

Simulazione d'Esame - Domande

Simulazione d'Esame A
Versione 1.6

ISTQB[®] Certified Tester Foundation Level

Compatibile con il Syllabus versione 4.0

International Software Testing Qualifications Board



Avviso di copyright

Avviso sul Copyright © International Software Testing Qualifications Board (di seguito chiamato ISTQB®).

ISTQB® è un marchio registrato di International Software Testing Qualifications Board.

Tutti i diritti riservati.

Gli autori dichiarano con la presente di trasferire il copyright a International Software Testing Qualifications Board (ISTQB®). Gli autori (come attuali titolari del copyright) e ISTQB® (come futuro titolare del copyright) hanno concordato le seguenti condizioni di utilizzo:

Possono essere copiati estratti di questo documento per un uso non commerciale se la fonte è riconosciuta.

Qualsiasi azienda Training Provider accreditata alla Formazione può utilizzare questa Simulazione d'Esame nei loro corsi di Formazione se gli autori e ISTQB® sono riconosciuti come fonti e proprietari del copyright della Simulazione d'Esame, e a condizione che qualsiasi pubblicità di tale corso di formazione sia fatta dopo che l'accreditamento ufficiale dei materiali di formazione è stato ricevuto da un Member Board riconosciuto da ISTQB®.

Qualsiasi individuo o gruppo di individui può utilizzare questa Simulazione d'Esame, se gli autori e ISTQB® sono riconosciuti come fonti e possessori del copyright di questa Simulazione d'Esame.

E' proibito qualsiasi altro utilizzo di questa Simulazione d'Esame senza prima avere ottenuto l'approvazione scritta di ISTQB®.

Qualsiasi Member Board riconosciuto da ISTQB® può tradurre questa Simulazione d'Esame a condizione di riprodurre il sopra menzionato Avviso di Copyright nella versione tradotta della Simulazione d'Esame.

Responsabilità del documento

Exam Working Group ISTQB® è responsabile di questo documento.

Questo documento è mantenuto da un team dedicato ISTQB® che consiste nei Syllabus Working Group e nell'Exam Working Group.

Riconoscimenti

Questo documento è stato prodotto da un core team di ISTQB®: Laura Albert, Wim de Coutere, Arnika Hryszko, Gary Mogyorodi, (reviewer tecnico), Meile Posthuma, Gandhinee Rajkomar, Stuart Reid, Jean-François Riverin, Adam Roman, Lucjan Stapp, Stephanie Ulrich, Yaron Tsubery e Eshraka Zakaria.

Il core team ringrazia i reviewer: Amanda Alderman, Alexander Alexandrov, Jürgen Beniermann, Rex Black, Young jae Choi, Nicola De Rosa, Klaudia Dussa-Zieger, Klaus Erlenbach, Joëlle Genois, Tamás Gergely, Dot Graham, Matthew Gregg, Gabriele Haller, Chinthaka Indikadahena, John Kurowski, Ine Lutterman, Isabelle Martin, Patricia McQuaid, Dénes Medzihradzky, Blair Mo, Gary Mogyorodi, Jörn Münzel, Markus Niehammer, Ingvar Nordström, Fran O'Hara, Raul Onisor, Dénes Orosz, Arnd Pehl, Horst Pohlmann, Nishan Portoyan, Ale Rebon Portillo, Stuart Reid, Ralf Reissing, Liang Ren, Jean-Francois Riverin, Lloyd Roden, Tomas Rosenqvist, Murian Song, Szilard Szell, Giancarlo Tomasig, Joanne Tremblay, François Vaillancourt, Daniel van der Zwan, André Verschelling e Paul Weymouth per i loro suggerimenti e contributi.

Storico delle Revisioni

Simulazione d'esame – Modello Layout Domande utilizzato: Versione 2.9 Data: 10 agosto 2022

Versione	Data	Note
1.6	27 Maggio 2024	Versione allineata alla versione inglese V1.6 (27 maggio 2024). Correzione della domanda: #5, #6, #18, #A7, #A21
1.5	12 Aprile 2024	Versione allineata alla versione inglese V1.5 (12 aprile 2024). Correzione della domanda: #5, #12, #20, #A7, #A8, #A11, #A12, #A23
1.1	16 ottobre 2023	Correzione della domanda: #5, #20, #A7
1.0	12 aprile 2023	Versione di rilascio

Indice dei contenuti

Domanda 1 (1 punto).....	8
Domanda 2 (1 punto).....	8
Domanda 3 (1 punto).....	8
Domanda 4 (1 punto).....	9
Domanda 5 (1 punto).....	9
Domanda 6 (1 punto).....	9
Domanda 7 (1 punto).....	10
Domanda 8 (1 punto).....	10
Domanda 9 (1 punto).....	10
Domanda 10 (1 punto).....	11
Domanda 11 (1 punto).....	11
Domanda 12 (1 punto).....	11
Domanda 13 (1 punto).....	12
Domanda 14 (1 punto).....	12
Domanda 15 (1 punto).....	13
Domanda 16 (1 punto).....	13
Domanda 17 (1 punto).....	13
Domanda 18 (1 punto).....	14
Domanda 19 (1 punto).....	14
Domanda 20 (1 punto).....	14
Domanda 21 (1 punto).....	15
Domanda 22 (1 punto).....	16
Domanda 23 (1 punto).....	17
Domanda 24 (1 punto).....	17
Domanda 25 (1 punto).....	17
Domanda 26 (1 punto).....	18
Domanda 27 (1 punto).....	18
Domanda 28 (1 punto).....	19
Domanda 29 (1 punto).....	19
Domanda 30 (1 punto).....	20
Domanda 31 (1 punto).....	20
Domanda 32 (1 punto).....	20
Domanda 33 (1 punto).....	21
Domanda 34 (1 punto).....	21
Domanda 35 (1 punto).....	22
Domanda 36 (1 punto).....	22
Domanda 37 (1 punto).....	22
Domanda 38 (1 punto).....	23
Domanda 39 (1 punto).....	23
Domanda 40 (1 punto).....	23

