



---

# SIMULAZIONE D'ESAME C

---

ISTQB® Livello Foundation – Versione 2018



VERSIONE 1.2

**TUTTE LE DOMANDE RICHIEDONO UNA SOLA RISPOSTA**

<b>DOMANDA 1</b>	<b>K1</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Cos'è la qualità?

- A. Attività focalizzate a fornire confidenza che i requisiti di qualità saranno soddisfatti.
- B. Il grado in cui un componente, sistema o processo soddisfa i requisiti specificati e impliciti dei diversi stakeholder.
- C. Il grado in cui un componente o sistema protegge le informazioni e i dati in modo che persone, altri componenti o sistemi ottengano i diritti di accesso adeguati ai propri tipi e livelli di autorizzazione.
- D. I costi totali sostenuti per attività e problemi di qualità, spesso suddivisi in costi di prevenzione, costi di valutazione, costi interni e costi esterni di failure.

<b>DOMANDA 2</b>	<b>K1</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Quale dei seguenti è un obiettivo tipico del test?

- A. Prevenire i difetti.
- B. Correggere i difetti.
- C. Confrontare i risultati effettivi con i risultati attesi.
- D. Analizzare le cause dei failure.

<b>DOMANDA 3</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Un telefono, che squilla all'improvviso distrae un programmatore, e per questo il programmatore codifica in modo errato la logica che controlla il limite superiore di una variabile di input. Successivamente, durante il testing di sistema, un tester rileva che questo campo di input accetta valori di input non validi. La logica implementata in modo errato per il controllo del limite superiore è:

- A. La causa principale (root cause).
- B. Il failure.
- C. L'errore.
- D. Il difetto.

<b>DOMANDA 4</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Un Product Owner afferma che il vostro ruolo di tester in un team Agile è quello di trovare tutti i difetti prima della fine di ogni iterazione. Quale dei seguenti è un principio del testing che potrebbe essere utilizzato per rispondere a questa (falsa) affermazione?

- A. I difetti tendono a formare cluster.
- B. Il test mostra la presenza di difetti, ma non la loro assenza.
- C. L'assenza di errori è una falsa credenza.
- D. Root cause analysis

<b>DOMANDA 5</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

I programmatori spesso scrivono ed eseguono il testing di componente sul codice che hanno scritto. Durante questa attività di self-testing, quale delle seguenti è una mentalità del tester che i programmatori dovrebbero adottare per eseguire efficacemente il test?

- A. Buone capacità comunicative
- B. Copertura del codice
- C. Valutazione dei difetti nel codice
- D. Attenzione ai dettagli

<b>DOMANDA 6</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Si considerino le seguenti attività di test:

1. Selezionare i regression test.
2. Valutare la completezza dell'esecuzione dei test.
3. Identificare quali user story hanno defect report aperti.
4. Valutare se il numero di test per ciascun requisito è coerente con il livello di rischio di prodotto.

Si considerino anche i seguenti benefici della tracciabilità per il testing:

- a. Migliorare la comprensibilità dei test status report includendo anche lo stato degli elementi della base di test.
- b. Rendere i test verificabili.
- c. Fornire informazioni per valutare la qualità del processo.
- d. Analizzare l'impatto delle modifiche.

Quale delle seguenti risposte abbina meglio le attività di test con la tracciabilità che supporta tale attività?

- A. 1d, 2b, 3c, 4a
- B. 1b, 2d, 3a, 4c
- C. 1d, 2c, 3a, 4b
- D. 1d, 2b, 3a, 4c

<b>DOMANDA 7</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
------------------	-----------	-----------------

Un tester ha partecipato a una discussione sulla struttura del database proposta. Il tester ha identificato un potenziale problema sulle prestazioni di alcune funzionalità di ricerca utente comuni. Questo potenziale problema è stato spiegato al team di sviluppo.

Quale dei seguenti è un contributo positivo del testing che MEGLIO corrisponde a questa situazione?

- A. Permettere di identificare i test richiesti nelle fasi iniziali.
- B. Garantire che i processi siano eseguiti correttamente.
- C. Ridurre il rischio di difetti importanti di progettazione.
- D. Ridurre il rischio di funzionalità non verificabili.

**DOMANDA 8****K2****PUNTI: 1**

Quale dei seguenti è un esempio di attività che può essere eseguita come parte del processo di test?

