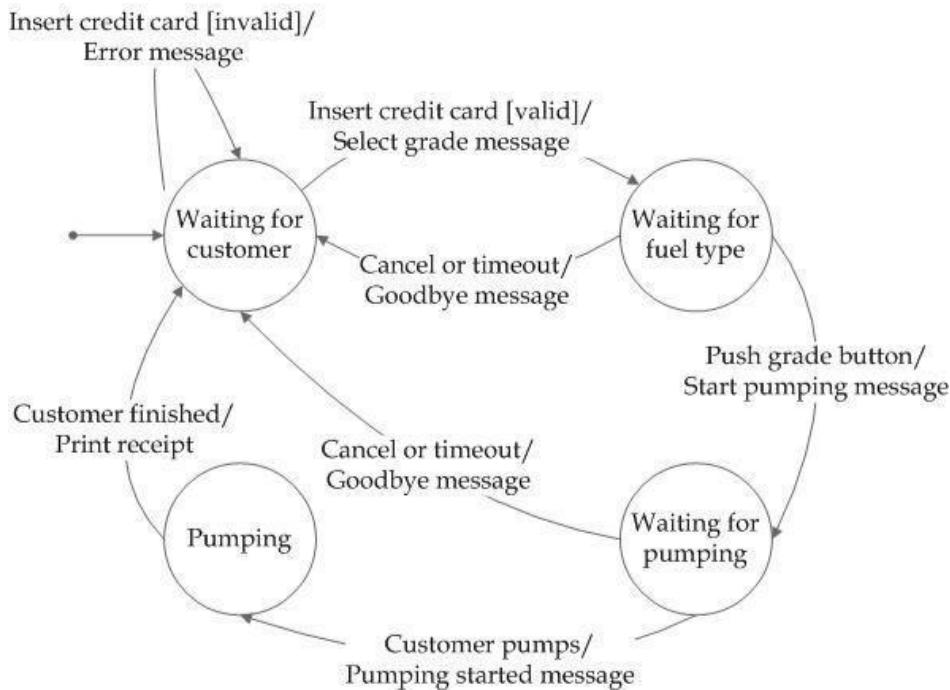
- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 9

DOMANDA 28

K3

PUNTI: 1

Considerare il seguente diagramma di transizione di stato per una pompa benzina non custodita che accetta solo carte di credito.



Supponete di voler sviluppare il numero MINIMO di test case per coprire ciascuna transizione nel diagramma delle transizioni di stato. Supponete inoltre che ogni test debba iniziare allo stato iniziale "Waiting for customer" e terminare quando una transizione arriva allo stato iniziale.

Di quanti test case avete bisogno?

- A. 4
- B. 7
- C. 1
- D. Infiniti

DOMANDA 29

K3

PUNTI: 1

State testando un sistema e-commerce che vende forniture per cucina, come spezie, farina e altri prodotti sfusi. Le unità di misura dei prodotti sono grammi (per le spezie e altri articoli costosi) o chilogrammi (per la farina e altri articoli economici).

Indipendentemente dalle unità, l'ordine minimo valido è 0,5 unità (ad es. mezzo grammo di baccelli di cardamomo) e l'ordine massimo valido è 25,0 unità (ad es. 25 chilogrammi di zucchero). La precisione è 0,1 unità.

Quale delle seguenti è un insieme MINIMO di valori di input che copre le partizioni di equivalenza per questo parametro?

- A. 10.0, 28.0
- B. 0.4, 0.5, 25.0, 25.1
- C. 0.2, 0.9, 29.5
- D. 12.3

DOMANDA 30
K3
PUNTI: 1

State lavorando come tester su un sistema bancario online. La disponibilità è considerata uno dei principali rischi di prodotto (qualità) per il sistema. Riscontrate una failure riproducibile, che causa ai clienti la perdita di connessione al sito Web della banca quando trasferiscono fondi tra conti bancari e non riescono a riconnettersi per un periodo da tre a cinque minuti.

Quale delle seguenti sarebbe una buona sintesi di un defect report per questa failure, che coglie sia l'essenza della failure sia l'impatto sugli stakeholder?