Domanda A1 (1 punto).....	24
Domanda A2 (1 punto).....	24
Domanda A3 (1 punto).....	24
Domanda A4 (1 punto).....	25
Domanda A5 (1 punto).....	25
Domanda A6 (1 punto).....	25
Domanda A7 (1 punto).....	26
Domanda A8 (1 punto).....	26
Domanda A9 (1 punto).....	26
Domanda A10 (1 punto).....	27
Domanda A11 (1 punto).....	27
Domanda A12 (1 punto).....	27
Domanda A13 (1 punto).....	28
Domanda A14 (1 punto).....	28
Domanda A15 (1 punto).....	28
Domanda A16 (1 punto).....	29
Domanda A17 (1 punto).....	29
Domanda A18 (1 punto).....	29
Domanda A19 (1 punto).....	30
Domanda A20 (1 punto).....	30
Domanda A21 (1 punto).....	31
Domanda A22 (1 punto).....	31
Domanda A23 (1 punto).....	31
Domanda A24 (1 punto).....	32
Domanda A25 (1 punto).....	32
Domanda A26 (1 punto).....	32

Introduzione

Scopo del documento

Le domande di questa simulazione, le risposte e le relative giustificazioni associate alle domande di questa simulazione d'esame sono state create da un team di esperti in materia e da scrittori esperti di domande, con l'obiettivo di:

- Supportare i Member Board e l'Exam Board ISTQB® nelle loro attività di scrittura delle domande.
- Fornire ai Training Provider e ai candidati all'esame esempi di domande d'esame.

Queste domande non possono essere utilizzate senza essere modificate in nessun esame ufficiale.

Si noti che gli esami reali possono includere un'ampia varietà di domande, e questa simulazione d'esame **non** intende includere esempi di tutti i possibili tipi, stili o lunghezze di domande; inoltre, questa simulazione d'esame potrebbe essere più difficile oppure meno difficile di qualsiasi esame ufficiale.

Istruzioni

In questo documento potete trovare:

- Domande¹, ognuna delle quali include:
 - Qualsiasi scenario richiesto dal testo della domanda
 - Valore del punteggio
 - Insieme delle opzioni di risposta
- Domande aggiuntive, ognuna delle quali include [non si applica a tutte le simulazioni d'esame*]:
 - Qualsiasi scenario richiesto dal testo della domanda
 - Valore del punteggio
 - Insieme delle opzioni di risposta

* Le prime 40 domande (e le relative risposte) sono organizzate secondo la struttura e le regole dell'esame e simulano quindi una prova d'esame. Il blocco "Domande aggiuntive" (e risposte) contiene domande (e risposte) aggiuntive che non fanno parte della simulazione d'esame, ma che possono aiutare lo studente ad approfondire le conoscenze nei settori correlati.

Le risposte, compresa la giustificazione, sono contenute in un documento separato.

¹ In questa simulazione d'esame le domande sono ordinate in base al LO a cui si rivolgono; non ci si deve aspettare lo stesso ordine in una prova esame reale.

Domande

Domanda 1 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive un obiettivo del test valido?

- a) Dimostrare che non esistono difetti non risolti nel sistema sotto test (System Under Test, SUT)
- b) Dimostrare che non si verificheranno failure dopo il rilascio del sistema in produzione
- c) Ridurre il livello di rischio dell'oggetto di test e creare confidenza sul livello di qualità
- d) Verificare che non ci sono combinazioni di input non testate

Selezionare UNA opzione.

Domanda 2 (1 punto)

Quale delle seguenti opzioni descrive un esempio di attività di test che contribuisce al successo?

- a) Avere tester coinvolti durante le diverse attività del ciclo di vita dello sviluppo software (Software Development Lifecycle, SDLC) aiuterà a rilevare difetti nei prodotti di lavoro
- b) I tester cercano di non disturbare gli sviluppatori durante la codifica, in modo che gli sviluppatori scrivano codice migliore
- c) I tester che collaborano con gli utenti finali contribuiscono a migliorare la qualità dei defect report durante il testing di integrazione dei componenti e il testing di sistema
- d) I tester certificati progetteranno test case molto migliori dei tester non certificati

Selezionare UNA opzione.

Domanda 3 (1 punto)

Siete stato assegnato come tester a un team che produce un nuovo sistema in modo incrementale. Avete notato che per diverse iterazioni non sono state apportate modifiche ai regression test esistenti e non sono stati identificati nuovi difetti di regressione. Il vostro manager è soddisfatto, non voi. Quale principio del testing spiega il vostro scetticismo?

- a) I test perdono di efficacia
- b) L'assenza di difetti è un'idea sbagliata
- c) I difetti si raggruppano in cluster
- d) Il testing esaustivo è impossibile

Selezionare UNA opzione.

Domanda 4 (1 punto)

Lavorate in un team che sviluppa un'applicazione mobile per ordinare cibo. Nell'iterazione attuale il team ha deciso di implementare la funzionalità di pagamento.

Quale delle seguenti attività fa parte dell'analisi dei test?

- a) Stimare che il testing dell'integrazione con il servizio di pagamento richiederà 8 giorni-persona
- b) Decidere che il team dovrebbe verificare attraverso il testing se è possibile condividere correttamente i pagamenti tra molti utenti
- c) Utilizzare l'analisi ai valori limite per ricavare i dati di test per i test case che verificano la corretta elaborazione del pagamento, rispetto all'importo minimo consentito da pagare
- d) Analizzare la discrepanza tra il risultato effettivo e il risultato atteso dopo l'esecuzione di un test case che verifica il processo di pagamento con carta di credito e creare un defect report

Selezionare UNA opzione.

Domanda 5 (1 punto)

Quali dei seguenti fattori (i-v) hanno un'influenza SIGNIFICATIVA sull'approccio del test?

- i. Il ciclo di vita dello sviluppo software
 - ii. Il numero di difetti rilevati nei progetti precedenti
 - iii. I rischi di prodotto identificati
 - iv. Nuovi requisiti normativi che impongono un testing white-box formale
 - v. La configurazione dell'ambiente di test
-
- a) i, ii hanno un'influenza significativa
 - b) i, iii, iv hanno un'influenza significativa
 - c) ii, iv, v hanno un'influenza significativa
 - d) iii, v hanno un'influenza significativa

Selezionare UNA opzione.

Domanda 6 (1 punto)

Quali DUE dei seguenti compiti appartengono PRINCIPALMENTE a un ruolo di testing?

- a) Configurare gli ambienti di test
- b) Mantenere il product backlog
- c) Progettare soluzioni per nuovi requisiti
- d) Creare il test plan
- e) Analizzare la base di test

Selezionare DUE opzioni.

Domanda 7 (1 punto)

Quali delle seguenti competenze (i-v) sono le competenze PIÙ importanti per un tester?