- A. Analizzare un difetto.
- B. Progettare i dati di test.
- C. Assegnare una versione a un elemento di test.
- D. Scrivere una user story.

**DOMANDA 9****K1****PUNTI: 1**

State eseguendo un performance test con l'obiettivo di trovare possibili colli di bottiglia (bottleneck) di rete nelle interfacce tra i componenti di un sistema. Quale delle seguenti affermazioni descrive questo test?

- A. Un test funzionale durante il livello di test di integrazione.
- B. Un test non funzionale durante il livello di test di integrazione.
- C. Un test funzionale durante il livello di test di componente.
- D. Un test non funzionale durante il livello di test di componente.

**DOMANDA 10****K2****PUNTI: 1**

Quale delle seguenti affermazioni è VERA?

- A. L'analisi degli impatti è utile per i test confermativi durante il testing di manutenzione.
- B. Il testing confermativo è utile per i regression test durante la progettazione di sistema.
- C. L'analisi degli impatti è utile per i regression test durante il testing di manutenzione.
- D. I test confermativi sono utili per l'analisi degli impatti durante il testing di manutenzione.

**DOMANDA 11****K2****PUNTI: 1**

Si considerino le seguenti tipologie di difetti su cui potrebbe focalizzarsi un livello di test:

1. Difetti in moduli o oggetti testabili separatamente.
2. Non focalizzato sull'identificazione dei difetti.
3. Difetti nelle interfacce e nelle interazioni.
4. Difetti nell'oggetto completo di test.

Quale delle seguenti liste abbina correttamente i livelli di test riportati nel Syllabus con le tipologie dei difetti sopra indicate?

- A. 1 = performance test; 2 = test di componente; 3 = test di sistema; 4 = test di accettazione
- B. 1 = test di componente; 2 = test di accettazione; 3 = test di sistema; 4 = test di integrazione
- C. 1 = test di componente; 2 = test di accettazione; 3 = test di integrazione; 4 = test di sistema
- D. 1 = test di integrazione; 2 = test di sistema; 3 = test di componente; 4 = test di accettazione

<b>DOMANDA 12</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

Il software di un sistema operativo per un mercato a larga diffusione è progettato per essere installato su qualsiasi PC hardware con un processore della famiglia x86. State eseguendo un insieme di test per rilevare difetti relativi al supporto dei vari PC che utilizzano tale processore. e per aumentare la confidenza del suo funzionamento su importanti marchi di PC. Che tipo di test state eseguendo?

- A. Performance Test.
- B. Test del processore.
- C. Test funzionale.
- D. Test di portabilità.

<b>DOMANDA 13</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

Durante uno sviluppo Agile, il Product Owner scopre un requisito normativo che non era conosciuto e che si applica alla maggior parte delle user story all'interno di una epic. Le user story vengono aggiornate per poter apportare le necessarie modifiche al comportamento del software. I programmatori del team stanno modificando il codice in modo appropriato.

Come tester del team, quali tipi di test eseguirete?

- A. Test confermativo.
- B. Regression test.
- C. Test funzionale.
- D. Test relativo a modifiche.

<b>DOMANDA 14</b>	<b>K1</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

In una review formale, qual è il nome del ruolo del partecipante che gestisce un meeting di un'ispezione?

- A. Facilitatore
- B. Programmatore
- C. Autore
- D. Project Manager

<b>DOMANDA 15</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

State analizzando una user story nel Product Backlog per prepararvi a un incontro con il Product Owner e uno sviluppatore e avete rilevato potenziali difetti.

Quale delle seguenti affermazioni relativamente a questa attività è VERA?

- A. Non è un test statico, poiché il testing statico comporta l'esecuzione dell'oggetto di test
- B. Non è un test statico, poiché il testing statico è sempre eseguito utilizzando uno strumento
- C. È un test statico, perché qualsiasi difetto identificato potrebbe essere rilevato in modo più economico durante il test dinamico
- D. È un test statico, poiché il testing statico non comporta l'esecuzione dell'oggetto di test.

**DOMANDA 16**
**K2**
**PUNTI: 1**

Durante un periodo di intenso lavoro straordinario in un progetto, un documento di architettura del sistema viene inviato a diversi partecipanti del progetto, informando che una review tecnica precedentemente non pianificata verrà svolta entro una settimana. Non vengono apportate modifiche all'elenco dei compiti assegnati ai partecipanti.