- A. I log del server Web mostrano l'errore 0x44AB27 durante l'esecuzione del test 07.005, che non è un messaggio di errore previsto nel filesystem / tmp.
- B. Gli sviluppatori hanno introdotto un grave difetto di disponibilità che creerà un forte malcontento ai nostri clienti.
- C. Le prestazioni sono lente e l'affidabilità sotto carico ne risente.
- D. La tipica transazione di trasferimento fondi comporta la chiusura della sessione del cliente, con un ritardo nella disponibilità durante il tentativo di riconnessione.

DOMANDA 31
K3
PUNTI: 1

State testando un'app mobile che consente agli utenti di trovare un ristorante nelle vicinanze, in base al tipo di cibo che vogliono mangiare. Si consideri il seguente elenco di test case, le priorità (il valore più piccolo rappresenta una priorità alta) e le dipendenze, nel seguente formato:

Numero test case	Condizione di test	Priorità	Dipendenza Logica
01.001	Tipo di cibo selezionato	3	nessuna
01.002	Ristorante selezionato	2	01.001
01.003	Indicare il tragitto	1	01.002
01.004	Chiamare il ristorante	1	01.002
01.005	Prenotare	3	01.002

Quale delle seguenti è una possibile schedulazione dell'esecuzione dei test che considera sia le priorità che le dipendenze?

- A. 01.001, 01.002, 01.003, 01.005, 01.004
- B. 01.001, 01.002, 01.004, 01.003, 01.005
- C. 01.003, 01.004, 01.002, 01.001, 01.002
- D. 01.001, 01.002, 01.004, 01.005, 01.003

DOMANDA 32
K1
PUNTI: 1

Quale delle seguenti è una metrica comune di test, spesso utilizzata per monitorare sia la preparazione che l'esecuzione dei test?

- A. Stato dei test case.
- B. Tasso di rilevazione/ correzione dei difetti.
- C. Preparazione dell'ambiente di test.
- D. Costo stimato per trovare il successivo difetto.

DOMANDA 33
K1
PUNTI: 1

Quale dei seguenti sono due fattori che possono essere utilizzati per determinare il livello di rischio?

- A. Testing e sviluppo.
- B. Dinamico e reattivo
- C. Dichiarazione e decisione.
- D. Probabilità e impatto.

DOMANDA 34
K2
PUNTI: 1

State lavorando come Project Manager in un progetto software bancario in-house. Per evitare rework ed eccessivi cicli di rilevazione/ correzione/test confermativi, è stato applicato il seguente processo per risolvere un difetto una volta rilevato in ambiente di test:

1. Lo sviluppatore assegnato trova e corregge il difetto, quindi crea una build sperimentale.
2. Un altro sviluppatore svolge la review, esegue il test di componente e il test confermativo della correzione del difetto sul suo computer.
3. Un tester, generalmente quello che ha riscontrato il difetto, esegue il test confermativo della correzione del difetto nell'ambiente di sviluppo.
4. Una volta al giorno, nell'ambiente di test viene installata una nuova versione comprendente tutte le correzioni di errori confermate.
5. Lo stesso tester del passo 3 esegue il test confermativo della correzione del difetto nell'ambiente di test.

Tuttavia, per un gran numero di difetti, che i tester hanno confermato come corretti nell'ambiente di sviluppo (nel passo 3), stanno fallendo i test confermativi nell'ambiente di test, con conseguenti rework e perdite di tempo. Avete la massima fiducia nei tester e avete escluso errori o omissioni nel passo 3.

Quale delle seguenti è la parte PIU' probabile del processo che dovrà successivamente essere verificata?

- A. Gli sviluppatori, che potrebbero non aver adeguatamente testato il passo 2.
- B. I tester, che possono essersi confusi su cosa testare al passo 5.
- C. Il Configuration Management, che potrebbe non mantenere l'integrità del prodotto nel passo 4.
- D. Gli sviluppatori, che potrebbero non correggere i difetti nel passo 1.