- i. Avere conoscenza del dominio
 - ii. Creare una vision di prodotto
 - iii. Essere un buon giocatore di squadra
 - iv. Pianificare e organizzare il lavoro del team
 - v. Avere pensiero critico (critical thinking)
-
- a) ii e iv sono importanti
 - b) i, iii e v sono importanti
 - c) i, ii e v sono importanti
 - d) iii e iv sono importanti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 8 (1 punto)

In che modo l'approccio whole-team è presente nelle interazioni tra tester e rappresentanti di business?

- a) I rappresentanti di business decidono sugli approcci di test automation
- b) I tester aiutano i rappresentanti di business a definire la strategia di test
- c) I rappresentanti di business non fanno parte dell'approccio whole-team
- d) I tester aiutano i rappresentanti di business a creare test di accettazione adeguati

Selezionare UNA opzione.

Domanda 9 (1 punto)

Consideriamo la seguente regola: "Per ogni attività del ciclo di vita dello sviluppo software (SDLC, software development lifecycle) esiste una corrispondente attività di test". In quali modelli SDLC è valida questa regola?

- a) Solo nei modelli SDLC sequenziali
- b) Solo nei modelli SDLC iterativi
- c) Solo nei modelli SDLC iterativi e incrementali
- d) Nei modelli SDLC sequenziali, incrementali e iterativi

Selezionare UNA opzione.

Domanda 10 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive MEGLIO l'approccio acceptance test-driven development (ATDD)?

- a) In ATDD, i criteri di accettazione sono tipicamente creati sulla base del formato given/when/then
- b) In ATDD, i test case sono creati principalmente per il testing di componente e sono code-oriented (orientati al codice)
- c) In ATDD i test case sono creati sulla base dei criteri di accettazione, per guidare lo sviluppo del software correlato
- d) In ATDD, i test sono creati sulla base del comportamento desiderato del software, e questo rende più facile la comprensione da parte dei membri del team

Selezionare UNA opzione.

Domanda 11 (1 punto)

Quale dei seguenti NON è un esempio di approccio shift-left?

- a) Eseguire la review dei requisiti dell'utente prima della loro accettazione formale da parte degli stakeholder
- b) Scrivere un test di componente prima di scrivere il codice corrispondente
- c) Eseguire un testing di efficienza delle prestazioni per un componente durante il testing di componente
- d) Scrivere un test script prima di definire il processo di configuration management

Selezionare UNA opzione.

Domanda 12 (1 punto)

Quale delle seguenti argomentazioni potrebbe essere usata per convincere il vostro manager a organizzare le retrospettive alla fine di ogni release?

- a) Le retrospettive sono attualmente molto popolari e i clienti apprezzeranno se fossero inserite nei nostri processi
- b) Organizzare retrospettive farà risparmiare denaro all'organizzazione perché i rappresentanti degli utenti finali non forniscono un feedback immediato sul prodotto
- c) Le debolezze del processo identificate durante la retrospettiva possono essere analizzate ed essere utilizzate come lista di cose da fare per il programma di continuous process improvement (miglioramento continuo del processo) dell'organizzazione
- d) Le retrospettive rispettano cinque valori, che includono il coraggio e il rispetto, che sono cruciali per mantenere il continuous improvement nell'organizzazione

Selezionare UNA opzione.

Domanda 13 (1 punto)

Quali tipi di failure (1-4):

1. Failure nel comportamento del sistema, a causa di una deviazione dalle esigenze di business dell'utente
2. Failure nella comunicazione tra i componenti
3. Failure nella logica in un modulo
4. Failure in regole di business non correttamente implementate

si associano MEGLIO ai livelli di test (A-D)?

- A. Testing di componente
- B. Testing di integrazione dei componenti
- C. Testing di sistema
- D. Testing di accettazione

- a) 1D, 2B, 3A, 4C
- b) 1D, 2B, 3C, 4A
- c) 1B, 2A, 3D, 4C
- d) 1C, 2B, 3A, 4D

Selezionare UNA opzione.

Domanda 14 (1 punto)

State testando una user story con tre criteri di accettazione: AC1, AC2 e AC3. AC1 è coperto dal test case TC1, AC2 da TC2 e AC3 da TC3. La schedulazione dell'esecuzione dei test prevedeva tre esecuzioni dei test (test run) su tre versioni consecutive del software, come segue:

	Esecuzione 1	Esecuzione 2	Esecuzione 3
TC1	(1) Fallito	(4) Superato	(7) Superato
TC2	(2) Superato	(5) Fallito	(8) Superato
TC3	(3) Fallito	(6) Fallito	(9) Superato

I tre test vengono ripetuti una volta che siete stato informato che tutti i difetti rilevati durante il test run sono stati corretti e che è disponibile una nuova versione del software.

Quali dei test descritti nella tabella vengono eseguiti come regression test?

- a) Solo 4, 7, 8, 9
- b) Solo 5, 7
- c) Solo 4, 6, 8, 9
- d) Solo 5, 6

Selezionare UNA opzione.

Domanda 15 (1 punto)

Quale dei seguenti NON è un vantaggio del testing statico?

- Avere un defect management meno costoso grazie alla facilità di rilevare i difetti in una fase successiva del ciclo di vita dello sviluppo software (SDLC)
- Correggere i difetti rilevati durante il testing statico è generalmente molto meno costoso che correggere i difetti rilevati durante il testing dinamico
- Rilevare difetti di codifica che non sarebbero stati rilevati eseguendo solo il testing dinamico
- Rilevare lacune e inconsistenze nei requisiti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 16 (1 punto)

Quale dei seguenti è un beneficio di un feedback anticipato e frequente?

- Migliorare il processo di test per i progetti futuri
- Forzare i clienti a prioritizzare i loro requisiti in base ai rischi concordati
- Fornisce una misura per la qualità delle modifiche
- Aiutare a evitare incomprensioni sui requisiti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 17 (1 punto)

Le review utilizzate nella vostra organizzazione hanno i seguenti attributi:

- Esiste il ruolo di scribe
- Lo scopo principale è valutare la qualità
- Il meeting viene condotto dall'autore del prodotto di lavoro
- Può essere svolta una preparazione individuale
- Viene prodotto un review report

Quale dei seguenti tipi di review è PIÙ probabile che venga utilizzato?

- Review informale
- Walkthrough
- Review tecnica
- Ispezione

Selezionare UNA opzione.