Basandovi esclusivamente su queste sole informazioni, quale dei seguenti è un fattore di successo per la review che è MANCANTE?

- A. Tipo di review appropriata.
- B. Tempo adeguato alla preparazione.
- C. Metriche sufficienti per valutare l'autore.
- D. Review meeting ben gestito.

**DOMANDA 17**
**K2**
**PUNTI: 1**

State lavorando come tester in un team Agile e all'inizio di ogni iterazione avete partecipato a più di due dozzine di sessioni di raffinamento delle user story con il Product Owner e gli sviluppatori del team. Poiché le review sono diventate più efficaci nel rilevare i difetti nelle user story e il Product Owner è ora più svelto nel correggere tali difetti, avete notato che la velocità del team, come mostrato nei grafici burndown chart, ha iniziato ad aumentare.

Quale dei seguenti è un vantaggio del testing statico che PIÙ DIRETTAMENTE si applica all'aumento della velocità?

- A. Aumento del costo totale della qualità.
- B. Riduzione dei costi del testing.
- C. Aumento della produttività dello sviluppo.
- D. Riduzione del costo totale della qualità.

**DOMANDA 18**
**K3**
**PUNTI: 1**

State lavorando in un progetto di sviluppo di un videogioco, usando la metodologia Agile. Il videogioco si basa sulla mitologia e sulla storia greca, e i giocatori possono assumere un ruolo in particolari scenari, come le battaglie tra Greci e Troiani.

Si consideri la seguente user story e i relativi criteri di accettazione:

*Come giocatore,*

*Voglio essere in grado di acquisire la Verga di Mida (un nuovo oggetto magico), in modo da poter trasformare oggetti e altri giocatori in oro.*

- AC1 La Verga deve funzionare su qualsiasi oggetto o giocatore (indipendentemente dalle dimensioni), che può essere toccato in qualsiasi punto dal giocatore che tiene la Verga.*
- AC2 Il giocatore che tiene la Verga non viene trasformato in oro*
- AC3 Qualsiasi oggetto o giocatore toccato dalla Verga si trasforma completamente in oro in un millisecondo.*
- AC4 La forma della Verga è mostrata nel prototipo: O.W.RoM.*
- AC5 La trasformazione inizia nel punto di contatto con la Verga e si estende a una velocità di un metro per millisecondo.*

State partecipando a una sessione di review checklist-based di questa user story.

Quale dei seguenti difetti identificati normalmente dal testing statico su questo tipo di prodotto, è presente in questa user story e nei relativi criteri di accettazione?

- A. Deviazione dagli standard.
- B. Contraddizione.
- C. Vulnerabilità della sicurezza.
- D. Lacune sulla copertura.

**DOMANDA 19**
**K1**
**PUNTI: 1**

Cos'è la copertura delle decisioni?

- A. La copertura degli esiti delle condizioni.
- B. La copertura delle decisioni è sinonimo di copertura delle istruzioni.
- C. La copertura delle istruzioni eseguibili.
- D. La copertura degli esiti decisionali.

**DOMANDA 20**
**K2**
**PUNTI: 1**

Prima di una sessione di pianificazione dell'iterazione, state analizzando una user story e i suoi criteri di accettazione, per derivare le condizioni di test e i relativi test case dalla user story, secondo il principio di Quality Assurance e di testing anticipato.

Quale tecnica di test state applicando?

- A. White-box.
- B. Black-box.
- C. Basata sull'esperienza.
- D. Error guessing.

<b>DOMANDA 21</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

Quale delle seguenti affermazioni sul testing esplorativo è VERA?

- A. Nel testing esplorativo, i tester più esperti che hanno testato applicazioni e tecnologie similari probabilmente otterranno risultati migliori rispetto ai tester meno esperti.
- B. Il testing esplorativo non identifica test aggiuntivi oltre a quelli che deriverebbero dalle tecniche di test formali.
- C. Il tempo necessario per completare una sessione di testing esplorativo non può essere previsto in anticipo.
- D. Il testing esplorativo può comportare l'uso di tecniche Black-Box, ma non di tecniche di White-Box.

<b>DOMANDA 22</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

State testando una app mobile che consente ai clienti di accedere e gestire i propri conti bancari. State eseguendo una test suite che prevede la valutazione di ogni schermata e di ogni campo della schermata rispetto a una lista generica delle best practice di interfaccia utente, ricavate da un libro famoso sull'argomento, che massimizza l'attrattività, la facilità d'uso e l'accessibilità per tali app.