DOMANDA 35
K2
PUNTI: 1

Siete coinvolto nella pianificazione di una stima di test per una nuova applicazione mobile bancaria. Per effettuare la stima, incontrate prima i tester e altri componenti del team di progetto. Il team è ben coordinato e ha già lavorato su progetti simili.

Per verificare la stima risultante, fate riferimento ad alcune medie del settore sullo sforzo del test e sui costi di progetti simili, pubblicati da un consulente affidabile.

Quale affermazione descrive accuratamente il vostro approccio di stima?

- A. Un approccio contemporaneamente expert-based e metrics-based
- B. Un approccio principalmente expert-based, completato da un approccio metrics-base.
- C. Un approccio principalmente metrics-base, completato da un approccio expert-based.
- D. Un approccio che utilizza principalmente Planning-poker, verificato dalla velocità rilevata nei grafici di burndown chart.

DOMANDA 36	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Durante un progetto che segue la metodologia Agile, riscontrate una discrepanza sull'interpretazione di un criterio di accettazione da parte dello sviluppatore e da parte del Product Owner; tale discrepanza si evidenzia durante una sessione di raffinamento della user story.

Quale dei seguenti è un vantaggio dell'indipendenza del testing, rappresentato da questa situazione?

- A. Riconoscere diverse tipologie di failure.
- B. Assumersi la responsabilità principale della qualità.
- C. Correzione anticipata di un difetto.
- D. Confutare le assunzioni degli stakeholder.

DOMANDA 37	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

State definendo il processo per eseguire l'analisi dei rischi di prodotto, come parte di ogni iterazione di un progetto Agile.

Quale delle seguenti è la collocazione giusta per documentare questo processo in un piano di test?

- A. Ambito del test.
- B. Approccio al test.
- C. Metriche dei test.
- D. Gestione della configurazione dell'oggetto di test.

DOMANDA 38	K2	PUNTI: 1
-------------------	-----------	-----------------

Si consideri il seguente elenco di risultati indesiderati che potrebbero verificarsi durante uno sviluppo di app mobili:

1. Totali errati nei report.
2. Modifica dei criteri di accettazione durante il testing di accettazione.
3. Gli utenti trovano la tastiera virtuale troppo difficile da usare con la vostra app.
4. Il sistema risponde troppo lentamente all'input dell'utente durante la ricerca di una stringa.
5. I tester non sono autorizzati a riportare i risultati dei test nelle riunioni di stand-up giornaliere.

Quale delle seguenti voci classifica correttamente questi risultati come rischi di progetto e rischi di prodotto?

- | | |
|------------------------------------|-----------------------------|
| A. Rischi di prodotto: 2, 5; | Rischi di progetto: 1, 3, 4 |
| B. Rischi di prodotto: 1, 3, 4; | Rischi di progetto: 2, 5 |
| C. Rischi di prodotto: 1, 3, 4, 5; | Rischi di progetto: 2 |
| D. Rischi di prodotto: 1, 3; | Rischi di progetto: 2, 4, 5 |

DOMANDA 39**K1****PUNTI: 1**

Avete appena completato un progetto pilota per uno strumento per il testing di regressione. Avete compreso lo strumento molto meglio e avete adattato il vostro processo di test ad esso. Avete standardizzato un approccio all'utilizzo dello strumento e dei prodotti di lavoro associati.

Quale dei seguenti è un tipico obiettivo di un progetto pilota di automazione dei test che deve essere ancora realizzato?

- A. Raccogliere ulteriori informazioni sullo strumento.
- B. Verificare come lo strumento si adatterebbe ai processi e alle pratiche esistenti.
- C. Decidere le modalità standard di utilizzo, gestione, memorizzazione e manutenzione dello strumento e gli asset di test.
- D. Valutare se i benefici saranno raggiunti con costi ragionevoli.

DOMANDA 40**K2****PUNTI: 1**

Quale dei seguenti strumenti è più utile per fornire metriche dei test?

- A. Strumento di test management.
- B. Strumento di analisi statica.
- C. Strumento di copertura.
- D. Strumento di sicurezza.