Domanda 18 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni NON è un fattore che contribuisce al successo delle review?

- a) I partecipanti dovrebbero dedicare un tempo adeguato per la review
- b) Suddividere prodotti di lavoro di grandi dimensioni in piccole parti per rendere meno intenso l'effort richiesto
- c) I partecipanti dovrebbero evitare comportamenti che possano indicare noia, esasperazione o ostilità nei confronti degli altri partecipanti
- d) I failure rilevati dovrebbero essere riconosciuti, apprezzati e gestiti in modo oggettivo

Selezionare UNA opzione.

Domanda 19 (1 punto)

Quale delle seguenti è una caratteristica delle tecniche di test basate sull'esperienza?

- a) I test case vengono creati sulla base di informazioni di progettazione dettagliate
- b) Gli elementi testati all'interno dei moduli di codice dell'interfaccia sono utilizzati per misurare la copertura
- c) Le tecniche si basano molto sulla conoscenza del software e del dominio di business da parte del tester
- d) I test case vengono utilizzati per identificare le deviazioni dai requisiti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 20 (1 punto)

State testando un form semplificato per la ricerca di appartamenti, che prevede solo due criteri di ricerca:

- Piano dell'appartamento (tre possibili opzioni: piano terra; primo piano; secondo piano o superiore)
- Tipo di giardino (tre possibili opzioni: nessun giardino; giardino piccolo; giardino grande)

Solo gli appartamenti al piano terra hanno un giardino. Il form ha un meccanismo di validazione integrato che non vi consentirà di utilizzare i criteri di ricerca che violano questa regola.

Ogni test ha due valori di input: piano dell'appartamento e tipo di giardino. Volete applicare il partizionamento di equivalenza per coprire ogni piano dell'appartamento e ogni tipo di giardino.

Qual è il numero **minimo** di test case per ottenere il 100% di copertura del partizionamento di equivalenza?

- a) 3
- b) 4
- c) 5
- d) 6

Selezionare UNA opzione.

Domanda 21 (1 punto)

State testando un sistema che calcola il voto finale del corso per un determinato studente.

Il voto finale viene assegnato in base al risultato finale, secondo le seguenti regole:

- 0 - 50 punti: bocciato
- 51 - 60 punti: discreto
- 61 - 70 punti: sufficiente
- 71 - 80 punti: buono
- 81 - 90 punti: ottimo
- 91 - 100 punti: eccellente

Avete preparato la seguente lista di test case:

	Risultato finale	Voto finale
TC1	91	eccellente
TC2	50	bocciato
TC3	81	ottimo
TC4	60	discreto
TC5	70	sufficiente
TC6	80	buono

Qual è la copertura dell'analisi ai valori limite a 2 valori per il risultato finale, che è stata ottenuta con i test case riportati nella lista?

- a) 50%
- b) 60%
- c) 33.3%
- d) 100%

Selezionare UNA opzione.

Domanda 22 (1 punto)

Il vostro negozio preferito di noleggio giornaliero di biciclette ha appena introdotto un nuovo sistema di Customer Relationship Management (CRM) e vi è stato chiesto, come socio VIP del negozio, di testarlo.

Le funzionalità implementate sono le seguenti:

- Chiunque può noleggiare una bicicletta, e i soci del negozio ricevono uno sconto del 20%
- Tuttavia, se il termine di restituzione non viene rispettato, lo sconto non è più disponibile
- Dopo 15 noleggi, i soci ricevono in regalo una maglietta

La tabella delle decisioni che descrive le caratteristiche implementate è la seguente:

Condizioni	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8
Essere socio del negozio	T	T	T	T	F	F	F	F
Termine di restituzione non rispettato	T	F	T	F	T	F	F	T
15esimo noleggio	F	F	T	T	F	F	T	T
Azioni								
20% di sconto		X		X				
Maglietta regalo			X	X				X

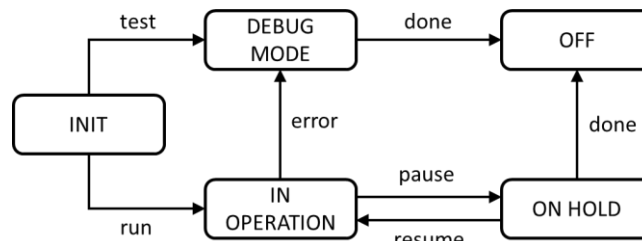
Basandosi SOLO sulla descrizione delle funzionalità del sistema di Customer Relationship Management, quale delle regole definite sopra descrive una situazione impossibile?

- a) R4
- b) R2
- c) R6
- d) R8

Selezionare UNA opzione.

Domanda 23 (1 punto)

State testando un sistema il cui ciclo di vita è modellato dal seguente state transition diagram. Il sistema inizia nello stato INIT e termina il suo funzionamento nello stato OFF.



Qual è il numero MINIMO di test case per ottenere una copertura delle transizioni valida?

- a) 4
- b) 2
- c) 7
- d) 3

Selezionare UNA opzione.

Domanda 24 (1 punto)

Una test suite ha raggiunto il 100% di copertura delle istruzioni. Qual è la conseguenza di questo risultato?

- a) Ogni istruzione nel codice che contiene un difetto è stata eseguita almeno una volta
- b) Qualsiasi test suite che contenga più test case di questa test suite raggiungerà comunque il 100% di copertura delle istruzioni
- c) Ogni cammino nel codice è stato eseguito almeno una volta
- d) Ogni combinazione di valori di input è stata testata almeno una volta

Selezionare UNA opzione.

Domanda 25 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni NON è vera per il testing white-box?

- a) Durante il testing white-box viene considerata l'implementazione completa del software
- b) Le metriche di copertura white-box possono aiutare a identificare test aggiuntivi per aumentare la copertura del codice
- c) Le tecniche di test white-box possono essere utilizzate nel testing statico
- d) Il testing white-box può aiutare a identificare le lacune nell'implementazione dei requisiti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 26 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive meglio il concetto di error guessing?

- a) Error guessing implica l'utilizzo della propria conoscenza ed esperienza sui difetti rilevati in passato e sugli errori tipici degli sviluppatori
- b) Error guessing implica l'utilizzo della propria esperienza personale sullo sviluppo e sugli errori commessi come sviluppatore
- c) Error guessing richiede di immaginare di essere l'utente dell'oggetto di test e di indovinare gli errori che l'utente potrebbe commettere interagendo con esso
- d) Error guessing richiede di duplicare rapidamente l'attività di sviluppo per identificare il tipo di errori che uno sviluppatore potrebbe commettere

Selezionare UNA opzione.