Quale delle seguenti opzioni classifica MEGLIO la tecnica di test che state utilizzando?

- A. Basata sulle specifiche.
- B. Esplorativo.
- C. Checklist-based.
- D. Error guessing.

<b>DOMANDA 23</b>	<b>K2</b>	<b>PUNTI: 1</b>
-------------------	-----------	-----------------

Considerate una app mobile che consente ai clienti di accedere e gestire i propri conti bancari. Una user story è stata appena aggiunta all'insieme di funzionalità che verifica gli account dei clienti nei social media e i conti bancari dei clienti per offrire auguri personalizzati ai compleanni e alle ricorrenze personali.

Quale delle seguenti tecniche di test potrebbe utilizzare un PROGRAMMATORE durante il testing di componente per garantire la copertura di tutte le situazioni dove si suppone che gli auguri personalizzati SONO ATTIVI e dove tali auguri NON si verificano?

- A. Testing delle istruzioni.
- B. Testing esplorativo.
- C. Testing delle transizioni di stato.
- D. Testing delle decisioni.



**DOMANDA 24**
**K2**
**PUNTI: 1**

Un'applicazione batch è in produzione da oltre due anni senza essere mai stata modificata. Viene eseguita di notte una volta al mese per produrre informazioni che saranno inviate via e-mail ai clienti. Per ogni cliente, l'applicazione analizza ogni account ed elenca tutte le transazioni su quell'account nell'ultimo mese. Utilizza una struttura a cicli nidificati per elaborare i clienti (loop esterno), i conti di ciascun cliente (loop intermedio) e le transazioni di ciascun account (loop interno).

Una notte, l'applicazione batch termina prematuramente, fallendo nella spedizione dell'e-mail durante l'analisi di un cliente con un account che non ha eseguito transazioni nell'ultimo mese. Questa è una situazione molto insolita che non si era mai verificata in produzione in questi anni.

Durante la correzione del difetto, un programmatore vi chiede di utilizzare tecniche di test efficaci per questo tipo di difetto.

Quale delle seguenti tecniche di test sarebbe stata con maggiore probabilità in grado di rilevare il difetto?

- A. Test delle decisioni.
- B. Test delle istruzioni.
- C. Test checklist-based.
- D. Error guessing

**DOMANDA 25**
**K3**
**PUNTI: 1**

State testando il software di una pompa di benzina non custodita che accetta solo carte di credito. Una volta validata la carta di credito, posizionata la pompa nel serbatoio e selezionato il carburante desiderato, il cliente inserisce la quantità di benzina desiderata in litri utilizzando la tastiera. La tastiera consente di inserire solo cifre numeriche. Il carburante viene venduto in decimi (0,1) di litro, fino a 50 litri.

Quale dei seguenti è un insieme MINIMO di valori della quantità di benzina che copre le partizioni di equivalenza per questo parametro di input?

- A. 0.0, 20.0, 60.0
- B. 0.0, 0.1, 50.0
- C. 0.0, 0.1, 50.0, 70.0
- D. -0.1, 0.0, 0.1, 49.9, 50.0, 50.1

**DOMANDA 26**
**K3**
**PUNTI: 1**

State testando un sistema e-commerce che vende forniture per cucina, come spezie, farina e altri prodotti sfusi. Le unità di misura dei prodotti sono grammi (per le spezie e altri articoli costosi) o chilogrammi (per la farina e altri articoli economici).

Indipendentemente dalle unità, l'ordine minimo valido è 0,5 unità (ad es. mezzo grammo di baccelli di cardamomo) e l'ordine massimo valido è 25,0 unità (ad es. 25 chilogrammi di zucchero). La precisione delle unità è 0,1 unità.

Quale dei seguenti è un insieme di dati di input che copre i valori limite a due valori per questo parametro?

- A. 0.3, 10.0, 28.0
- B. 0.4, 0.5, 0.6, 24.9, 25.0, 25.1
- C. 0.4, 0.5, 25.0 25.1
- D. 0.5, 0.6, 24.9, 25.0

**DOMANDA 27**

**K3**

**PUNTI: 1**

Si consideri la seguente tabella delle decisioni per la parte di un sistema di prenotazione online di una compagnia aerea, che consente ai “frequent flyer” di riscattare punti per viaggi premio:

<b>Condizione</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Account e Password OK	N	Y	Y
Punti sufficienti	-	N	Y
<b>Azione</b>			
Mostra storia dei voli	N	Y	Y
Permetti viaggio premio	N	N	Y

Si supponga che vi siano due partizioni di equivalenza quando la condizione “*Account e Password OK*” è *FALSA*: una dove l’account è invalido e un’altra dove l’account è valido, ma la password è invalida.