Domanda 27 (1 punto)

Nel vostro progetto si è verificato un ritardo nel rilascio di una nuovissima applicazione e l'esecuzione dei test è iniziata in ritardo, ma avete una conoscenza del dominio molto dettagliata e buone competenze analitiche. L'elenco completo dei requisiti non è ancora stato condiviso con il team, ma il management chiede di presentare alcuni risultati dei test.

Quale tecnica di test si adatta MEGLIO a questa situazione?

- a) Testing checklist-based
- b) Error guessing
- c) Testing esplorativo
- d) Testing dei rami

Selezionare UNA opzione.

Domanda 28 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive MEGLIO il modo in cui i criteri di accettazione possono essere documentati?

- Eseguire retrospettive per determinare le attuali esigenze degli stakeholder relativamente a una determinata user story
- Utilizzare il formato given/when/then per descrivere un esempio di condizione di test relativa a una determinata user story
- Utilizzare la comunicazione verbale per ridurre il rischio di incomprensione dei criteri di accettazione da parte di altri
- Documentare i rischi relativi a una determinata user story in un test plan per facilitare il testing basato sul rischio di una determinata user story

Selezionare UNA opzione.

Domanda 29 (1 punto)

Si consideri la seguente user story:

Come Editore

Voglio eseguire la review dei contenuti prima che vengano pubblicati in modo da assicurarmi che la grammatica sia corretta

e i relativi criteri di accettazione:

- L'utente può accedere al sistema di content management con il ruolo di "Editore"
- L'editore può visualizzare le pagine di contenuto esistenti
- L'editore può modificare il contenuto della pagina
- L'editore può aggiungere commenti di markup
- L'editore può salvare le modifiche
- L'editore può riassegnare il ruolo di "proprietario dei contenuti" per eseguire gli aggiornamenti

Quale dei seguenti è il MIGLIOR esempio di test ATDD per questa user story?

- Testare se l'editore può salvare il documento dopo aver modificato il contenuto della pagina
- Testare se il proprietario dei contenuti può accedere e aggiornare il contenuto
- Testare se l'editore può schedare il contenuto modificato per la pubblicazione
- Testare se l'editore può riassegnare a un altro editore l'esecuzione degli aggiornamenti

Selezionare UNA opzione.

Domanda 30 (1 punto)

In che modo i tester aggiungono valore alla pianificazione dell'iterazione e alla pianificazione della release?

- a) I tester determinano la priorità delle user story da sviluppare
- b) I tester si focalizzano solo sugli aspetti funzionali del sistema da testare
- c) I tester partecipano all'identificazione dettagliata dei rischi e alla valutazione dei rischi delle user story
- d) I tester garantiscono il rilascio di software di alta qualità attraverso la progettazione anticipata dei test durante la pianificazione della release

Selezionare UNA opzione.

Domanda 31 (1 punto)

Quali DUE delle seguenti opzioni possono essere considerate come criteri di uscita relativi alle attività del test di sistema?

- a) Readiness dell'ambiente di test
- b) Capacità di eseguire il login dell'oggetto di test da parte del tester
- c) Viene raggiunta la densità stimata dei difetti
- d) I requisiti sono tradotti nel formato given/when/then
- e) I regression test sono automatizzati

Selezionare DUE opzioni.

Domanda 32 (1 punto)

Il vostro team utilizza la tecnica di stima three-point estimation (stima dei tre punti), per stimare l'effort del test per una nuova funzionalità ad alto rischio. Sono state effettuate le seguenti stime:

- Stima più ottimistica: 2 ore-persona
- Stima più probabile: 11 ore-persona
- Stima più pessimistica: 14 ore-persona

Qual è la stima finale corretta, quando è richiesto che la tecnica applicata debba prendere in considerazione l'errore di misura?

- a) 9 ore-persona
- b) 14 ore-persona
- c) 11 ore-persona
- d) 10 ore-persona

Selezionare UNA opzione.

Domanda 33 (1 punto)

State testando un'applicazione mobile che consente agli utenti di trovare un ristorante nelle vicinanze in base al tipo di cibo che desiderano mangiare. Si consideri la seguente lista di test case, la priorità (un valore più piccolo significa una priorità più alta) e le dipendenze:

Numero di test case	Condizione di test coperta	Priorità	Dipendenza logica
TC 001	Selezionare il tipo di cibo	3	nessuna
TC 002	Selezionare il ristorante	2	TC 001
TC 003	Ottenere la posizione	1	TC 002
TC 004	Chiamare il ristorante	2	TC 002
TC 005	Eseguire la prenotazione	3	TC 002

Quale dei seguenti test case dovrebbe essere eseguito come terzo?

- a) TC 003
- b) TC 005
- c) TC 002
- d) TC 001

Selezionare UNA opzione.

Domanda 34 (1 punto)

Considerate le seguenti categorie di test (1-4):

1. Testing di usabilità
2. Testing di componente
3. Testing funzionale
4. Testing di affidabilità

e i seguenti quadranti del testing (A-D):

- A. Quadrante del testing Q1: orientato alla tecnologia che supporta il team di sviluppo
- B. Quadrante del testing Q2: orientato al business che supporta il team di sviluppo
- C. Quadrante del testing Q3: orientato al business che critica il prodotto
- D. Quadrante del testing Q4: orientato alla tecnologia che critica il prodotto

A quali quadranti del testing appartengono le categorie di test?

- a) 1C, 2A, 3B, 4D
- b) 1D, 2A, 3C, 4B
- c) 1C, 2B, 3D, 4A
- d) 1D, 2B, 3C, 4A

Selezionare UNA opzione.

Domanda 35 (1 punto)

Durante l'analisi del rischio è stato identificato e valutato il seguente rischio:

- Rischio: tempi di risposta troppo lunghi per generare un report
- Probabilità del rischio: media; impatto del rischio: alto
- Risposta al rischio:
 - Un team di test indipendente esegue il performance testing durante il testing di sistema
 - Un campione selezionato di utenti finali esegue il testing di accettazione alpha e beta testing prima del rilascio

Quale delle seguenti azioni di risposta viene applicata al rischio analizzato?

- a) Accettazione del rischio
- b) Contingency plan
- c) Mitigazione del rischio
- d) Trasferimento del rischio

Selezionare UNA opzione.