Si supponga inoltre che vi sia una sola partizione di equivalenza quando la condizione “*Account e password OK*” è *VERA*, dove sia l’account che la password sono validi.

Se volete progettare i test per coprire le partizioni di equivalenza per “*Account e password OK*” e anche questa parte della tabella delle decisioni, qual è il numero minimo di test richiesti?

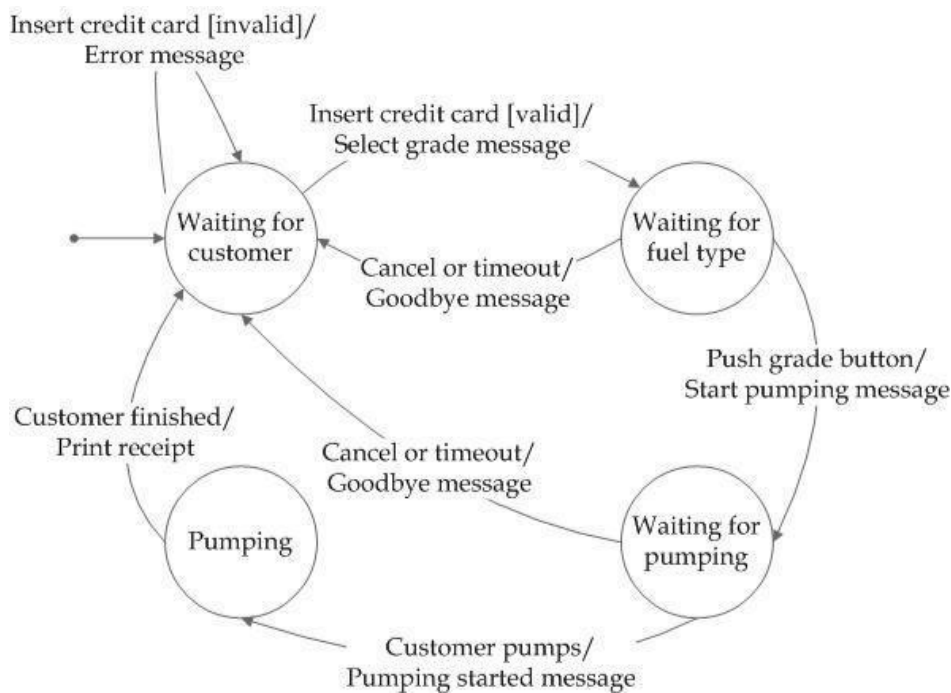
- A. 2
- B. 3
- C. 4
- D. 9

**DOMANDA 28**

**K3**

**PUNTI: 1**

Considerate il seguente state transition diagram per una pompa di benzina non custodita che accetta solo carte di credito.



Supponete di voler progettare il numero MINIMO di test case per coprire ciascuna transizione nello state transition diagram. Supponete inoltre che ogni test inizi nello stato iniziale "Waiting for customer" e termini quando una transizione arriva allo stato iniziale.

Di quanti test case avete bisogno?

- A. 4
- B. 7
- C. 1
- D. Infiniti

**DOMANDA 29**

**K3**

**PUNTI: 1**

State testando un sistema e-commerce che vende forniture per cucina, come spezie, farina e altri prodotti sfusi. Le unità di misura dei prodotti sono grammi (per le spezie e altri articoli costosi) o chilogrammi (per la farina e altri articoli economici).

Indipendentemente dalle unità, l'ordine minimo valido è 0,5 unità (ad es. mezzo grammo di baccelli di cardamomo) e l'ordine massimo valido è 25,0 unità (ad es. 25 chilogrammi di zucchero). La precisione delle unità è 0,1 unità.

Quale dei seguenti è un insieme MINIMO di valori di input che copre le partizioni di equivalenza per questo parametro?