Domanda 36 (1 punto)

Quale prodotto di lavoro può essere utilizzato da un team Agile per visualizzare la quantità di lavoro completata e la quantità di lavoro totale rimanente per una determinata iterazione?

- a) Criteri di accettazione
- b) Defect report
- c) Test completion report
- d) Burndown chart

Selezionare UNA opzione.

Domanda 37 (1 punto)

Dovete aggiornare un test script automatizzato per allinearli a un nuovo requisito. Quale processo indica la creazione di una nuova versione del test script nel repository di test?

- a) Gestione della tracciabilità
- b) Testing di manutenzione
- c) Configuration management
- d) Requirements Engineering

Selezionare UNA opzione.

Domanda 38 (1 punto)

Avete ricevuto il seguente defect report dagli sviluppatori, in cui si afferma che l'anomalia descritta in questo test report non è riproducibile.

L'applicazione si blocca

03-maggio-2022 – John Doe - Rifiutato

L'applicazione si blocca dopo aver inserito "Input del test: \$ä" nel campo Nome nella schermata di creazione di un nuovo utente. Ho provato a disconnettermi e ad accedere con l'account test_admin01, stesso problema. Ho provato con altri account test_admin, stesso problema. Non è stato ricevuto alcun messaggio di errore; il log (vedi allegato) contiene una notifica di errore fatale. In base al test case TC-1305, l'applicazione dovrebbe accettare l'input inserito e creare l'utente. Si prega di risolvere il problema con priorità elevata, poiché questa funzionalità è correlata a REQ-0012, che è un nuovo requisito di business critico.

Quali informazioni critiche sono MANCANTI in questo test report che sarebbero state utili per gli sviluppatori?

- a) Risultato atteso e risultato ottenuto
- b) Riferimenti e stato del difetto
- c) Ambiente di test e oggetto di test
- d) Priorità e severità

Selezionare UNA opzione.

Domanda 39 (1 punto)

Quale attività di test supporta uno strumento di preparazione dei dati?

- a) Monitoraggio e controllo dei test
- b) Progettazione dei test
- c) Implementazione dei test
- d) Completamento dei test

Selezionare UNA opzione.

Domanda 40 (1 punto)

Quale risposta identifica correttamente un rischio potenziale dell'esecuzione della test automation?

- a) Può introdurre regressioni sconosciute in produzione
- b) Gli effort necessari a mantenere il testware possono non essere allocati in modo appropriato
- c) Gli strumenti di test e il relativo testware possono non essere sufficientemente affidabili
- d) Può essere ridotto il tempo dedicato al testing manuale

Selezionare UNA opzione.

Appendice: Domande aggiuntive

Domanda A1 (1 punto)

Vi è stato affidato il compito di analizzare e correggere le cause dei failure in un nuovo sistema da rilasciare.

Quale attività state svolgendo?

- a) Debugging
- b) Testing del software
- c) Elicitazione dei requisiti
- d) Defect management

Selezionare UNA opzione.

Domanda A2 (1 punto)

In molte organizzazioni software, il dipartimento di test è chiamato dipartimento di Quality Assurance (QA). Questa affermazione è corretta oppure non è corretta, e perché?

- a) È corretta. Testing e QA significano esattamente la stessa cosa
- b) È corretta. Questi termini possono essere usati in modo intercambiabile perché sia il testing sia QA focalizzano le attività sugli stessi problemi di qualità
- c) Non è corretta. Il testing è qualcosa di più e comprende tutte le attività relative alla qualità. QA si focalizza sui processi relativi alla qualità
- d) Non è corretta. QA si focalizza sui processi relativi alla qualità, il testing si focalizza sul dimostrare che un componente o sistema sia adatto allo scopo (fit for purpose) e sul rilevare difetti

Selezionare UNA opzione.

Domanda A3 (1 punto)

Un telefono che squilla in un ufficio vicino distrae un programmatore causando una codifica impropria della logica che verifica il limite superiore di una variabile di input. Successivamente, durante il testing di sistema, un tester si accorge che questo campo di input accetta valori di input invalidi.

Quale dei seguenti descrive correttamente la codifica errata del limite superiore?

- a) La root cause
- b) Un failure
- c) Un errore
- d) Un difetto

Selezionare UNA opzione.

Domanda A4 (1 punto)

Si consideri il seguente testware:

Test Charter #04.018	Durata della sessione: 1h
Esplorazione:	Pagina di registrazione
Con:	Differenti insiemi di dati di input errati
Da rilevare:	Difetti relativi all'accettazione del processo di registrazione con un input errato

Quale attività di test produce questo testware come output?

- a) Pianificazione dei test
- b) Monitoraggio e controllo dei test
- c) Analisi dei test
- d) Progettazione dei test

Selezionare UNA opzione.

Domanda A5 (1 punto)

Quale dei seguenti è il MIGLIOR esempio di come la tracciabilità supporta il testing?

- a) Eseguire l'analisi degli impatti di una modifica fornirà informazioni sul completamento dei test
- b) Analizzare la tracciabilità tra i test case e i risultati dei test fornirà informazioni sul livello di rischio residuo stimato
- c) Eseguire l'analisi degli impatti di una modifica aiuterà a selezionare i giusti test case per il regression testing
- d) Analizzare la tracciabilità tra la base di test, gli oggetti di test e i test case aiuterà a selezionare i dati di test per raggiungere la copertura attesa dell'oggetto di test

Selezionare UNA opzione.

Domanda A6 (1 punto)

Quale dei seguenti è la MIGLIORE spiegazione di un vantaggio dell'indipendenza del testing?

- a) Un team di test indipendente permette al project management di assegnare al team di test la responsabilità della qualità del rilascio finale
- b) Se è possibile utilizzare un team di test esterno all'organizzazione, si ottengono notevoli vantaggi perché questo team esterno non è facilmente influenzato dalle preoccupazioni del project management sul rilascio, e dalla necessità di rispettare scadenze rigorose
- c) Un team di test indipendente può lavorare separatamente dagli sviluppatori, non viene distratto dalle modifiche dei requisiti del progetto e può limitare la comunicazione con gli sviluppatori per il reporting dei difetti attraverso un sistema di defect management
- d) Quando le specifiche contengono ambiguità e inconsistenze, vengono fatte delle assunzioni sulla loro interpretazione, e un tester indipendente può essere utile per mettere in discussione queste assunzioni e le interpretazioni fatte dallo sviluppatore

Selezionare UNA opzione.

Domanda A7 (1 punto)

State lavorando come tester in un team che segue il V-model. Quale delle seguenti attività PUO' essere eseguita nelle fasi iniziali del ciclo di vita del software (SDLC)?

- a) L'esecuzione del testing dinamico
- b) Il testing statico
- c) La pianificazione dei test
- d) L'esecuzione del testing di accettazione
- e) Il testing di manutenzione

Selezionare DUE opzioni.

Domanda A8 (1 punto)

Quali dei seguenti sono vantaggi del DevOps?

- i. Rilascio del prodotto più rapido e time to market più veloce
 - ii. Aumento della necessità di testing manuale ripetitivo
 - iii. Disponibilità costante di software eseguibile
 - iv. Riduzione del numero di regression test associati al refactoring del codice
 - v. Impostare il framework di test automation è poco costoso, poiché tutto è automatizzato
- a) i, ii, iv sono vantaggi
 - b) iii, v sono vantaggi
 - c) i, iii sono vantaggi
 - d) ii, iv, v sono vantaggi

Selezionare UNA opzione.

Domanda A9 (1 punto)

Lavorate come tester in un progetto su un'applicazione mobile per ordinare cibo per uno dei vostri clienti. Il cliente vi ha inviato una lista dei requisiti. Uno di questi requisiti, di alta priorità, viene così definito:

"L'ordine deve essere elaborato in meno di 10 secondi nel 95% dei casi".

Avete creato un insieme di test case in cui sono stati fatti un numero casuale di ordini, è stato misurato il tempo di elaborazione e sono stati verificati i risultati dei test rispetto ai requisiti.

Quale tipo di test avete eseguito?

- a) Test funzionale, perché i test case coprono i requisiti di business dell'utente per il sistema
- b) Test non-funzionale, perché i test case misurano le prestazioni del sistema
- c) Test funzionale, perché i test case interagiscono con l'interfaccia utente
- d) Test white-box, perché si deve conoscere la struttura interna del codice per misurare il tempo di elaborazione degli ordini

Selezionare UNA opzione.

Domanda A10 (1 punto)

La strategia di test della vostra organizzazione suggerisce che durante il ritiro di un sistema dovrà essere testata la migrazione dei dati. Quale testing è PIÙ probabile che venga eseguito?

- a) Testing di manutenzione
- b) Regression testing
- c) Testing di componente
- d) Testing di integrazione

Selezionare UNA opzione.

Domanda A11 (1 punto)

Di seguito sono elencati i prodotti di lavoro realizzati in un ciclo di vita dello sviluppo software:

- i. Requisiti di business
- ii. Schedulazione
- iii. Budget del test
- iv. Codice eseguibile di terze parti
- v. User story e relativi criteri di accettazione

Quali di questi prodotti di lavoro possono essere sottoposti a review?

- a) i e iv possono essere sottoposti a review
- b) i, ii, iii e iv possono essere sottoposti a review
- c) i, ii, iii e v possono essere sottoposti a review
- d) iii, iv e v possono essere sottoposti a review

Selezionare UNA opzione.

Domanda A12 (1 punto)

Quali delle seguenti affermazioni (i-v) sono vere per il testing statico:

- i. I comportamenti esterni anomali sono più facili da identificare
 - ii. Le discrepanze rispetto a uno standard di codifica sono più facili da individuare
 - iii. Identifica i failure causati dai difetti durante l'esecuzione del software
 - iv. L'obiettivo è identificare i difetti il prima possibile
 - v. La mancanza di copertura per i requisiti di sicurezza critici è più facile da rilevare e correggere
- a) i, iv, v sono veri per il testing statico
 - b) i, iii, iv sono veri per il testing statico
 - c) ii, iii sono veri per il testing statico
 - d) ii, iv, v sono veri per il testing statico

Selezionare UNA opzione.

Domanda A13 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni sulle review formali è VERA?

- a) Alcune review non richiedono più di un ruolo
- b) Il processo di review prevede diverse attività
- c) La documentazione da sottoporre a review non viene distribuita prima del review meeting, ad eccezione di specifici tipi di review
- d) I difetti rilevati durante la review non vengono segnalati, poiché non vengono rilevati dal testing dinamico

Selezionare UNA opzione.

Domanda A14 (1 punto)

Quale compito può svolgere il management durante una review formale?

- a) Assumere la responsabilità generale della review
- b) Decidere cosa deve essere sottoposto a review
- c) Garantire l'efficace esecuzione dei review meeting e mediare, se necessario
- d) Registrare le informazioni della review, come le decisioni sulla review

Selezionare UNA opzione.

Domanda A15 (1 punto)

Un sistema di conservazione del vino utilizza un dispositivo di controllo che misura la temperatura T della cella del vino (misurata in °C, arrotondata al grado più vicino) e segnala all'utente le deviazioni della temperatura dal valore ottimale 12, secondo le seguenti regole:

- se $T = 12$, il sistema visualizza il messaggio: "Temperatura ottimale"
- se $T < 12$, il sistema visualizza il messaggio: "Temperatura troppo bassa!"
- se $T > 12$, il sistema visualizza il messaggio: "Temperatura troppo alta!"

Volete utilizzare l'analisi ai valori limite a 3 valori per verificare il comportamento del dispositivo di controllo. L'input di un test è una temperatura in °C fornita dal dispositivo.

Qual è l'insieme MINIMO di input di test che raggiunge il 100% di copertura desiderata?

- a) 11, 12, 13
- b) 10, 12, 14
- c) 10, 11, 12, 13, 14
- d) 10, 11, 13, 14

Selezionare UNA opzione.

Domanda A16 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni sul testing dei rami è CORRETTA?

- a) Se un programma include solo rami non condizionali, può essere raggiunta la copertura del 100% dei rami senza eseguire alcun test case
- b) Se i test case esercitano tutti i rami non condizionali del codice, viene raggiunta la copertura del 100% dei rami
- c) Se viene raggiunta la copertura del 100% delle istruzioni, allora viene raggiunta anche la copertura del 100% dei rami
- d) Se viene raggiunta la copertura del 100% dei rami, allora vengono esercitati tutti gli esiti decisionali in ogni decisione del codice

Selezionare UNA opzione.