- A. 10.0, 28.0
- B. 0.4, 0.5, 25.0, 25.1
- C. 0.2, 0.9, 29.5
- D. 12.3

**DOMANDA 30**
**K3**
**PUNTI: 1**

State lavorando come tester su un sistema bancario online. La disponibilità è considerata uno dei principali rischi di prodotto (di qualità) per il sistema. Ricontrate un failure riproducibile, che causa ai clienti la perdita di connessione al sito Web della banca quando trasferiscono fondi tra conti bancari e non riescono a riconnettersi per un periodo dai tre ai cinque minuti.

Quale delle seguenti sarebbe una buona sintesi di un defect report per questo failure, che coglie sia l'essenza del failure sia l'impatto sugli stakeholder?

- A. I log del server Web mostrano l'errore 0x44AB27 durante l'esecuzione del test 07.005, che non è un messaggio di errore previsto nel filesystem / tmp.
- B. Gli sviluppatori hanno introdotto un grave difetto di disponibilità che causerà un serio malcontento ai nostri clienti.
- C. Le prestazioni sono lente e l'affidabilità sotto carico ne risente.
- D. La tipica transazione di trasferimento fondi comporta la chiusura della sessione del cliente, con un ritardo nella disponibilità durante il tentativo di riconnessione.

**DOMANDA 31**
**K3**
**PUNTI: 1**

State testando una app mobile che consente agli utenti di trovare un ristorante nelle vicinanze, in base al tipo di cibo che vogliono mangiare. Si consideri il seguente elenco di test case, le priorità (il valore più piccolo rappresenta una priorità alta) e le dipendenze, nel seguente formato:

Numero test case	Condizione di test coperta	Priorità	Dipendenza Logica
01.001	Selezionare il tipo di cibo	3	nessuna
01.002	Selezionare il ristorante	2	01.001
01.003	Indicare il tragitto	1	01.002
01.004	Chiamare il ristorante	1	01.002
01.005	Prenotare	3	01.002

Quale delle seguenti è una possibile schedulazione dell'esecuzione dei test che considera sia le priorità che le dipendenze?

- A. 01.001, 01.002, 01.003, 01.005, 01.004
- B. 01.001, 01.002, 01.004, 01.003, 01.005
- C. 01.003, 01.004, 01.002, 01.001, 01.002
- D. 01.001, 01.002, 01.004, 01.005, 01.003

**DOMANDA 32**
**K1**
**PUNTI: 1**

Quale delle seguenti è una metrica comune di test, spesso utilizzata per monitorare ENTRAMBE la preparazione e l'esecuzione dei test?

- A. Stato dei test case.
- B. Tasso di rilevazione/correzione dei difetti.
- C. Preparazione dell'ambiente di test.
- D. Costo stimato per trovare il prossimo difetto.

**DOMANDA 33**
**K1**
**PUNTI: 1**

Quale dei seguenti sono due fattori che possono essere utilizzati per determinare il livello di rischio?

- A. Testing e sviluppo.
- B. Dinamico e reattivo
- C. Dichiarazione e decisione.
- D. Probabilità e impatto.

**DOMANDA 34**
**K2**
**PUNTI: 1**

State lavorando come Project Manager in un progetto software bancario in-house. Per evitare rework ed eccessivi cicli di rilevazione/correzione/test confermativi, è stato applicato il seguente processo per risolvere un difetto una volta rilevato in ambiente di test:

1. Lo sviluppatore assegnato trova e corregge il difetto, quindi crea una build sperimentale.
2. Un altro sviluppatore svolge la review, esegue i test di componente e i test confermativi della correzione del difetto sul suo computer.
3. Un tester, generalmente quello che ha rilevato il difetto, esegue i test confermativi della correzione del difetto nell'ambiente di sviluppo.
4. Una volta al giorno, nell'ambiente di test viene installata una nuova versione che include tutte le correzioni di errori validate dai test confermativi.
5. Lo stesso tester del passo 3 esegue i test confermativi della correzione del difetto nell'ambiente di test.

Tuttavia, per un gran numero di difetti, che i tester hanno confermato come corretti nell'ambiente di sviluppo (nel passo 3), stanno fallendo i test confermativi nell'ambiente di test, con conseguenti rework e perdite di tempo. Avete la massima fiducia nei tester e avete escluso errori o omissioni al passo 3.

Quale delle seguenti è la parte PIU' probabile del processo che dovrà successivamente essere verificata?