Domanda A17 (1 punto)

State testando un'applicazione mobile che consente ai clienti di accedere e gestire i loro conti bancari. State eseguendo una test suite che prevede la valutazione di ogni schermata e di ogni campo in ogni schermata, rispetto a una lista generale di best practice della user interface, che sono state derivate da un libro molto conosciuto sull'argomento, che aiutano a massimizzare l'attrattiva, la facilità di utilizzo e l'accessibilità di queste applicazioni. Quale delle seguenti opzioni categorizza MEGLIO la tecnica di test che state utilizzando?

- a) Testing black-box
- b) Testing esplorativo
- c) Testing checklist-based
- d) Error guessing

Selezionare UNA opzione.

Domanda A18 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni descrive MEGLIO l'approccio collaborativo alla scrittura delle user story?

- a) Le user story vengono create dai tester e dagli sviluppatori e poi accettate dai rappresentanti dibusiness
- b) Le user story vengono create in modo congiunto dai rappresentanti di business, dagli sviluppatori e dai tester
- c) Le user story vengono create dai rappresentanti di business e verificate dagli sviluppatori e dai tester
- d) Le user story vengono create in modo che siano indipendenti, negoziabili, di valore, stimabili, piccole e verificabili

Selezionare UNA opzione.

Domanda A19 (1 punto)

Si consideri la seguente parte di un test plan:

Il testing verrà eseguito utilizzando il testing di componente e il testing di integrazione dei componenti. Le normative richiedono di dimostrare che per ogni componente classificato come critico sia stato raggiunto il 100% di copertura dei rami.

A quale elemento del test plan appartiene questa parte?

- a) Comunicazione
- b) Risk register
- c) Contesto del testing
- d) Approccio del test

Selezionare UNA opzione.

Domanda A20 (1 punto)

Il vostro team utilizza il planning poker per stimare l'effort del test per una nuova funzionalità. Nel vostro team esiste la regola che se manca il tempo necessario per raggiungere un accordo di consenso totale e la variazione nei risultati è minima, si possono applicare regole come "accetta il numero con più voti".

Dopo due turni, il consenso non è stato raggiunto e quindi è stato iniziato il terzo turno. I risultati della stima del test sono riportati nella tabella seguente:

	Stime dei membri del team						
1° turno	21	2	5	34	13	8	2
2° turno	13	8	8	34	13	8	5
3° turno	13	8	13	13	13	13	8

Quale dei seguenti è il MIGLIOR esempio di passo successivo?

- a) Il product owner deve intervenire e prendere una decisione finale
- b) Accettare 13 come stima finale del test, poiché ha ottenuto il maggior numero di voti
- c) Non sono necessarie ulteriori azioni. Il consenso è stato raggiunto
- d) Eliminare la nuova funzionalità dall'attuale release perché non è stato raggiunto il consenso

Selezionare UNA opzione.

Domanda A21 (1 punto)

Quale delle seguenti affermazioni è VERA relativamente alla piramide di test?

- a) Enfaticizza di avere più test ai livelli di test più bassi
- b) Suggestisce che ogni test di basso livello verifichi buona parte della funzionalità
- c) Descrive la distribuzione del testing nel ciclo di vita del software
- d) Non ha impatti sulla costruzione dei test automatizzati

Selezionare UNA opzione.

Domanda A22 (1 punto)

Durante l'analisi dei rischi, il team ha considerato il seguente rischio: "*Il sistema consente uno sconto troppo elevato per un cliente*". Il team ha stimato l'impatto del rischio come molto alto.

Cosa si può dire della probabilità del rischio?

- a) Anche la probabilità è molto alta. Un alto impatto del rischio implica sempre un'alta probabilità del rischio
- b) La probabilità è molto bassa. Un alto impatto del rischio implica sempre una bassa probabilità del rischio
- c) Non si può dire nulla sulla probabilità del rischio. L'impatto e la probabilità del rischio sono indipendenti
- d) La probabilità del rischio non è importante con un impatto così alto. Non è necessario definirla

Selezionare UNA opzione.

Domanda A23 (1 punto)

La seguente lista contiene i rischi che sono stati identificati per un nuovo prodotto software da sviluppare:

- i. Il management sposta due tester esperti in un altro progetto
- ii. Il sistema non è conforme agli standard della safety funzionale
- iii. Il tempo di risposta del sistema supera i requisiti dell'utente
- iv. Gli stakeholder hanno aspettative inaccurate
- v. Le persone diversamente abili hanno problemi durante l'utilizzo del sistema

Quali sono i rischi di progetto?

- a) i, iv sono rischi di progetto
- b) iv, v sono rischi di progetto
- c) i, iii sono rischi di progetto
- d) ii, v sono rischi di progetto

Selezionare UNA opzione.

Domanda A24 (1 punto)

Quale dei seguenti è un esempio di come l'analisi dei rischi di prodotto influenzi la completezza e l'ambito del testing?

- a) Il test manager monitora e fornisce il reporting del livello di rischio di tutti i rischi conosciuti su base giornaliera, in modo che gli stakeholder possano prendere una decisione informata sulla data di rilascio
- b) Uno dei rischi identificati era la "*Mancanza del supporto di database open-source*", quindi il team ha deciso di integrare il sistema con un database open-source
- c) Durante l'analisi quantitativa del rischio, il team ha stimato il livello di rischio totale di tutti i rischi identificati e lo ha indicato come rischio residuo totale prima del testing
- d) La valutazione del rischio ha rivelato un livello molto alto di rischio di efficienza delle prestazioni, quindi è stato deciso di eseguire un performance testing dettagliato nelle prime fasi del ciclo di vita del software

Selezionare UNA opzione.

Domanda A25 (1 punto)

Quali DUE delle seguenti opzioni sono metriche comuni utilizzate per il reporting del livello di qualità dell'oggetto di test?

- a) Numero di difetti rilevati durante il testing di sistema
- b) Effort totale della progettazione dei test diviso per il numero di test case progettati
- c) Numero di procedure di test eseguite
- d) Numero di difetti rilevati diviso per la dimensione di un prodotto di lavoro
- e) Tempo necessario per correggere un difetto

Selezionare DUE opzioni.

Domanda A26 (1 punto)

Quale delle seguenti informazioni contenute in un test progress report è la MENO utile per i rappresentanti di business?

- a) Impedimenti al testing
- b) Copertura dei rami raggiunta
- c) Stato di avanzamento dei test
- d) Nuovi rischi all'interno del ciclo di test

Selezionare UNA opzione.