- A. Gli sviluppatori, che potrebbero non aver adeguatamente testato al passo 2.
- B. I tester, che possono essersi confusi su cosa testare al passo 5.
- C. Il Configuration Management, che potrebbe non mantenere l'integrità del prodotto al passo 4.
- D. Gli sviluppatori, che potrebbero non correggere i difetti al passo 1.

**DOMANDA 35**
**K2**
**PUNTI: 1**

Siete coinvolto nella pianificazione dell'effort di test per una nuova applicazione mobile bancaria. Per effettuare la stima, incontrate prima i tester e altri componenti del team di progetto. Il team è ben coordinato e ha già lavorato su progetti simili.

Per verificare la stima risultante, fate riferimento ad alcune medie del settore sull'effort del test e sui costi di progetti simili, pubblicati da un consulente affidabile.

Quale affermazione descrive accuratamente il vostro approccio di stima?

- A. Un approccio contemporaneamente expert-based e metrics-based
- B. Un approccio principalmente expert-based, completato da un approccio metrics-base.
- C. Un approccio principalmente metrics-base, completato da un approccio expert-based.
- D. Un approccio che utilizza principalmente Planning-poker, verificato dalla velocità rilevata nei grafici di burndown chart.

**DOMANDA 36**
**K2**
**PUNTI: 1**

Durante un progetto che segue la metodologia Agile, riscontrate una discrepanza tra l'interpretazione di un criterio di accettazione da parte dello sviluppatore e l'interpretazione da parte del Product Owner; tale discrepanza si evidenzia durante una sessione di affinamento della user story.

Quale dei seguenti è un beneficio dell'indipendenza del test, rappresentato da questa situazione?

- A. Riconoscere diversi tipi di failure.
- B. Assumersi la responsabilità principale della qualità.
- C. Eliminare un difetto nelle prime fasi.
- D. Confutare le assunzioni degli stakeholder.

**DOMANDA 37**
**K2**
**PUNTI: 1**

State definendo il processo per eseguire l'analisi dei rischi di prodotto, come parte di ogni iterazione di un progetto Agile.

Quale dei seguenti paragrafi è il punto appropriato per documentare questo processo in un Test Plan?

- A. Ambito del test.
- B. Approccio al test.
- C. Metriche di test.
- D. Configuration management dell'oggetto di test.

**DOMANDA 38**
**K2**
**PUNTI: 1**

Si consideri il seguente elenco di risultati indesiderati che potrebbero verificarsi durante lo sviluppo di un app mobile:

1. Totali errati nei report.
2. Modifica dei criteri di accettazione durante il testing di accettazione.
3. Gli utenti trovano la tastiera virtuale troppo difficile da usare con la vostra app.
4. Il sistema risponde troppo lentamente all'input dell'utente durante la ricerca di una stringa.
5. I tester non sono autorizzati a riportare i risultati dei test durante i daily stand-up meeting.

Quale delle seguenti opzioni classifica correttamente questi risultati come rischi di progetto e rischi di prodotto?

- |                                    |                             |
|------------------------------------|-----------------------------|
| A. Rischi di prodotto: 2, 5;       | Rischi di progetto: 1, 3, 4 |
| B. Rischi di prodotto: 1, 3, 4;    | Rischi di progetto: 2, 5    |
| C. Rischi di prodotto: 1, 3, 4, 5; | Rischi di progetto: 2       |
| D. Rischi di prodotto: 1, 3;       | Rischi di progetto: 2, 4, 5 |

**DOMANDA 39****K1****PUNTI: 1**

Avete appena completato un progetto pilota per uno strumento di regression test. Conoscete meglio lo strumento e avete adattato il vostro processo di test ad esso. Avete standardizzato un approccio all'utilizzo dello strumento e dei prodotti di lavoro associati.

Quale dei seguenti è un tipico obiettivo di un progetto pilota di test automation che deve essere ancora realizzato?

- A. Raccogliere ulteriori informazioni sullo strumento.
- B. Verificare come lo strumento si adatterebbe ai processi e alle pratiche esistenti.
- C. Decidere le modalità standard di utilizzo, gestione, memorizzazione e manutenzione dello strumento e gli asset del test.
- D. Valutare se i benefici saranno raggiunti con costi ragionevoli.

**DOMANDA 40****K2****PUNTI: 1**

Quale dei seguenti strumenti è più utile per fornire metriche dei test?

- A. Strumento di test management.
- B. Strumento di analisi statica.
- C. Strumento di copertura.
- D. Strumento di test Model-Based.